



MAGNA VERITAS

# Sommaire



La vie est un long  
fleuve en crue . . . . 2

Être un bon ange  
en trois leçons . . . 10

1.0 Guide de l'incarnation réussie . . . . .	12
1.1 : Principes de base . . . . .	12
1.2 : Application des principes . . . . .	12
1.3 : Problèmes techniques . . . . .	13
1.4 : Interactions sociales . . . . .	13
1.5 : Capacités spécifiques . . . . .	14
2.0 Règlement intérieur . . . . .	16
2.1 : Servez le Seigneur au mieux de vos possibilités . . . . .	17
2.2 : Servez votre supérieur direct au mieux de vos possibilités . . . . .	17
2.3 : Aidez les êtres humains en détresse . . . . .	17
2.4 : Détruisez sans pitié les forces du Mal . . . . .	17
2.5 : Prêchez la bonne parole . . . . .	17
3.0 Votre mission sur Terre . . . . .	17
3.1 : Vie quotidienne . . . . .	17
3.2 : Hiérarchie . . . . .	18
3.3 : Les missions . . . . .	18
Un peu plus tard . . . . .	19

La hiérarchie  
divine . . . . . 20

L'administration angélique . . . . .	25
Organisation de l'administration divine . . . . .	25
Notre-Dame . . . . .	27
Avoir une structure derrière soi : les petits plus . . . . .	29

Les archanges . . . 32

Alain, archange des cultures . . . . .	34
Ange, archange des convertis . . . . .	34
Blandine, archange des rêves . . . . .	35
Catherine, archange des femmes . . . . .	36
Christophe, archange des enfants . . . . .	37
Daniel, archange de la pierre . . . . .	38
Didier, archange de la communication . . . . .	39
Dominique, archange de la justice . . . . .	41
Francis, archange de la diplomatie . . . . .	42
Gabriel, archange du feu . . . . .	43
Georges, archange de la purification . . . . .	43
Guy, archange des guérisseurs . . . . .	44
Janus, archange des vents . . . . .	45
Jean, archange de la foudre . . . . .	46
Jean-Luc, archange des protecteurs . . . . .	46
Jésus, archange de Dieu . . . . .	47
Jordi, archange des animaux . . . . .	49
Joseph, archange de l'inquisition . . . . .	50
Laurent, archange de l'épée . . . . .	51
Marc, archange des échanges . . . . .	51
Mathias, archange de la confusion . . . . .	52
Michel, archange de la guerre . . . . .	53
Novalis, archange des fleurs . . . . .	53
Walther, archange des exorcistes . . . . .	54
Yves, archange des sources . . . . .	55

Scénarii . . . . . 56

Les quais de Seine ne sont plus ce qu'ils étaient ! . . . . .	58
Que ferait-on sans Jimmy Apple-Pie . . . . .	58
Histoires étranges . . . . .	58
Un bien joli p'tit coin, où il fait bien joliment vivre . . . . .	58
Les feuilles mortes se ramassent, lalalalaa... (air connu) . . . . .	59
L'horreur dans le quartier . . . . .	60

Comment ça Marche ? . . . . .	61
Cthulhu Turlututu . . . . .	62
La petite chronologie qui va bien . . . . .	62
Ceux qui errent dans le scénario . . . . .	64
Ceux du troisième âge . . . . .	65
Excusez-nous, on faisait que passer . . . . .	66
Et si mes joueurs sont des lourds ? . . . . .	67
Conclusions diverses et variées . . . . .	67

Notre peuple vaincra ! . . . . 68

Tu prends les appels et surtout qu'on ne me dérange pas ! . . . .	68
Groznyï, année zéro . . . . .	68
Union sacrée . . . . .	70
Mission prioritaire . . . . .	70
Flying down to Rio, going to Brazil . . . . .	71
Groznyï, terminus . . . . .	73
Mais qui baise qui ? . . . . .	73
Quel beau temps pour la saison ! . . . . .	75
Les factions, curiosités, monuments et autres lieux découverts à marée basse . . . . .	76
Moscou . . . . .	88
C'est la scène finale ! . . . . .	88
PNJ mineurs . . . . .	89
Nouveaux pouvoirs . . . . .	91

Anges typiques . . . . . 92

Job, ange de Dominique . . . . .	92
Serpent d'acier, ange de Novalis . . . . .	93
Marie-Charlotte, ange de Francis . . . . .	94
Justinienne, ange de Laurent . . . . .	95

Feuille de personnage . . . . . 96

## Crédits

Background de *Magna Veritas* et archanges par Riva, CFC, Léo Henry et Thomas Brionne.  
L'archange Mathias par Mathias Twardowski.  
Les quais de Seine ne sont plus ce qu'ils étaient ! par Patrick Renault.  
Le peuple vaincra ! par Mathias Twardowski.  
Caractéristiques techniques des PNJ des scénarii par CROC.  
Personnages typiques par Olivier Fanton.  
Mots croisés par Nicolas Benoist.  
Nouvelles par G.E. Ranne, Timbre Poste, Benoit Attinost et Fabien Deleval.  
Lecture, calibrage des kiwis et pression des pneus par CROC.  
Corrigé par Anne-Gaëlle Argy, Audrey Leprince et Cyril Derry.

Lookage total par Benji.

Couverture par Benji et Philippe Briones.

Coloriste : Stéphane Paireau.

Maquette de la couverture par Philippe « Fahrenheit » Mouret.

Illustrations intérieures par Thierry Ségur et Stéphane Poinson.

Mise en page par Bouly qui s'excuse de ne pas être allé à confesse depuis un petit moment (ça craint !).

Breves de comptoir des trois livrets tirées des livres de Jean-Marie Gourio édités chez Michel Lafon

Kiki va gagner un jeu ? Greuh parce qu'il a donné une réponse fausse sur le forum Casus...

Riva veut remercier son caniche nain berserker.



# LA VIE EST UN LONG FLEUVE EN CRUE

\* **A** ton avis, combien de balles ça peut se manger, dans sa tête je parle.

— J'en sais trop rien. Celui-là, sans les ailes, il doit faire dans les 300 – 350 kilos, et encore il vient juste d'arriver, il a pas eu le temps de bouffer. Il aurait bien pu s'en prendre une cinquantaine sans trop broncher.

— On a bien fait de varier le menu en lui faisant avaler une grenade.

— Oui et comme dit le poète : « un cornu dans un fossé, j'lui balance une quadrille ». Il gloussa, un peu honteux de sa vanne, puis se pencha sur la masse sombre avant de se tourner vers le brigadier.

— Je déteste quand ils font apparaître des trucs comme ça sans prévenir, pas toi ?

Son regard revint sur la chose morte et gluante et passa ensuite sur les deux petites racailles agenouillées par terre et qui les regardaient, tentant de cacher leur inquiétude derrière des allures de fiers-à-bras. Il s'approcha d'eux tout en parlant.

— Une fois y en a un qui s'est matérialisé sur mon 4x4, pas qu'il était méchant, non, juste qu'il avait mal choisi sa zone d'atterrissage. Enfin ce n'était pas vraiment sa faute, dans les sectes de maintenant, ils utilisent n'importe quel feutre industriel pour tracer leurs saloperies de pentagrammes. Oui c'est tentant : plus de poussière de craie qui nique les jolies robes de cérémonies noires, plus besoin de se laver les mains après. En plus ça se vend par boîtes de dix. Seulement les marqueurs, les blancs par exemple, ça vous donne un taux d'erreur de douze à quatorze mètres, et suffit de tracer votre cercle à la con dans une frondaison pour que le démon il apparaisse au beau milieu de l'A-13 en pleine bourre de 7h. Alors vous imaginez la petite famille qui rentre de week-end, les mômes qui hurlent à l'arrière, la femme qui a ses bouffées d'angoisse parce qu'ils viennent de se faire refuser une carte Cofinoga pour acheter ce salon en rotin ; et là au volant, le père qui conduit depuis six heures, avec des valises comme ça sous les yeux. Et forcément c'est l'accident : il voit une grosse forme noire devant lui, il a à peine le temps de capter que ce qu'il aperçoit au loin c'est pas une vache de dix mètres de long debout sur ses petites pattes, en train de lui faire un signe de bienvenue. En fait, il peut à peine freiner et il percute le bétail à pleine vitesse, et tout le monde meurt. Et ça arrive tout le temps des trucs comme ça. Vous voulez que ça vous arrive ? Que tout le monde meure ?

Les deux jeunes se regardèrent. Le plus timide des deux, Gaby, osa répondre.

— Non, non, je pense que j'aimerais pas.

— Mais j'espère bien dit le vieux en s'adressant à son collègue, ricanant. En fait, ce qui me gêne le plus, c'est pas tant ce qu'ils font, c'est ce qu'ils sont. Sans rire, on est chez nous, merde ou quoi ?

— Monsieur, avez-vous pensé qu'ils pourraient juste vouloir cohabiter avec les humains ?

Cette fois c'était Ryan qui avait ouvert sa bouche et qui avait dit cela d'une voix fluette.

— Ta gueule !

— Oui, sortit Gaby, peut-être qu'ils souhaitent juste communiquer. Peut-être que l'Église et les scientifiques se trompent complètement à leur sujet, ce serait pas la première fois. Peut-être que nos gouvernements nous cachent des choses, peut-être que les gens qu'ils mangent, et ben, ils vont dans un endroit magique où ils sont bien plus heureux qu'ici.

— Ta gueule !

Gaby continua et son regard un rien idiot bascula dans le vague.

— Peut-être que vos démons sont en fait des esprits de la nature pleins de courroux, livrant un combat juste et courageux contre la sur-industrialisation du monde moderne. Peut-être qu'ils ne sont que les reflets de vos propres terreurs. C'est ce que nous a dit notre professeur de philosophie.

— S'il existe des choses comme des esprits de la nature, je les imaginerais plutôt comme des gros pandas ou peut-être des laïques géantes. Mais pas comme des choses cornues qui font trois fois ma taille et qui ont des ongles longs comme mon avant-bras. Attends, ton prof de philo tu dis ?

— Oui, notre professeur, et il nous a dit aussi que l'invocation de démons, ça ne plaît pas à nos vieux, parce qu'ils ne se souviennent pas qu'eux-mêmes, lorsqu'ils étaient jeunes, et ben leurs parents à eux détestaient ce qu'ils faisaient ou écoutaient, comme leurs cheveux longs ou le rock'n'roll.

Le brigadier Lucien regarda son collègue et rompit enfin son mutisme en enlevant le cran de sécurité de son arme.

— Je l'ai toujours dit, ce ne sont pas des réformes qu'il faut à l'éducation nationale, mais Desert Storm. \*

Fabien Delaval



# LA VIE EST UN LONG FLEUVE EN CRUE

**M**oi, Petru Fiumorbo, j'ai rencontré Dieu et voilà les révélations qu'Il m'a faites. J'ai écrit les événements qui m'ont amené à cette situation et j'essaierai aussi de dire ce qui me passa par l'esprit après cette rencontre. Bon, le style ne sera sans doute pas terrible et si certains d'entre vous sont choqués par le ton que je prends en parlant d'une expérience telle que celle-là, j'aimerais bien qu'ils se mettent cinq minutes à ma place. Vous pouvez toujours penser ce que vous voulez, ça n'a aucune importance, nous sommes, tous autant que nous sommes, compléments insignifiants – pourvu qu'on entende ce que je veux dire, c'est tout ce que je demande, et j'ai tout écrit du mieux que je peux.

Pour commencer, sachez que la Bible se fout de notre gueule : toutes ces histoires à propos de la Création du monde en sept jours, c'est du pipeau. La mauvaise nouvelle c'est que c'est beaucoup plus compliqué que ça et qu'en même temps, d'un certain point de vue, c'est sans doute beaucoup plus vrai que pas mal de choses auxquelles vous croyez... Au début, il n'y avait rien, mais alors plus rien que rien – pire que le néant. Il n'y avait même pas de début, le temps n'avait pas encore été inventé. Et là, dans ce grand rien, il y eut soudain Quelque Chose et ce Quelque Chose prit conscience de lui-même, enfin plus ou moins, dans un grand feu d'artifice créateur. L'idée de Dieu était née, sonnez hautbois, résonnez clochettes : Il se regarda le nombril et se rendit compte qu'Il était entrain de devenir Tout, de remplacer le grand nulle part qui existait (enfin qui n'existait pas plutôt) avant Lui. Et alors, il se dit que s'il était Tout, il était aussi le néant et que, nom de Lui-même, tout cela n'était décidément pas très sérieux. À ce moment-là, si Dieu avait été normalien, il eut pondu une dissertation en trois parties sur l'être et le non-être et se serait dissous aussi vite qu'Il était apparu. Mais comme Dieu n'aime pas la dialectique, cette tension qu'Il sentait à l'intérieur de Lui donna naissance à l'univers sous sa forme matérielle et spirituelle. Ça ne veut pas dire que Dieu créa l'univers : Dieu, c'est l'univers, la Création en son entier, tout ce qu'on connaît et tout ce qu'on ne connaît pas. Dieu, c'est comme du produit vaisselle : quand on croit qu'il n'y en a plus, y'en a encore – à vrai dire, Dieu c'est la vaisselle, les traces de lasagnes, le produit qui rend vos mains plus douces et la gastro que vous avez chopé parce que la mozzarella transgénique était moisie.

Quant à l'univers, on peut dire que c'est un sacré bordel : un peu comme un mille-feuilles sauf que ce n'est pas mille mais des millions, une infinité même, de feuilles qui s'entassent de haut en bas. Ou si vous préférez, c'est un gigantesque HLM

avec des fondations très profondes et un sacré paquet de paliers : il y a même un escalier, des ascenseurs et un concierge... Et tout ça suit des règles un peu bizarres, parce que Dieu, en se donnant une forme a choisi un certain modèle de fonctionnement qui fait que les poules peuvent attendre encore un bout de temps avant d'avoir des dents, que deux droites parallèles ne se couperont jamais et que tout corps plongé dans son bain fait sonner le téléphone. Mais ça aurait très bien pu se passer autrement et Dieu aurait très bien pu choisir un univers où quand un être s'éteint, un volcan s'éveille – quant à savoir pourquoi c'est comme ça et pas autrement, les théologiens nous disent que c'est ineffable : ils ont raison. Bon, revenons sur les étages de notre immeuble : on appelle ça des Marches intermédiaires et il y en a donc une infinité, la plupart vides de chez vide et certaines bien remplies. Celle que nous connaissons le mieux c'est notre bonne vieille Terre qui se trouve à peu près au niveau de l'entresol. Sauf que c'est là que la métaphore de l'immeuble ne tient plus trop la route, parce que les Marches bougent, flottant en permanence dans les rêves de Dieu, et que le vide-ordures à tendance à passer son temps chez la mère du huitième. Enfin, il le ferait s'il n'y avait pas certaines règles très tordues, voire ineffables mais quand même bien pratiques pour éviter que l'univers ne fusionne et ne retrouve son unité originelle de grand Tout qui fait bien, qui font fonctionner le truc : ce qui fait que les Marches ne bavent pas en permanence les unes sur les autres, même si ça arrive, qu'elles ne fusionnent pas à tout va et que des entités sans nom fuligineuses viennent rarement faire du tourisme au Club, malgré les promotions sur des destinations de rêve.

Quelques mots sur la puissance divine maintenant : Dieu est tout, je vous le rappelle, Il sait donc tout ce qui se passe en Lui et comme Il est atemporel Il sait tout du début à la fin, pour Lui ça ne fait pas de différence. En fait, nous ne sommes nous-mêmes que des toutes petites parties de la puissance de Dieu, des miettes ridicules d'énergie individualisée. Et Dieu est celui qui décide des règles du jeu, Il est Le seul à pouvoir les transgresser vraiment même si certaines créatures qui possèdent une plus grande partie de Sa puissance que nous autres simples mortels peuvent faire beaucoup de choses que nous considérerions impossibles. En tout cas, ce qui soutient l'univers c'est cette énergie divine qui parcourt les Marches intermédiaires comme autant de lignes à haute tension : les divers cultes païens s'en sont bien rendu compte et vivaient dans le décor de ces lignes d'énergie divine qu'ils appelaient les « *ley lines* », lignes de forces magiques sur les nœuds desquelles ils érigeaient des pierres dressées et autres temples cyclopéens.



# LA VIE EST UN LONG FLEUVE EN CRUE

Malphas, Mathias, Baal et Bifrons – ils étaient à l'époque connus sous d'autres noms qui importent peu à présent, seuls Gabriel et Jésus gardèrent les noms originaux.

Puis vint, pour la satisfaction des anges qui ne supportaient plus de vivre en pleine mélodie du bonheur, l'apparition des premiers mammifères. Mais Dieu choisit de se concentrer sur les dinosaures et leur évangélisation par Dominique fut un lamentable échec, malgré la bonne idée de la crucifixion de son champion, un jeune dino nommé Denver. Certains en conclurent que Dieu était un peu à côté de la plaque mais, en fait, ce n'était qu'un test pour Ses serviteurs. Il savait bien qu'il faudrait encore bien des millénaires avant que le Jeu ne commence mais Ses anges s'ennuyaient et se faire la main sur des sacs à main en écailles de plusieurs tonnes ne pouvait pas leur faire de mal. Dominique l'avait mauvaise et avoua son échec à Dieu qui élimina alors purement et simplement les dinosaures de la surface de la Terre, comme ça, d'un coup de gomme magique, c'est à ça que ça sert l'omnipotence. Mikaël, quant à lui, souriait : il savait bien qu'avec de tels prédateurs, jamais les mammifères n'auraient pu évoluer tranquillement et que, maintenant, ils étaient libres de proliférer tranquillement, de se multiplier et, un jour, d'accéder à la conscience.

Et vint l'homme, ou du moins son ancêtre, poilu et pas très malin. Mais tous au Paradis se rendirent compte que, cette fois, ils avaient vraiment mis le doigt sur quelque chose : il y avait du potentiel dans tout ça. Les hommes évoluèrent, se tapant sur la tronche, survivant tant bien que mal, forniquant à qui mieux mieux, et les anges avaient tous les yeux tournés vers cette créature qui commençait à avoir de la gueule. Celui qui était le plus passionné c'était Samaël, qui découvrait chez eux quelque chose de totalement inédit, malgré leur faiblesse, malgré la mort qui rodait dans leurs cavernes, malgré leur civilisation balbutiante : les hommes étaient libres.

Il proposa alors au Conseil de créer une race mixte d'anges et d'humains, qui posséderaient la puissance des uns et la liberté des autres. Mais Dieu refusa durement à son ange préféré l'autorisation de mener son expérience. Il savait que celui-ci était désormais amoureux de l'humanité et qu'il lui désobéirait – c'était nécessaire pour que son plan se réalise et que l'univers devienne encore plus intéressant. La trahison de Samaël était inévitable. De fait, celui-ci ne voulut rien entendre et, malgré l'interdiction de Dieu, descendit sur Terre avec ceux qui partageaient son point de vue ou qui succombaient à son charisme et, quand, arrogant et beau, il se justifia devant le Conseil, la rupture était consommée : les

anges se séparèrent en deux camps et les champs du Paradis se couvrirent du sang des combattants. Samaël ne pouvait pas gagner et, accompagné de ceux qui avaient embrassé sa cause, il chuta à travers les Marches intermédiaires, s'écrasant sur la plus basse, la plus obscure. Il y créa la cité de Dis et les Enfers et ses anges déchus aux ailes maintenant noires jurèrent de combattre le Ciel. Les démons étaient nés et Samaël devint Lucifer : lui, l'ange de lumière, régnait désormais sur les ténébres.

Ainsi commença la première partie du Grand Jeu : l'affrontement du Paradis et de l'Enfer dont l'enjeu est notre âme... Désormais, chaque homme allait être jugé après sa mort et rejoindre la félicité des champs du Paradis ou les tourments éternels des Enfers. Les démons et les anges s'affrontaient sur Terre, sous leur véritable forme, pour les âmes mortelles, et ils s'affrontèrent pendant des millénaires sans qu'un camp puisse prendre l'avantage sur l'autre. Pour Dieu, ça commençait à devenir vraiment intéressant, la Création se déployait, effrénée. Il avait offert une part de Sa puissance à Lucifer, qui était désormais presque Son égal. Son plan suivait son petit bonhomme de chemin et les anges et les démons durent oublier qu'un jour ils avaient été frères, même s'il y eut des exceptions, pour que leur guerre sans fin puisse permettre à la Création d'atteindre un nouveau palier dans la complexité – et personne ne se rendait compte de l'arnaque.

Dieu n'allait pas en rester là : Il choisit deux humains, un mâle et une femelle, et construisit pour eux un véritable Paradis sur Terre. Bien sûr, ceux d'entre vous qui avez fait votre catéchisme ont compris que je parle d'Adam et Ève – les plus rapides ont aussi pigé que la Bible nous raconte encore une fois un tissu de mensonge. En effet, Adam et Ève n'étaient pas les premiers hommes mais simplement deux mortels choisis par Dieu qui effaça leur mémoire et leur offrit un avant-goût d'éternité. C'était avant tout pour faire une petite expérience : déjà les hommes montraient une propension à faire le mal, à s'entretenir, à piquer la femme de leur copain et à se goinfrer en cachette. Il fallait savoir quelle était leur véritable nature et on peut dire que Dieu avait une sacrée avance sur les sciences humaines expérimentales : un panel de consommateurs sans préjugés placés dans des conditions idéales et on peut observer leur comportement en temps réel mieux que dans *Lofi Story*. Au début, tout se passa pour le mieux, Adam et Ève adoraient Dieu sans se poser de question et celui-ci, pour les récompenser, leur offrit une part de Sa puissance, une étincelle divine qui les rendit supérieurs aux autres mortels, libérés de la maladie, de la mort – plus forts, plus rapides, plus beaux... Réussite sur toute la ligne.

Mais Lucifer n'entendait pas en rester là, il voulait prouver à Dieu que sa petite expérience c'était du pipeau et que ce n'étaient là que de pâles imitations d'hommes, complètement assistés, immunisés à la peur, ne connaissant pas la souffrance et la mort. Bref, Dieu les avait fait comme des anges et, ce faisant, les avait privés de ce qui faisaient leur humanité : la liberté. Ainsi, il s'introduit dans le jardin d'Eden et les tenta : il ne les força pas à faire le mal, cela aurait été trop facile – non, il voulait montrer à Dieu que la nature de l'homme était d'être libre, envers et contre tout. Dieu avait laissé dans le jardin un arbre sur laquelle poussait une pomme qui contenait leur mémoire perdu et le savoir humain. Et ce qui devait arriver arriva, Adam et Ève mangèrent la pomme et, de nouveaux complets, il se rebellèrent contre leur Créateur – à vrai dire, ils s'emmerdaient dans leur petit Paradis privé, surtout Ève d'ailleurs, et ils sautèrent sur l'occasion dès qu'elle se présenta. Dieu les chassa alors du Paradis terrestre à la grande satisfaction de Lucifer. Bien sûr, le Créateur aurait pu les faire disparaître, et l'humanité avec eux, de la surface de la planète, comme il l'avait fait avec les dinosaures. Mais il n'en fit rien : au contraire, il laissa à Ève et Adam une partie de Sa puissance, chevillée à leur code génétique, et ceux-ci la transmittent à leurs descendants. Ainsi, leurs enfants et les enfants de leurs enfants et, à travers l'épaisseur des générations, par des combinaisons rares et heureuses de gènes, leurs rejetons sont plus que de simples humains, capables de tricher avec les règles que nous suivons tous, dotés de pouvoirs psioniques.

La première génération n'eut aucun mal à dominer la région et au bout de quelques années, les psis vivant dans la haine d'un Dieu qui les avait chassés du Paradis et leur avait volé leur liberté, décidèrent d'aller lui montrer de quel bois ils se chauffaient. Guidés par le fils le plus charismatique d'Adam et Ève, Seth, que la mort de son père et la disparition de sa mère avaient achevé de doter d'un caractère plutôt colérique, ils envahirent l'Eden disparu qui subsistait dans leurs rêves. Car les rêves des hommes sont puissants, ce sont eux qui donnent naissance aux dieux et aux légendes, qui leur offrent la puissance nécessaire pour exister réellement, pour bâtir leurs propres mondes où leurs fidèles vont après la mort, échappant ainsi au Paradis ou à l'Enfer. Quant aux premiers psis, cette reconquête du Paradis perdu leur assurait désormais une base arrière d'où ils vont pouvoir guider leur peuple et libérer l'humanité entière de toute domination, celle de Dieu comme celle de Lucifer. D'autres naquirent au fil de l'histoire, ignorant tout de leur héritage, se cachant pour ne pas être découverts et détruits, s'alliant les uns aux autres, avec des anges et des démons parfois, des renégats, dans des sociétés secrètes, des organisations discrètes, puis des trusts complexes. Et Seth frappa de nouveau à la fin du XX<sup>e</sup> siècle, tentant

d'offrir le pouvoir du peuple psi à l'humanité entière grâce aux progrès de la génétique. Heureusement, ou malheureusement, il échoua mais parvint encore à s'échapper, flottant depuis à la limite de nos rêves, prêt à revenir quand il le faudra pour nous libérer.

Quand Jésus reçut, malgré l'opposition du Conseil, l'autorisation de s'incarner sur Terre dans le fœtus que portait Marie, tous crurent que c'était un non-événement. Après sa bien connue carrière médiatique de prophète psychédélique, et sa crucifixion en *access prime time* qui prouva à tous que l'expérience avec les dinosaures n'était pas perdue pour tout le monde, tout allait cependant changer. Dieu abandonna l'idée que les Hébreux seraient le seul peuple élu et décida de lancer la seconde phase du Grand Jeu. Les forces du Mal rencontrèrent leurs anciens frères au Paradis et, au cours de longues négociations, adoptèrent de nouvelles règles pour s'affronter sur Terre : désormais, tout se ferait dans l'ombre, les anges s'incarneraient dans le corps de croyants leur offrant leur corps pour rejoindre le Paradis, les démons s'incarneraient dans les corps d'hommes mourant au moment où ils rendraient leur dernier souffle. Comprenez-vous ? Ce sont des parasites spirituels qui rendent leurs corps plus forts et capables de plier la réalité à leur volonté – des êtres de pure énergie divine qui ne sont pas soumis à nos lois ni même, quelquefois, aux lois de la nature.

Les anges de puissance prirent le titre d'archanges et, depuis, anges et démons s'affrontent discrètement sur Terre, œuvrant pour leurs intérêts et pour leur cause – même s'ils ne manipulent pas nos sociétés comme d'improbables marionnettistes occultes, ils ont influé sur toute notre histoire et, pour eux, nous ne sommes que des pions dans une guerre multi-millénaire...

Le renouveau d'énergie dont firent preuve les forces du Bien et le gros travail de fîrent autour de la vie de Jésus connu sous le nom de « la Bible » leur assura ainsi la domination de l'Occident : partout, des rois chrétiens régnaient sur d'immenses royaumes. Mais le Mal n'est jamais plus efficace que quand il est tapi dans les ténèbres et, bientôt, certains anges se rendirent compte que les hommes, tout chrétiens qu'ils étaient, n'avaient pas pour autant perdus leurs habitudes barbares et leurs tendances naturelles à la chair, à la bouffe et à la baston. Au milieu du VI<sup>e</sup> siècle, la chrétienté occidentale était dans un bien beau bordel, les archanges les plus durs, comme Dominique, préconisaient une bonne distribution de baffes, les modérés regrettaient le bon vieux temps d'avant, qui était certes païen mais qui, au moins, avait réussi à développer une civilisation digne de ce nom.

Quatre anges puissants, dirigés par Gabriel, et que nous connaissons ensuite sous les noms

# LA VIE EST UN LONG FLEUVE EN CRUE

de Khalid, le propre frère de Laurent, archange de l'épée, Hassan et Eli, critiquèrent ouvertement l'organisation des forces du Bien, sa décadence, devant le Conseil, prônant à celui-ci de laisser les petits jeunes qui n'en veulent reprendre les choses en mains. Bien sûr, ce fut un tollé et les anges repartirent la queue entre les jambes. Seulement, Dieu avait un plan : par l'intermédiaire d'Yves, il fit comprendre à Gabriel que l'idée n'était pas mauvaise et qu'il faudrait créer une nouvelle religion pour expérimenter leurs vus. Gabriel avait l'habitude, il avait toujours été l'agent secret de Dieu sur Terre, toujours là pour faire une petite révélation qui va bien à Marie ou cramer Sodome et Gomorrhe – une mission secrète de plus ou de moins ne lui faisait pas peur. Yves leur expliqua que Dieu les soutenait et que, s'ils agissaient, ils ne seraient pas déclarés renégats, qu'ils deviendraient même les nouveaux archanges de cette religion, qu'ils pouvaient peut-être sauver les forces du Bien et l'humanité.

Les quatre anges voulaient créer ce que la chrétienté n'avait jamais pu être : une grande civilisation, qui respecte la nature et qui soit capable d'en faire voir aux forces du Mal. Gabriel alla rendre visite à Mahomet et lui révéla le Coran, le poussant à la prédication. Un peu plus de vingt ans plus tard, l'islam commença à se répandre dans le monde arabe, tant et si bien que le Conseil en eu vent et que, effaré devant la prise de la Mecque par les forces Mahométanes, il convoqua les rebelles. Le Conseil condamna l'islam et Gabriel sourit, il savait que Dieu était avec lui. Mais les voies de Dieu sont impénétrables et le plan devait s'accomplir : il abandonna Gabriel et celui-ci tomba sous les coups de Laurent, chutant à travers les Marches intermédiaires. L'islam ne fut pas déclaré renégat pour autant et les archanges sont toujours à l'œuvre aujourd'hui. Mais le monde a changé et le Conseil mène contre ses anciens frères une guerre ouverte, tous peuvent s'en rendre compte. Le plus acharné est sans doute Laurent, qui n'a pas accepté la « trahison » de son frère : il se souvient encore de l'avoir affronté à Poitiers avec ses forces d'élites et c'est la rage seule, et l'intervention du Mal qui a fait enfler celle-ci au-delà de toutes limites, qui lui a permis alors de vaincre – depuis, l'archange et ses plus fidèles serviteurs ont changé, ils sont plus froids, plus durs, ne vivant chaque jour que pour l'occasion de tuer un ennemi...

Gabriel, quant à lui, se retrouva, grâce à l'intervention d'Yves, sur Terre, protégé par ses djinns, ayant oublié tout de sa vie au service de Dieu. Jusqu'à ce que, il y a dix ans, les souvenirs reviennent et que l'archange du feu se souvienne enfin du rôle qu'il avait à jouer dans le plan divin. Ces souvenirs étaient douloureux et, depuis, il sait que

l'accomplissement approche, que les actes de son frère, Lucifer, seront décisifs et que, encore une fois, il devra réaliser sa tâche et accepter son destin.

Mais Gabriel n'est pas le seul archange sur Terre : quand Ève a quitté son peuple, elle n'a pas été perdue pour tout le monde puisqu'elle a rejoint les dieux romains et grecs sous la forme de la déesse Déméter. Lassée par les querelles intestines du panthéon et la fêrue lubrique de Zeus, elle a aidé Athéna à se débarrasser du père des dieux avant de quitter cette religion en pleine décadence. Dieu, qui a toujours eu un faible pour la jeune femme, l'a de nouveau accueillie près de Lui, lui offrant le titre d'archange des femmes et elle a œuvré à la libération de celles-ci du joug masculin pendant des siècles avant, encore une fois, de désertir, écartée par le machisme du Conseil, au début du XV<sup>e</sup> siècle. Depuis, elle œuvre sur Terre, fidèle à sa cause, ayant conservé son pouvoir intact et jamais déclarée renégat grâce à la bienveillance du Créateur. Parfois, quand le désespoir d'une femme est suffisamment puissant et que tout espoir n'est pas mort, Ève intervient discrètement, continuant le combat.

Notre histoire est un mensonge, allez-vous enfin le comprendre ? Le temps lui-même échappe totalement à notre compréhension, nous le pensons comme cet a priori qui structure notre conscience ; catégorie bien aisée d'avant de maintenant et d'après. Mais tout cela est faux, le continuum spatio-temporel est un programme informatique qui tente de maintenir le temps dans son déroulement linéaire, mais les lois de la temporalité peuvent être brisées par qui en a le pouvoir et l'audace.

Jean, archange de la foudre, responsable du développement des sciences pour les forces du Bien a inventé une machine, le Cyclotron, qui permet de passer à travers les mailles du temps et de changer le passé ; les démons eux-mêmes peuvent revenir en arrière pour mener contre les anges une guerre temporelle sanglante et dangereuse. Ainsi, certains tentèrent d'empêcher la crucifixion du Christ ou le martyre de Jeanne d'Arc et Dieu lui-même dut intervenir pour que l'univers ne s'écroule pas : il bloqua certaines époques, les interdisant au voyage temporel et força anges et démons à suivre des règles bien précises pour voyager dans le passé – réciprocité des voyages, objectifs mineurs, etc. Une patrouille temporelle fut confiée à Yves, chargée d'empêcher que des paradoxes sans fin ne disloquent le temps même.

Restons dans l'histoire pour revenir sur la catastrophe de notre siècle qui a bien fini par prouver, s'il en était encore besoin, que l'humanité n'a pas besoin des forces du Mal pour apporter mort, destruction et terreur. Il a

suffi du leadership pathologique d'un petit caporal autrichien à moustache pour mettre le monde à feu et à sang. Le judéocide, six millions de morts, ensanglante encore notre présent et il est purement humain, anges et démons n'ont aucune responsabilité dans ce drame. Mais le peintre syphilitique n'est pas le premier à avoir théorisé la différence des races, dès le XVIII<sup>e</sup> siècle, quand l'homme a commencé à s'interroger sur lui-même, et que les petits blancs se sont rendu compte avec effarement que leur incapacité à bronzer efficacement était une exception, les théories racistes ont émergé ; et elles nagent toujours dans le courant de nos démocraties humanistes et humanitaires comme un poisson dans l'eau.

À la fin de la guerre de sécession, le Ku Klux Klan rêvait déjà d'un avenir blanc et chrétien et de nombreuses organisations plus ou moins secrètes naquirent pour lutter pour cet idéal fangeux. La Terre Creuse en est l'avant le plus secret et, peut-être, le plus dangereux, puisqu'il a su séduire nombres de démons, mais aussi d'anges qui n'avaient rien d'autre à faire que d'embrasser l'idéologie de leur corps d'accueil, eux qui sont pourtant sans race ni couleur, les imbéciles. Le but de cette secte est de fédérer toutes les organisations racistes, fascistes, nazis ou qui prônent tant soit peu la supériorité de la race blanche.

Les anges les plus touchés ont sans doute été les serveurs de Daniel, archange de la pierre, qui n'ont pas compris son esthétique skinhead et son sens, il est vrai grotesque, de la provocation. Mais l'archange a fini par découvrir que ses forces étaient noyautées par la Terre Creuse quand celle-ci a lamentablement raté une invocation de celui-ci en 1997. Daniel n'a pas vraiment accepté la plaisanterie et il s'est lui-même chargé de la mission de détruire ses anciens serveurs passés du côté obscur, à grands coups de batte de base-ball bénite. Depuis, il est sur Terre, à Paris, traquant les membres de l'organisation, étudiant ses réseaux et se préparant pour frapper vite et fort à la meilleure occasion.

D'autres archanges sont descendus sur Terre à cette époque, profitant de la déstabilisation des forces du Bien provoquée par les vacances de Dieu. Oui, vous avez bien lu : Dieu a quitté le Paradis pour notre Terre, sous l'influence de Dominique qui espère ainsi assurer sa mainmise sur le Conseil et orienter les forces du Bien vers un intégrisme à la mesure de ses ambitions. Il fallait aussi qu'il camoufle la découverte par

l'archange Joseph du Bureau, un service secret qu'il gérait avec son frère Andromalius, prince-démon du jugement et où anges et démons collaboraient depuis des années, formant des équipes mixtes pour lutter contre les périls majeurs et les dieux païens. Comme si Dieu ne le savait pas, comme si cela ne faisait pas partie de Son plan, de Sa volonté de rendre les choses de plus en plus compliquées.

Et c'est là que j'ai vécu le drame de mon existence qui fait que, bientôt, ce qui reste de moi ne sera plus jamais le même. Tout a commencé par une dépression, mon travail ne me satisfaisait plus, ma vie n'avait plus aucun sens et mon médecin m'ordonna de prendre du repos. Le destin voulut que j'aie en cure à la Bourboule, là-même où mon Créateur avait choisi de résider. Chaque nuit, mes rêves sont devenus plus étranges et mon agitation augmentait – comment les médecins auraient-ils pu comprendre que c'était la faute de l'influence que prenait Dieu sur moi ? Comment auraient-ils pu savoir que ce vieillard à l'air un peu gâteux les avait créés et le monde avec eux ? Et, une nuit, j'ai vu les rêves du Seigneur : comment ont-ils pu penser qu'il était sénile, qu'il s'était laissé manipulé par Dominique. Ses rêves sont des lignes de lumière pures qui parcourent l'éther matriciel de notre univers. Des intelligences se lèvent lentement dans les ondes infinies de sa puissance. Les anges, les démons le sentent dans leur corps, dans leurs pouvoirs. Le Reticulum, le réseau informatique angélique, leur Internet, vibre d'une rumeur sans nom. Tout va changer. Son plan continue. Il revient...

Mais moi, je pars. Mon psychiatre a détecté chez moi tous les signes de la schizophrénie et je veux pouvoir y croire. Pouvoir croire que tout ce que je viens d'écrire est faux. Que je suis dément. Et si j'ai raison, je préfère encore oublier et il faut que je croie, comme je n'ai jamais cru auparavant. Que je croie même que c'est par une facétie de ma psychose que j'ai baptisé le premier des anges du nom de mon psychiatre, même si je suis persuadé de l'avoir rencontré après avoir connu tout cela.

Tout à l'heure, avec mon consentement explicite, huit cents kilo-ampères vont m'être administrés, à plusieurs reprises consécutives d'une seconde à une seconde et demi. L'Electrochoc d'Annihilation Artificielle me fera tout oublier, et il ne restera de mes souvenirs que ces quelques lignes que le docteur Yves conservera.

Pour sa bibliothèque...



# ÊTRE UN BON ANGE EN TROIS LEÇONS

**L**es Français ne savent pas construire d'autonobles ? Ils ne savent pas fabriquer les navettes spatiales non plus, mais eux, ils n'essayent pas. »

Dernière déclaration de Chirac à Bush Jr juste avant que Bush Jr ne décide de lancer une attaque nucléaire contre la France.

Bou, comment il marche ce traitement de texte...

Premier brouillon : lettre à Laurent, archevêque de l'épée, serviteur de... insérer les formules d'usage...

« L'ignare, nous ne sommes pas contre de grandes manœuvres chrétiennes à l'échelle de la planète mais vous vous souvenez sûrement des préceptes de discrétion qui régissent nos opérations en bas. Et là, franchement, comme discrétion, ça commence à faire moyen. Et puis ce n'est pas crédible. C'est d'un crétin alcoolique congénital dont il s'agit. À la limite, son père aurait pu faire illusion il y a une douzaine d'années, mais lui, on a beau essayer, on y croit pas.

« Et on y croit de moins en moins. Ce n'est pas en montrant de vieilles photos de vacances et en affirmant qu'il s'agit de camps d'entraînement ou en agitant des fioles de faux anthrax que cela va s'arranger.

Vous mettez la crédibilité de la chrétienté en jeu. Regardez, tous ses conseillers sont des intégristes et tellement abusés qu'on se demande s'ils ne sont pas infiltrés par le camp d'en face. Et par le camp d'en face, je précise, le vrai camp d'en face, pas les dissidents du VI<sup>e</sup> ou du VII<sup>e</sup> siècle, même si vous êtes un poil rancunier.

Mais précisons un peu. Il y a quelques mois, une grosse quinzaine d'agents au service d'Emmanuel ont été réintégrés en même temps au Paradis après une mission d'infiltration en milieu ennemi de plusieurs années. Ils n'ont pas pu être interrogés par les services d'Yves, comme c'est le cas habituellement puisqu'ils ont été exfiltrés en priorité par vos services. Mais certains profils types ont pu néanmoins être définis. Tous avaient appris à piloter, tous avaient en dotation des armes tranchantes intelligentes, bien que nous nous posons encore des questions sur leur intelligence, mais avouez que pour passer les contrôles dans un aéroport, c'est plutôt pratique. Et tous bénéficiaient d'un grade de serviteur de vos services, mais c'est souvent le cas dans les rangs de nos forces spéciales. Ils ont été réintégrés au Paradis par petits groupes de cinq ou six, deux groupes se suivant à quelques minutes d'intervalle, le troisième ayant pris un peu plus de temps. Leurs armes ont été remises à disposition de l'intendance en même temps.

Aucune piste ne remonte jusqu'à vos services, mais avouez que cela fait beaucoup.

Le même jour, vous vous absentez et certains ont cru reconnaître certaines de vos mimiques chez le président américain lors de son allocution télévisée. Vous savez très bien que les incarnations sauvages sont contrôlées. Depuis, c'est n'importe quoi. En Son nom, utilisez au moins les services de Blandine et de Didier, si vous ne réussissez pas à vous en sortir. Il aurait fallu un effort certain, mais même après la chute des deux tours, on aurait pu plaider l'erreur de pilotage.

Depuis, c'est de pire en pire. Après le coup du Boeing dans le Pentagone (mais comment avez-vous donc fait pour que ce gros avion ne laisse aucun débris ?), c'est le bombardement chirurgical des mètres cubes afghans (vos termes) à grands coups de B52, et maintenant c'est Golfe 2, le retour. Et le prétexte ? On l'attend encore. Mais si c'est pour que tous les musulmans aillent se faire sauter dans les bénéfices du monde entier, ça risque d'être réussi, et plus tôt que prévu.

Alors soyons raisonnables, essayons de calmer le jeu. L'archevêque Francis a eu l'autorisation de s'incarner dans le président français, grâce à l'intervention de sa dévote d'épouse Bernadette, et depuis essaye d'expliquer au monde que la guerre n'est pas la seule solution, mais bien la solution de dernier recours. Et ça, vu les casseroles de ce dernier, c'est pas gagné. Sans compter que, le Président, un esprit fort, reprend la main de temps en temps sur Francis et dit des conneries sur les anciens pays communistes. Comme dirait Mathias, si on avait pas assez de problèmes comme ça avec les bougnoules, on va se manger les cocos dans la face. Francis ne peut pas tout faire. C'est une période critique pour lui et il est coincé dans un, je cite, censuré, alors qu'il devrait surveiller ses agents.

C'est pour ces raisons dûment explicitées que je compte demander la convocation extraordinaire d'un Conseil des archevêques afin d'obtenir votre mise sous... «... non c'est trop long... j'en dis trop ou pas assez... on ne peut pas tout le temps laisser faire, il faut bien dire stop... bon, comment on fait « effacer » sur ce traitement de texte... Ah voilà...

Brouillon : lettre à Laurent, archevêque de l'épée, serviteur de etc. V 2.0

« Écoute, Laurent, c'est lourd, tu nous casses les couilles, on t'a reconnu ! »

Signé : Novalis.

Non, trop court... et pas assez cool...

G.E. Ramme

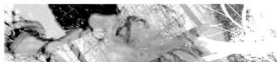


# ÊTRE UN BON ANGE EN TROIS LEÇONS

**S**alut les gars, bienvenue dans notre séminaire de formation rapide aux opérations terrestres. Bon, on éteint son portable et on écoute attentivement, j'ai un cocktail à Beaubourg dans pas longtemps. Bon, je me présente, Aldebert, au service de Janus, mais vous pouvez m'appeler Bébert.

Pour certains d'entre vous, c'est la première fois que vous venez à Notre-Dame, qui est comme vous le savez tous notre quartier général en France : vous êtes tous arrivés sur Terre depuis moins de six mois et c'est votre premier vrai contact avec la hiérarchie angélique, aussi vais-je vous rappeler les principes de base qui président à votre présence sur Terre. L'occasion de mettre en pratique ce que je vais vous raconter, faire le Bien, tout ça, vous sera donnée tout à l'heure quand vous irez donner un coup de main à la péniche de l'Armée du Salut.

Si vous avez des questions, n'hésitez pas... Non ? Bon, on commence alors... Deux secondes que je réussisse à faire marcher cette saloperie de projecteur de diapos et on pourra... ah, voilà...



## 1.0 Guide de l'incarnation réussie

### 1.1 : Principes de base

Vous vous êtes tous sûrement rendu compte, même les serveurs de Daniel, que vous êtes incarnés dans un corps humain pour pouvoir participer à la guerre contre Satan et ses sbires. Sans entrer dans les détails techniques, voilà comment ça se passe : nos services, plus précisément le Service de recrutement des corps, dirigé avec sagesse par l'archange Didier, s'est occupé de vous trouver un corps d'accueil. Pour ce faire, il a identifié un bon chrétien à qui a été faite une proposition qu'il n'a pas pu refuser, c'est-à-dire, offrir son corps à un ange. En échange, l'humain s'est retrouvé au Ciel où il va passer le temps que vous occuperez son corps en prière, devenant du coup prioritaire après la mort de son enveloppe terrestre pour rejoindre la félicité

des champs du Paradis, sans passer par la case Purgatoire et les désagréments administratifs afférents. Je ne vais pas vous embêter avec la théorie de la nature énergétique des entités spirituelles mais sachez que c'est votre puissance, celle que vous a octroyée Dieu, qui permet désormais à cette chair mortelle de fonctionner – à vrai dire, un peu mieux que naturellement, je vous expliquerai les avantages tout à l'heure. Pour note, sachez que les démons, quant à eux, se contentent de prendre possession d'un corps au moment de son décès. C'est sale et c'est bien digne d'eux.

Notez aussi que dans certains cas extrêmes il est possible de se faire incarner dans un animal, voire un objet : toute la cathédrale rigole encore du jour où Dominique, sa sainteté et avec tout le respect qui lui est dû, s'est fait invoquer par un sorcier dans le corps d'une tortue géante. Comment, les sorciers c'est quoi ? Désolé, il faudra suivre le séminaire sur la troisième force pour plus de détails mais ne vous inquiétez pas, cette vile engance pose de moins en moins de problèmes grâce à l'efficacité de notre administration.

### 1.2 : Application des principes

Quand vous vous êtes incarnés, vous avez sans doute été un peu perdus, c'est pourquoi nous attendons généralement six mois avant de vous mettre sur le terrain, histoire que vous ayez le temps de comprendre comment fonctionne la société humaine. Je ne saurais trop vous conseiller de vous mêler le plus souvent possible, en toute discrétion bien sûr, à l'humanité et de lire leurs journaux, regarder leurs émissions de télé et discuter sur les marchés – rien ne vaut la pratique. Certaines connaissances de votre corps vous sont accessibles ce qui vous a permis de vous adapter plus rapidement : langue maternelle, compétences professionnelles de base, souvenirs de son entourage. Le tout pour vous aider à mieux interagir avec votre nouveau milieu.

Par contre, vos souvenirs du Paradis ou de vos éventuelles précédentes incarnations doivent rester très flous, ne vous inquiétez pas, c'est normal. Outre que c'est nécessaire à votre intégration, votre incarnation dans un corps si fragile ne permet pas un fonctionnement optimum de votre mémoire. Quoiqu'il en soit, vous vous souvenez suffisamment pour faire votre travail : vous savez faire naturellement fonctionner vos pouvoirs et vous vous rappelez sans doute le bonheur et l'harmonie qui

règnent au Paradis. Même si certains apprécient beaucoup le fait d'être sur Terre, en service actif, n'oubliez pas que ceci n'est pas un privilège mais bien un devoir que vous devez accomplir pour votre Créateur.

### 1.3 : Problèmes techniques

Dans certaines situations, l'incarnation peut provoquer des troubles de la personnalité : perte totale de votre mémoire angélique ou humaine, traces rémanentes de l'esprit humain, etc. Même si ces situations sont très rares, ceux d'entre vous qui soupçonnent en eux, ou chez leurs camarades, de tels problèmes sont priés de s'adresser aux services de l'archange Blandine.



Pardon ? Non, le fait que vous soyez incarné dans un pré-adolescent n'est pas un problème. Oui, même si vous êtes au service de Laurent. C'est un pur problème cosmétique qui ne gêne en rien l'efficacité opérationnelle nécessaire. Merci qui ?

### 1.4 : Interactions sociales

Certains d'entre vous se sont sans doute rendu compte que leur corps d'accueil avait une famille, des amis ou un travail. Je vous rappelle que notre mission sur Terre est de veiller au bien-être de l'humanité, ainsi, il vous faudra faire tout ce qui est en votre pouvoir pour que les proches de votre corps ne se rendent compte

# ÊTRE UN BON ANGE EN TROIS LEÇONS

de rien et ne soient pas traumatisés par un changement trop radical de personnalité. Certes, le mensonge est un péché mais c'est, dans ce cas, pour une bonne cause. Néanmoins, ceux qui ont trop de difficultés à maintenir l'illusion doivent se dépêcher de couper les ponts afin de ne pas rendre les choses encore plus difficiles. Gardez cependant à l'esprit le sacrifice pour notre cause que fait celui qui vous a offert son corps et essayez de laisser les lieux dans l'état dans lequel vous les avez trouvés en entrant.

Pardon ? Vous êtes marié ? Oui... Enfin, votre corps est marié. Et votre femme veut faire l'amour ? Ne ricaniez pas dans le fond ! C'est un problème je l'avoue et je vous conseillerais de refuser si cela ne met pas la famille en péril. Sinon, les services de Blandine pourront peut-être arranger les choses. Et s'ils n'ont pas le temps, et bien, allez-y mais n'oubliez pas de venir vous confesser après chaque péché de chair commis. Je vous rappelle à ce sujet que notre Sainte Mère l'Eglise n'accepte pas la contraception et qu'une vie sexuelle active peut être source de vie. Dans la plupart des cas, l'enfant sera juste un être humain comme les autres mais il peut arriver qu'il soit béni de notre Seigneur et naisse avec une tendance naturelle au Bien ou avec des capacités surnaturelles innées. Dans tous les cas, vous devrez présenter votre rejeton à la hiérarchie pour qu'elle décide des mesures à adopter pour son bien.

## 1.5 : Capacités spécifiques

Nous allons rapidement étudier vos facultés naturelles. Veuillez bien écouter attentivement et prendre des notes.

### ✦ 1.5.1 : SIGNES DE RECONNAISSANCE

#### 1.5.1.1 : Aura

Votre première capacité innée est la possibilité de faire apparaître à volonté votre aura. Les vétérans utilisent le terme « flasher » comme dans « faire flasher son aura ». Elle se présente sous la forme d'un halo de couleur bleue dont l'intensité est proportionnelle à votre puissance et à votre avancement dans la hiérarchie. Ainsi, un ange fraîchement incarné est facilement distinguable d'un archange et c'est donc une manière inimitable et infalsifiable de reconnaître l'appartenance de votre interlocuteur aux forces du Bien.

L'aura n'est en aucun cas permanente et n'est visible que par les forces surnaturelles ; il convient donc de ne la manifester qu'en privé et d'éviter de le faire si vous n'êtes

pas sûr de la qualité de votre vis-à-vis. Faire flasher son aura en public est donc une très mauvaise idée, un démon pourrait ainsi vous identifier ce qui ne serait pas du meilleur goût. Notez que les démons possèdent eux aussi une aura, mais de couleur rouge.

Pardon ? Mon aura ? Vous voulez la voir ? Voilà... ça calme, hein ?

#### 1.5.1.2 : Langage angélique

Vous êtes tous capable de parler dans notre langue naturelle et seuls les anges peuvent la comprendre : aux oreilles des humains, cela ne ressemble qu'à une douce mélodie harmonieuse mêlée de chants d'oiseaux.

Ce langage vous permettra de discuter avec un interlocuteur angélique sans qu'un humain ou un démon ne puisse comprendre ce que vous dites. Néanmoins, si une raclure écarlate entend cette langue, il vous repérera immédiatement, évitez donc encore une fois l'usage public du langage angélique et limitez-le aux occasions sécurisées ou aux situations d'urgence.

Les démons possèdent eux aussi leur langue propre, sorte de logorrhée rugueuse et criarde qui ressemble aux aboiements d'un sanglier castré – c'est à cause de leur nature, comment voulez-vous que de telles abominations atteignent à un quelconque langage civilisé ?

### ✦ 1.5.3 : POUVOIRS

#### 1.5.3.1 : Corps d'accueil

Sachez que votre incarnation dans un corps mortel le rend plus fort et plus résistant. Veillez à faire bien attention à ne pas vous faire repérer en soulevant votre bagnole pour changer un pneu ; en outre, si vous ne ressentez pas la douleur n'allez pas pour autant courir de par les rues avec un trou de la taille d'un poing à la place de l'estomac. Notez aussi que si vous êtes plus solides et disposez de meilleures facultés d'apprentissage, votre corps a toujours besoin de nourriture et de sommeil pour fonctionner correctement – veillez à satisfaire ses besoins naturels ; au début, les plus ras du front d'entre vous devraient avoir quelques problèmes de coordination mais ils les compenseront sûrement aux yeux du Seigneur par leur zèle à manier le fusil à pompe ou l'épée longue.

#### 1.5.3.2 : Capacités surnaturelles

Votre nature angélique vous dote aussi d'un certain nombre de pouvoirs, disons surnaturels, physiques ou mentaux. Certains sont indétectables par

## Les mots croisés de Guy Brouille

Voilà, vous êtes un Marcel tout penaud. Vous avez acheté votre jeu de rôles et le plaisir de l'acquisition enfin réalisé se rapidement être dépassé par la honte procurée par une lecture sulfureuse.

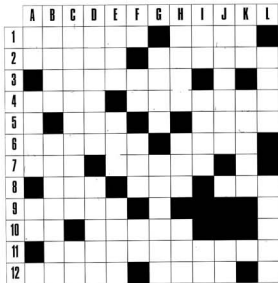
La mauvaise presse faite à ce loisir ne va pas aider à redorer votre blason auprès des filles et de vos camarades qui ont certainement des occupations autrement plus intellectuelles.

Pour vivre heureux, vivons cachés. En ce qui concerne la lecture de votre jeu, vous avez décidé d'exploiter pleinement cet adage et on risque fort de vous retrouver dans les lieux les plus improbables pour lire en douce.

Non contents de vous fournir un jeu à l'univers original et au système de jeu précis, novateur et simple (ils disent tous ça...), nous vous fournissons aussi un petit subterfuge qui vous permettra de masquer la véritable nature de vos loisirs. Ah, ah ! Décidément, l'Oncle Siroz est bien une sacrée vieille carne pleine de ruse !

Grâce à cette grille de mots croisés, vous pourrez donner le change et faire croire que vous vous cultivez. En effet, personne ne se doutera que vous êtes en train de lire un jeu de rôle qui rend fou alors que vous réfléchissez sur une anodine grille de mots croisés. Lorsque le gros balourd sera en approche, prêt à dégommer ses moqueries pour faire glousser les pouffes, vous aurez beau jeu de changer rapidement de page et de faire croire que vous faites travailler vos neurones. Vous verrez, le gros lourd en sera pour ses frais, et des meutes de filles caquetantes se presseront tout près, tout près de votre corps d'airain, abusées par votre intelligence et votre culture.

Mais, histoire de joindre l'utile à l'agréable, cette petite grille sera aussi une halte, bienvenue pour votre cerveau fortement sollicité par le background alambiqué sorti de l'esprit distordu de la redoutable Siroz Dream Team. Une pause rassérénante qui vous permettra de vous ressourcer avant de repartir vers de nouvelles aventures célestes !



### Horizontalement

1. A la folie – C'est ce qui vous attend après avoir fini cette grille.
2. Charabia – Gitan qui a arrêté de siphonner les réservoirs et s'est reconverti dans les manèges.
3. Ce qui m'attend après que le gars en G12 aura pris connaissance de la nature de mon travail – Fils de Chedid. – Ampère.
4. Son esprit est parmi nous – Crocell en a plusieurs, qu'il aimerait bien fourrer dans le cul de Bérial.
5. Pote de K – Rapid Eye Movement – Cent romain – J'en ai pris une petite avant de vous concocter cette grille à la con.
6. Nom de famille de la mère d'Henri IV (on vous avait prévenu, nous sommes dans les pages cultures) – Là où il n'y en a pas, il n'y a pas de plaisir.
7. Avant le 11 septembre, au lieu de se rouler les couilles avec leurs satellites, ils auraient mieux fait de bosser sur le terrain – État indien – Vitamine liposoluble (ça vous caline ça hein ?).
8. Sous-marin nucléaire d'attaque – Fée anglaise – Ils savent tout, entendent tout, voient tout, vous êtes niqués !
9. Patis sans P, Bouly va être déçu – Deutérium (mince, le deuxième symbole chimique. Vous pourrez montrer cette grille à votre mère,

elle pensera vraiment que vous apprenez plein de choses avec les jeux de rôles) – Boson médiateur de l'interaction faible (puisqu'on vous le dit, bordel !).

10. Satellite jovien (jovien, ça veut pas dire qu'il est content, ça veut dire qu'il tourne autour de Jupiter) – On se met généralement dessous – Angström (la science est décidément une bénédiction pour le concepteur de mots croisés).

11. Définition du joueur de jeu de rôles moderne, telle qu'énoncée par le Danube de la pensée rôlistique, Frédéric Weil.

12. Debout là-dedans ! – Prénom d'un ange, mais aussi de notre chef bien-aimé (mais notre chef est aussi un ange...). – Symbole de base des logarithmes népériens (ah, ah, trop fastoche celle-là. Y croyaient me baisser avec leurs mots croisés !).

### Verticalement

- A. J'en suis un – Chez Marc Dorcel, elle peut être faciale – Paresseux tridactyle – C'est parfois un système.
- B. À l'heure où nous écrivons ces lignes, ce prince-démon se frotte les mains – Je suppose que ça doit être un truc pour lisser, mais comme j'ai la flemme d'ouvrir le dico, on fera comme si.
- C. Se dit d'un morceau de sopalin – Cri d'un chevalier.
- D. Excellent engrais, par contre, ça pue – Mot albanais signifiant « Gloire au camarade Enver Hoxha, éclairé bâtisseur du socialisme albanais, et infatigable rempart contre le révisionnisme neo-trotskyste venu de Moscou ».
- E. Unité de surface (si vous êtes géomètre ou agriculteur, vous trouverez rapidement, sinon, cherchez ailleurs) – La mienne en latin – Zob.
- F. Mille romain – Deutérium (deuxième fois, on se relâche...) – Téléphone sans fil – Aller espagnol.
- G. Ne cherchez pas à les baiser – À l'heure où nous écrivons ces lignes, devrait normalement s'en prendre plein ses grosses fesses.
- H. Bite américaine – Qui aime les bites, (pas forcément américaines), suffit juste qu'elles soient grosses – Voilà... Vous êtes arrivé au truc qui ne veut rien dire dans cette grille. Il est trois heures du mat' et j'ai beau chercher dans tous les sens, je ne trouve pas. Par contre, on peut faire un petit concours, celui qui me renvoie une définition drôle de ce mot qui n'existe pas gagnera un abonnement au Chasseur français pour l'année 2015.
- I. Tout ce qui brille n'est en pas – Pareil – Abréviation de tour (et ne me dites pas que c'est nul ou tiré par les cheveux, j'aurais très bien pu mettre un gros paté tout noir dans cette case !).
- J. J'ai raté l'avion – Azote – Communauté Européenne en anglais.
- K. Encore un paresseux tridactyle (si c'est une femelle, y vont nous faire des petits) – Tentées – Uranium.
- L. Finalement, c'est l'adjectif qui pourrait résumer le mieux cette grille – Si vous voulez le respect, mangez donc des pommes, c'est bon les pommes, ça contient de la pectine.

# ÊTRE UN BON ANGE EN TROIS LEÇONS

une observation normale et ne peuvent être repérés que par l'utilisation d'un pouvoir, mais d'autres, notamment les capacités physiques, sont discernables par n'importe qui. Ainsi, évitez de faire apparaître une armure magique en pleine rue ou de lancer un éclair sur un démon en public, vous seriez immanquablement repérés. Les démons possèdent eux aussi des aptitudes spécifiques, la plupart du temps d'un fort mauvais goût, comme des griffes ou la capacité de cracher du feu, ce qui permet de les repérer facilement comme tels. Veuillez en outre noter que l'utilisation d'un de vos pouvoirs, qu'il fonctionne ou pas, vous coûtera une part de votre énergie divine, utilisez-les donc avec parcimonie en plus de le faire discrètement. Vous regagnez une partie de cette énergie chaque jour ou en agissant suivant les préceptes de votre archange, renseignez-vous auprès des services concernés.

## 1.5.3.5 : Limitations

Seul le Créateur est parfait, certains d'entre vous possèdent donc des défauts innés qui peuvent gêner leur action sur Terre. Dans le cas de défauts physiques apparents, il faut les dissimuler au regard des humains ou trouver une explication rationnelle à ces phénomènes. Dans le cas de problèmes psychologiques, n'oubliez pas que la prière est un appui et que les services de la cathédrale sont à votre disposition pour vous écouter. Certains de ces défauts, heureusement très rares, sont le signe d'une impureté fondamentale et vous empêcheront de monter dans la hiérarchie : chaque jour devra être une lutte contre ces penchants imparadonnables et il ne vous restera plus qu'à espérer que le Seigneur se montre miséricordieux.

## 1.5.3.4 : Invocation du supérieur

En cas d'urgence, et seulement dans ce cas, il vous est permis d'invoquer votre archange pour qu'il vous vienne en aide. Le protocole est simple : il suffit de prononcer à voix haute la formule d'invocation classique, soit, le nom, la fonction et tous les titres de votre archange, suivis de votre demande. Par exemple : « Janus, archange des vents, serviteur des pauvres, ami des pauvres, maître de l'emprunt, au secours ! » S'il en a le temps et l'envie, votre archange vous donnera un petit coup de pouce en réparant votre viande, en vous rendant votre énergie ou, plus rarement, en venant lui-même. Vous pouvez renouveler votre tentative autant de fois que vous le voulez après un échec mais notez bien que, premièrement, ça ne marche pas toujours et que,

deuxièmement, peu d'archanges apprécient de se faire invoquer sous n'importe quel prétexte.

Je rappelle en outre à nos amis les plus intellectuels au service du puissant Laurent ou de l'infatigable Daniel, par exemple, que leur incapacité congénitale à se souvenir d'une phrase composée de moins de quinze mots n'est pas pour autant une excuse pour noter les titres de leur supérieur sur un pense-bête.

## 1.5.3.5 : Mourir

Notre travail est un travail dangereux dans lequel il est possible et parfois nécessaire d'engager un conflit physique. Malgré vos pouvoirs et votre résistance, il est toujours possible de prendre un coup en trop et de mourir. Dans ce cas, votre corps d'accueil ne supportera pas le traumatisme et se dissoudra dans le néant en faisant un joli bruit de bouchon de champagne, ne laissant aucune trace, et vous vous retrouverez au bureau C-17 à faire la queue en attendant votre prochaine incarnation pendant quelques centaines d'années, au bas mot.

Notez en outre que les démons eux aussi disparaissent quand ils sont éliminés physiquement. Non, ça ne veut pas dire que c'est plus facile parce qu'on a pas à dissimuler le corps ! C'est moi ou ce sont toujours les mêmes qui ne comprennent rien ? Ça veut dire : ne vous battez pas en public. Jamais !



## 2.0 Règlement intérieur

En tant que serviteurs de Dieu, vous devez faire montre d'une foi et d'une loyauté sans failles envers votre administration. Il vous arrivera sans doute de vous écarter du droit chemin mais voici les règles qu'il vous faudra ne jamais enfreindre. Si vous le faites malgré tout, venez confesser votre faute le plus rapidement possible, ne serait-ce que pour éviter que les plus mesquins d'entre vous ne vous balancent à la hiérarchie. Tous ces préceptes doivent rester en permanence à votre esprit et tout manquement constaté sera sanctionné. De plus, veuillez noter que ces règles sont classées dans l'ordre d'importance et que toute contradiction nécessite de se reporter aux règles précédentes :

ainsi si votre archange vous ordonne de laisser vivre une quelconque engeance démoniaque, obéissez car cette règle est prioritaire – oui, c'est-à-dire qu'elle est avant celle qui vous dit de tuer tous les démons, mais c'est qu'il commence à comprendre.

## 2.1 : Servez le Seigneur au mieux de vos possibilités

Dieu vous a envoyé sur Terre dans un but, le servir. Votre foi doit être sans faille, votre loyauté sans limite, il n'y a pas de place pour le doute ou l'hésitation – Dieu ne peut pas se tromper. Cela ne veut pas dire pour autant qu'il faille se contenter d'attendre les ordres pour agir : votre mission sur Terre est de faire triompher le Bien autour de vous. Prenez des initiatives, soutenez vos camarades dans le besoin et pourchassez les ennemis du Seigneur au mieux de vos possibilités. Chaque petite victoire est une pierre apportée à l'édifice des forces du Bien.

### ✦ 2.1.2 : COROLLAIRE – L'ACTION DES ANGES SUR TERRE DOIT ÊTRE LA PLUS DISCRÈTE POSSIBLE

Dieu, dans Sa grande sagesse, a voulu que l'existence des anges sur Terre ne soit pas connue de l'humanité. Toute action surnaturelle en public doit être absolument évitée et ses conséquences soigneusement camouflées aux yeux des hommes. Toute action offensive doit être mûrement réfléchie et préparée afin d'éviter de laisser des traces.

## 2.2 : Servez votre supérieur direct au mieux de vos possibilités

Votre archange et vos supérieurs hiérarchiques dans l'administration bénéficient de la confiance du Seigneur : vous leur devez respect, fidélité et obéissance. Si votre supérieur est la tête de notre organisation, vous êtes ses bras et ses jambes et devez œuvrer pour accomplir sa volonté.

## 2.3 : Aidez les êtres humains en détresse

Notre présence sur Terre a pour but d'apporter le Bien aux hommes de bonne volonté : vous devez les protéger et les aider à vivre dans la paix,

l'harmonie et la foi. Aucun innocent ne doit être tué même si certaines situations extrêmes peuvent nécessiter de tels sacrifices.

## 2.4 : Détruisez sans pitié les forces du Mal

Le Diable et ses suppôts sont une insulte à la face de notre Créateur, aucun compromis n'est acceptable, aucune faiblesse n'est tolérable. Certains humains sont tellement pervertis que le Mal en eux ne peut être guéri ; la destruction du pécheur est nécessaire s'il est irrécupérable. Quant aux démons, leur existence est un crime en soi, la sentence est la mort.

## 2.5 : Prêchez la bonne parole

L'humanité entière est le peuple élu par Dieu pour recevoir sa bonne parole. Tous doivent connaître le message d'amour et de paix de notre Seigneur. Vous devez faire connaître aux hommes le message de Dieu, ses commandements et sa bonté en toutes circonstances. Vous devez les protéger, d'eux-mêmes s'il le faut, et empêcher que l'existence des forces du Mal ne vienne les troubler dans leur dur combat contre la tentation. Ainsi, ils ne doivent pas savoir que le Mal est partout rampant sur la Terre, ils ne pourraient pas faire face à une telle révélation.



## 3.0 Votre mission sur Terre

### 3.1 : Vie quotidienne

Nous avons déjà étudié les relations avec l'entourage, intéressons-nous maintenant aux détails prosaïques. Si certains possèdent une couverture qui leur permet d'exercer une activité professionnelle minimale, la plupart d'entre vous ne pourront pas garder leur emploi longtemps en s'absentant régulièrement pour leurs

# ÊTRE UN BON ANGE EN TROIS LEÇONS

missions. Il leur faudra donc se loger et se nourrir à leurs frais mais sachez que les forces du Bien mettent à votre disposition la plupart des objets courants et pourront souvent vous obtenir un petit appartement (ou payer le loyer de votre famille), un véhicule et quelques armes, à condition de faire une demande officielle par voie hiérarchique à Notre-Dame. Notez enfin que la péniche de l'Armée du Salut pourra accueillir les plus démunis en échange de quelques heures quotidiennes de bénévolat.

## 3.2 : Hiérarchie

Votre premier contact avec l'administration s'est fait quelques heures après votre incarnation sur Terre. On vous a ensuite expliqué les quelques principes de base de la société humaine et on est revenu vous voir régulièrement pour constater votre progression avant de vous remettre une convocation pour cette séance de formation.

J'imagine que vous avez été impressionnés par Notre-Dame, son activité fébrile, ses espaces fluides et son personnel administratif compétent et aimable. Même si, depuis que les forces du Bien progressent chaque jour un peu plus dans la guerre contre le Mal et que la victoire nous apparaît au bout du chemin, les consignes de discipline se sont relâchées, je ne saurais trop vous inviter à faire attention à votre comportement dans notre quartier général, notamment à montrer à vos supérieurs le respect qui leur est dû et à conserver une attitude polie et compréhensive envers le petit personnel qui a souvent beaucoup de travail. Il se peut que, lors de votre carrière sur Terre, vous soyez de nouveau convoqués à la cathédrale, mais n'hésitez pas à y venir aussi souvent que vous voulez pour rencontrer vos collègues, suivre des formations, discuter de vos problèmes avec la hiérarchie ou boire un bon cappuccino – les forces du Bien sont une grande famille, gardez à l'esprit que tout le monde travaille ici pour la cause du Seigneur, à sa façon, même si elle consiste à regarder des matchs du PSG en buvant de la bière, que notre Créateur nous aime et que nous devons nous aimer les uns les autres.

## 3.3 : Les missions

Ceux qui sont d'ores et déjà affectés à une équipe d'intervention peuvent être convoqués à tout moment pour partir en mission. Tenez-vous donc prêts en permanence et veuillez noter les points suivants qui ne varieront jamais même si vos missions ne se ressemblent guère.

### ✦ 3.3.1 : L'ORDRE DE MISSION

Comme je l'ai déjà mentionné, vous pouvez être envoyés sur le terrain à tout moment : vous recevrez alors un message officiel par le biais d'un serviteur de Didier, sous une forme ou une autre : téléphone, courrier, signaux de fumée, message diffusé à votre attention par la télévision, coursier, message télépathique, communication en morse, etc. Un serviteur de Didier peut même se déplacer personnellement, gardez à l'esprit que quelle que soit son apparence, il effectue tous les jours un travail harassant qui est indispensable au fonctionnement de notre organisation... Bon, ça y est, tu m'énerves avec tes gloussements : tu l'ouvres encore une fois et tu es bon pour une limitation, compris ? Reprenons. Vous serez alors convoqué, à Notre-Dame, ou le plus souvent dans un endroit choisi par votre contact (MJC, bureau, presbytère) où celui-ci vous donnera votre numéro de mission, que vous devrez conserver jusqu'à l'accomplissement de celle-ci, et vous exposera l'objectif de la dite mission dont il vous expliquera les modalités (temps imparti, fréquences des rapports téléphoniques, etc.). Votre contact sera pratiquement toujours le même : outre qu'il est votre supérieur hiérarchique et qu'il a fait ses preuves dans les forces du Bien, notez que le respect que vous lui témoignerez facilitera grandement votre travail commun. En outre, c'est à lui que vous devrez faire votre rapport en fin de mission et son avis sera prépondérant en ce qui concerne votre éventuelle récompense.

### ✦ 3.3.2 : DÉROULEMENT D'UNE MISSION

#### 3.3.2.1 : Le chef de mission

Sur le terrain, votre contact aura préalablement désigné un chef de groupe, souvent le plus gradé. Son rôle se réduit à rédiger les rapports et à trancher en cas de litige sur les modes d'action à mettre en œuvre.

La bonne coopération entre les membres d'une équipe, quelles que soient leurs divergences philosophiques, personnelles ou les relations entre leurs archanges, est le garant de la réussite d'une mission. Gardez à l'esprit que vous êtes là pour servir au mieux de vos possibilités et que la mission passe avant vos intérêts propres.

Rappelez-vous aussi que votre mission doit se faire dans le cadre des règles évoquées précédemment. Les plus va-t-en-guerre parmi vous qui sont trop préoccupés par l'acquisition de connaissances exhaustives sur les armes à feu, peuvent les récupérer sur leur avant-bras avec un marqueur pour les consulter en cas de besoin.

### 3.3.2.2 : Les serveurs

Certains humains servent le Seigneur et peuvent être mis à votre disposition. Vous êtes responsables personnellement de tels serveurs et leurs erreurs vous seront imputées. Vous devez en permanence être un exemple pour eux et les considérer comme autre chose que de la chair à canon mais sans jamais tolérer la moindre faiblesse de leur part. À la fin d'une mission, il est possible de récompenser ou de punir un serveur selon son comportement.

### 3.3.2.3 : Demander de l'aide

Votre contact peut vous fournir de l'aide sur simple demande et dans les limites du raisonnable, qu'elle soit matérielle ou que vous ayez besoin d'informations. Veuillez respecter les horaires qu'il vous aura fournis pour le contacter et, en cas d'urgence, prenez contact avec la cathédrale.

Notez que le réseau Internet angélique, le Reticulum, est une source d'informations très utile. Si vous ne savez pas vous servir d'un ordinateur autrement que comme d'une arme de contact, les services de l'archange Jean assurent des formations rapides de qualité.

### † 3.3.3 : RÉCOMPENSES ET PUNITIONS

À la fin d'une mission, en fonction du degré de réussite de ses objectifs, une récompense peut vous être attribuée. En cas d'échec, une punition viendra sanctionner votre incompétence. Quoiqu'il en soit, ne discutez jamais la décision des autorités supérieures si vous ne voulez pas que les choses empirent.

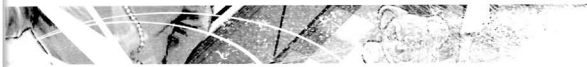
Une récompense se présente la plupart du temps sous la forme d'un nouveau pouvoir, de la progression dans un pouvoir déjà possédé ou d'une augmentation de votre énergie divine. Une punition peut aller de la suppression d'un pouvoir à une limitation, en passant par tout ce qui pourra vous

faire réfléchir un peu plus la prochaine fois. Si un membre de votre équipe commet une faute grave, une entorse au règlement, votre devoir est de le dénoncer à la hiérarchie pour que celle-ci puisse l'aider à s'améliorer. Notez qu'une récompense ou une punition mettent souvent quelques jours à apparaître et que, en cas de retard, votre contact pourra intercéder en votre faveur. Et pour ceux qui pensent que si leur limitation n'est pas livrée à temps, c'est tout bénéf, je leur rappelle que des vérifications sont fréquemment pratiquées par la hiérarchie et les services de l'archange Dominique.

Voilà, voilà. Un dernier mot pour vous dire que ce qui compte c'est de faire le Bien, les gars : tant que vos intentions sont pures, il n'y a pas de problème et il y a des gens ici prêts à écouter vos problèmes – Dieu est amour et pardon, ne l'oubliez pas. Bon, je me casse moi, je suis déjà en retard, mais il y a un pot préparé dans la pièce d'à côté, goinfrez-vous de petits fours, c'est offert par la maison. Allez, à plus, ciao...

*Un peu plus tard*

Bonjour, ne me demandez pas qui je suis, peut-être qu'on nous écoute... Juste un conseil : n'écoutez pas leurs boniments, les forces du Bien ce n'est pas une grande famille où tout le monde s'aime et où le règlement est moins important que les bonnes intentions... Faites gaffe à vous et profil bas si vous voulez pas que les intégristes de l'ordre vous tombent sur le coin de la gueule ! Et ce type-là, vous lui faites confiance ? Avec sa gueule sympa et tout... Alors comment ça se fait qu'il ne vous ait pas parlé de Chez Régis, hein ? Cherchez Chez Régis, n'importe où, vous le trouverez et on vous expliquera la vie les bleus... Moi je me tire avant de choper une nouvelle limitation...







# LA HIÉRARCHIE DIVINE

**S**alut les filles.

Un coup de pied sur les tuyaux de chaufferie et les rats disparaissent en couinant dans les galeries. L'écho de leurs griffes et de leurs petits cris s'évanouit rapidement et le silence retombe, goutte après goutte, sur le tunnel vasculaire de la section d'égout.

— Parano de renégat de mende...

À l'angle du vieux transformateur, la silhouette de l'ange se découpe dans les rais de lumière. Kéo, serviteur de Christophe, un dos de portier de boîte surplombé d'une capuche, un ado de deux mètres, la tête rentrée dans les épaules et les mains enfouies dans les poches d'un blouson synthétique. Nerveux comme un coffre dans un aquarium.

— Si tu m'as fait venir pour rien...

La voix de l'ange gronde dans l'obscurité, alors qu'il enjambe une rigole boueuse. Mâchoires serrées, il se penche sous un réseau de câbles et s'arrête un instant, l'oreille tendue aux bruits des souterrains. Le gargouillis des collecteurs sur sa gauche, un léger vrormbissement de moteur à la surface, quelques couinements dans les murs lézardés... Désert. Après une série de détours et vingt bonnes minutes de marche dans les égouts, Kéo ne s'attendait pas vraiment à être suivi, mais la moindre imprudence pouvait lui coûter cher et il marchait sur des œufs, dans cette affaire. Dans sa poche droite, ses doigts s'attardent nerveusement sur les courbes froides et les arêtes tranchantes de la sphère de métal.

— J'espère que t'as du répondant Goran, parce que c'est l'heure de...

— De ta revanche ?

Droite. Dix mètres. L'épaule calée contre le mur de pierre, l'ange s'immobilise dans le tunnel et scrute les ombres de la vaste pièce qui s'ouvre devant lui. Deux couloirs sur la droite, une grille ronde sur la gauche et les contours d'un tapis roulant figé en plein milieu de la salle. Un ancien poste de tri, abandonné aux rats.

— Hmm, je te sens tendu l'ami...

La main de l'ange se crispe sur le globe métallique.

— C'est pas là qu'on avait rendez-vous, mec.

— Allous, allous... L'impeum Kéo, le piment de la vie ! Qu'importe le flacon, qu'importe l'arène, pourvu que les combattants s'affrontent et meurent avec courage et fierté...

Un bruit de pas, sur le béton humide. Les mains de Goran émergent du tunnel, suivies d'un sourire encadré par une longue chevelure noire. Sans cesser de parler, le démon sort lentement des ombres et contourne la forme oblongue du tapis roulant, les bras levés devant lui comme un hôte accueillant ses invités.

— T'aurais dû faire du théâtre, Stazcek, mais j'suis pas là pour ça.

— Je sais petit ange, je sais... Approche, prends place.

Un faisceau de lumière jaillit du plafonnier, révélant les contours d'un petit échafaudage et d'une lourde coupelle de métal, sur laquelle le démon pose délicatement les mains. Sans se quitter des yeux, les deux hommes se rejoignent de part et d'autre de la vasque circulaire et se penchent légèrement. Leurs visages se touchent presque lorsque la main de l'ange s'entrouvre, révélant la sphère bardée d'arêtes brillantes.

— Prêt ?

— Comme jamais...

Les deux sphères s'illuminent et fusent à l'unisson dans l'arène.

— 3, 2, 1, HYPERVITESSE ! »

Julien Blondel

# LA HIERARCHIE DIVINE

**A**rête de trembler comme ça gamin tu va renverser ton kawa. C'est ta première planque non ? Bah oui le métier doit rentrer peu à peu. Tout à l'heure le chef t'a limé les dents parce qu'elles rayaient le parquet de son F4 dans le 16<sup>e</sup> et on ne peut pas se le permettre qu'un jeune soldat de Dieu comme toi arrive juste après sa formation en roulant des mécaniques alors qu'il a jamais vu un familier de sa vie, pour la sécurité de tous et aussi parce que le parking ça coûte horriblement cher, je viens juste de refaire celui de ma sœur, ça m'a coûté une vraie fortune. Mais te plains pas il y a beaucoup moins bien lotis que nous. Au centre, on vous apprend plein de belles choses sur les forces du Seigneur mais je viens d'y passer mes vingt dernières années et je peux te dire que la réalité et bien moins rose que les cours de propagande du centre. On a un peu de temps devant nous alors si tu veux je peux te mettre au courant ça va t'aider pour la suite de ta carrière.

Tout d'abord, gamin, comme tu le sais, on est une organisation militaire pyramidale divisée en échelons où chaque subordonné rend des comptes à son supérieur direct qui à son tour rend des comptes à son supérieur direct et ainsi de suite jusqu'à ce que ça arrive au plus haut degré de la hiérarchie.

Tout en bas de cette pyramide, il y a les serviteurs. C'est des gus comme toi et moi à la base mais en réalité c'est des crevards dans la majorité des cas. Ils servent le plus souvent un ange en service sur Terre qui a tout loisir de faire faire à son serviteur toutes les choses qui lui passent par la tête ou dont il ne veut pas avoir à s'occuper. Oui, tu vas me dire que les serviteurs sont des spécialistes d'un domaine et qu'ils devraient se concentrer sur ce domaine précis. Eh bien, je vais te donner l'exemple d'un bon pote à moi qui bosse chez un ange au service de l'archange Janus. Mon pote a un DEA de criminologie complété par une maîtrise en biologie spécialisation corps humain afin de pouvoir faire des autopsies rapides sur le terrain en outre. Sa journée commence à 6h du matin où il lave l'Audi A8 de son patron puis va chercher les croissants chauds et fait le petit déjeuner de celui-ci avant de le réveiller et de le lui servir au lit. La journée est bien chargée car pendant que son patron fait on ne sait quoi de la journée il se tape toutes les corvées ménagères comme la vaisselle, le ménage, sortir le fox terrier de son boss deux fois par jour, faire les courses, aller poster ou apporter des lettres et le soir venu il est en général réquisitionné pour servir de chauffeur à son patron lorsque celui-ci sort dîner seul ou avec une poule qu'il a levée dans le poulailler à côté, je veux parler de la fac de droit. Fais pas

ton offusqué, je l'ai vu de mes propres yeux. Bon, évidemment mon pote doit l'attendre patiemment devant l'établissement et c'est souvent pas avant deux, trois heures du matin qu'il rentre chez lui épuisé pour se lever à 5h du matin le jour suivant pour être à 6h chez son boss et je te jure ils connaissent pas le mot samedi ou dimanche chez lui. Ses vraies compétences, il a dû les utiliser deux fois en trois ans. Et tout ça pour quoi ? Pour deux francs six sous, il gagne à peine de quoi subvenir aux besoins de sa femme et de ses deux fils, un SMIC à tout casser. Bon bien sûr, il sert notre Seigneur et est certain de finir au Paradis mais comme le dit notre aumônier, les voies du Seigneur sont parfois aussi impénétrables que l'anus d'une pucelle de vingt ans, et je peux te dire que l'aumônier il s'y connaît en pucelle de vingt ans. Maintenant, tous les anges ne traitent pas leurs serviteurs ainsi mais il y en a tout de même beaucoup. Il y a aussi ceux qui bossent directement pour l'administration... oui ceux que tu as déjà pu rencontrer à Notre-Dame, oui ceux qui te font remplir cinq formulaires pour le nettoyage de ta tenue de combat. Ils sont des privilégiés, ils bossent en quelques sorte dans le « public » et rendent directement compte à la hiérarchie qui les traite selon un protocole normalisé et standardisé comme ils savent bien les faire. Ça évite les ennuis comme ceux de mon pote tu vas me dire.

Ensuite dans l'ordre hiérarchique, c'est nous : les soldats de Dieu. Nous sommes le bras armé de l'armée du Seigneur. Les meilleurs des meilleurs, la crème de la crème, les best of the best, tellement bons qu'à côté de nous les gars de la légion étrangère ressemblent à des vieillards en fauteuil roulant estropiés pendant la seconde guerre. Les soldats de Dieu sont sous la tutelle de l'archange Laurent qui met une partie d'eux sous les ordres d'anges divers en mission sur Terre. Nous devons obéissance et respect à notre supérieur direct. Nous devons être droits, implacables et sans pitié. Un soldat n'a pas le droit de fuir un ennemi. Il n'y a pas de déserteur chez nous, il n'y a que des traîtres et les traîtres, on les fusille. Cependant tu ne dois pas te montrer borné, tu dois réfléchir avant d'agir mais toujours suivre les ordres. La plupart d'entre nous sont des commandos d'élite, des commandos que toutes les armées du monde rêveraient d'avoir. Certains de nous sont des spécialistes avec des compétences inégalées dans aucun autre corps d'armée. Nous avons des médecins d'exception capables presque de réanimer des morts, des enquêteurs à côté desquels Sherlock Holmes est un détective du dimanche, des spécialistes des communications, de l'information, d'Internet, des chauffeurs qui donnent des cours de conduite à Schumacher et

bien d'autres spécialistes qui font la fierté de notre rang. Nous sommes des éléments de valeur dans l'armée du Seigneur et on prend soin de nous. Tu ne mourras sans doute pas de mort naturelle mais sache que ta famille ne manquera jamais de rien, sa vie sera même très agréable et ta place au Paradis est déjà réservée. L'archange Laurent fait aussi très attention à notre utilisation et châtie ceux qui nous sacrifient sans raisons valables ! Il fut un temps où notre détermination et notre abnégation ont fait penser à certains anges qui nous dirigeaient sur les missions que l'on était un élément à sacrifier facilement pour s'ouvrir la route dans les milieux hostiles difficiles où la proportion de plomb au mètre carré était trop élevée. Ils ont vite déchanté lorsque les inspecteurs de Laurent sont venus faire leur petite enquête car Laurent est impitoyable avec ceux qui sacrifient ses soldats inutilement.

On entre enfin dans le cœur et le tronc de notre hiérarchie avec les anges dont le plus bas échelon est constitué par les anges sans grade ou encore pour reprendre la nomenclature officielle des anges de grade 0. Pour être franc avec toi, la plupart d'entre eux sont des bleus sans pareils. Ils sont souvent perdus au milieu d'un environnement qu'ils ne connaissent pas car tu ne le sais sans doute pas mais un ange arrive sur Terre quasi amnésique. Ils sont souvent incapables d'accomplir les missions qui leur sont confiées et mettent non seulement en danger le succès de leurs tâches mais aussi leur existence sur Terre et surtout la vie de ceux qui sont sous leurs ordres. Il ne faut pas s'étonner que personne, et surtout pas la hiérarchie, ne fait confiance à un grade 0, ce qui fait que ceux-ci ne peuvent que difficilement obtenir de l'aide et doivent se débrouiller par leurs propres moyens pour montrer leur valeur. Si un jour, on te met sous les ordres d'un ange de garde 0, tiens-toi sur tes gardes, tu peux avoir la chance de tomber sur quelqu'un de valeur mais le cas est plutôt rare. Cependant, cela reste un ange, une créature divine même si c'est parfois difficile à concevoir et tu ne dois en aucun cas le critiquer en public surtout devant les autres soldats et serveurs. Ne conteste jamais ses ordres sur le terrain même s'ils te semblent illogiques sur le moment, ils peuvent se révéler exacts en fin de compte car en tant qu'humain, tu ne cernes pas toute la complexité des actions entreprises. Heureusement, il y a une sorte de sélection naturelle qui s'opère et ceux qui ne sont pas dignes de rester sur Terre servir le Seigneur finissent par retourner au Paradis et une autre partie d'entre eux est mise dans un placard par la hiérarchie. Il ne reste plus alors que ceux qui se voient accorder le grade de serveur, signe que l'on peut leur confier des tâches importantes.

Les anges de grade 1 ou serveurs sont l'échelon le plus nombreux chez les anges. C'est le cas de notre chef par exemple si tu veux tout savoir. Ils forment le gros des équipes de missions. Ils ont prouvé qu'ils sont capables de s'opposer efficacement aux forces du Mal et la hiérarchie a tendance à les considérer d'un œil plus attentif que les anges sans grade. Cependant, c'est aussi là que tu risques de trouver le plus de différences entre les angelots. D'un côté tu auras des vieux briscards comme notre chef qui sont là depuis plusieurs années, savent ce qu'ils font et ont fait leur trou comme on dit. Mais tu tomberas aussi sur des serveurs juste sortis du four, frais comme une vodka au poivre frappée et qui n'ont vraiment pas beaucoup d'expérience pratique, un peu comme toi en fait... Les serveurs sont cependant indispensables à la bonne marche de l'ensemble car ils peuvent aussi bien remplir des tâches simples de contrôle par exemple, ils sont assez nombreux pour ça, que des missions importantes quand ils sont assez expérimentés. Enfin, pour tout te dire le but de tout serveur est de devenir « ami », notre chef n'en est pas loin d'ailleurs. Et oui les anges sont des êtres ambitieux !!! Mais pour devenir ami, il ne suffit pas d'être un ange efficace, il faut aussi entretenir de bons liens avec son archange car c'est de celui-ci dont dépend véritablement la promotion de l'ange.

Les anges de grade 2 ou amis sont les vrais cadors chez les anges. C'est des vrais professionnels de haut vol et comme dirait un pote à moi : « Les grade 2, c'est pas des pédés ». Les amis forment l'élite des forces du Bien et sont considérés comme tels par la hiérarchie. Ils sont souvent les chefs des groupes de missions et on leur confie les missions les plus délicates. Ils disposent de moyens conséquents pour les accomplir et sont soutenus activement par la hiérarchie. Il y a aussi ceux qui se voient confier des tâches administratives importantes par leur archange et quittent le terrain. J'ai eu l'occasion par trois fois de voir un ange de grade 2 en action et franchement voir un ange de Laurent de grade 2 se mouvoir au milieu de l'ennemi coupant dans le vif est un spectacle magnifique et rare. Rare oui car on estime que seulement un seul ange de grade 1 sur dix passe un jour au grade 2. Les anges de grade 2 ne doivent cependant jamais faillir, on ne leur pardonne pas leurs échecs surtout que les missions qu'on leur confie sont en général de la plus haute importance. Pour la majorité de ceux qui ont atteint ce grade, il signifie l'achèvement d'une brillante carrière mais pour une infime partie d'entre eux, peut-être un pour cent des grade 2, il y a encore le rang de maître.

Les anges de grade 3 ou maîtres sont sans aucune contestation les superstars dans les

# LA HIERARCHIE DIVINE

rangs divins. Ce sont des individus complètement à part de la hiérarchie divine. Aimés, adulés ou détestés, ce qui est certain, mon petit, c'est qu'ils ne laissent pas indifférents. Ils sont des êtres exceptionnels qui ont des contacts directs avec leurs archanges dont ils constituent en quelque sorte la garde personnelle. Ils dirigent plusieurs grade 2 et gèrent les affaires les plus importantes de leur boss. Quand un grade 3 parle, c'est comme si l'archange lui-même s'exprimait alors ils ont intérêt à réfléchir avant de parler. Il est très rare de les voir sur le terrain, ils ont des choses bien plus importantes à gérer que de s'adonner à chasser le démon dans la rue donc si l'un d'eux descend diriger une équipe ou travailler en solo, c'est que l'affaire est vitale pour l'archange. J'en ai vu une fois dans le hangar de Notre-Dame, une grande aura de puissance émanait de lui et je plains les démons qui croisent son chemin. D'ailleurs, ce n'est pas étonnant, ses anges sont les meilleurs parmi les meilleurs des légions divines et ont accumulé au fil du temps une puissance rarement égale. Les grade 3 de chaque archange ne sont pas nombreux, une vingtaine tout au plus et se connaissent tous, formant une sorte de club que beaucoup aimeraient rejoindre. Les archanges utilisent quelques-uns de leurs grade 3 comme des James Bond à la puissance cent pour régler leurs affaires privées et faire de la politique car si une chose est importante au Paradis, c'est bien la politique.

En parlant de politique, ceux qui la font et défont ce sont les archanges. Je ne peux te raconter que ce que j'ai entendu dire et tu sais comment sont les gens ils ont tendance à exagérer les faits, à les déformer alors ne prends pas tout ce que je te dis au pied de la lettre. Les archanges règnent sans partage sur leurs troupes et ont chacun leur sphère d'influence. Ils dictent les lignes générales de leur politique. Les archanges sont là pour dicter la voie à suivre à leurs troupes, cependant il apparaît que

certains se désintéressent complètement de leurs serviteurs pour vaquer à leurs occupations et laissent leurs grade 3 gérer la maison. Il paraît même que certains sont sur Terre parcourant notre monde pour on ne sait trop bien quelle raison. Je te vois faire les gros yeux là.

Cependant, ne crois pas gamin que tout est si rose en haut. J'ai souvent entendu le chef parler avec ses semblables de conflits, voire de guerres larvées entre archanges. Certains ne seraient pas si roses que ça. Enfin, c'est ce que j'ai entendu dire. Les archanges semblent constituer entre eux des groupes de pression qui s'affrontent au Conseil divin pour réaliser ou ne pas réaliser tel ou tel projet, suivre ou ne pas suivre telle ou telle politique. En fait, si certains archanges sont là depuis la nuit des temps, d'autres sont des anges qui ont atteint ce grade à la force de leurs convictions et de leurs aptitudes en passant tous les grades comme c'est le cas par exemple de notre archange protecteur, sa Sainteté Laurent. D'autres n'étaient même pas des anges au début mais des humains comme toi et moi, enfin plus comme moi que comme toi. Je plaisante, prends pas tes grands airs, rassieds-toi ou je te fous une mandale ! Tiens en parlant d'humains, j'ai oublié de te parler d'un cas un peu à part dans la hiérarchie, les enfants du Seigneur.

Les enfants du Seigneur sont des humains nés de l'union d'un humain et d'un ange. Dans la majorité des cas, cela ne donne rien de bien spécial parfois cela donne un enfant surdoué et très fervent, gentil tout plein et qui fera une belle carrière dans la politique et que l'on appelle fils ou fille de Dieu, mais dans de rares cas, il naît un être exceptionnel doué de conscience divine, un être humain avec tous les attributs d'un ange : un enfant du Seigneur. Les enfants du Seigneur sont traités comme des êtres d'exception et dès qu'il





# LA HIERARCHIE DIVINE

Group : Hotline [154]  
Date : 04/04/2003  
Subject : Reticulum  
From : steve.hotline@ntd.fr  
To : fanton@jean.org.fr

Olivier <fanton@jean.org.fr> a écrit:

- > salut,
- > je viens de me faire incarner et je voudrais savoir comment
- > fonctionne notre Internet, le Réticulum. J'ai quelques questions
- > et je vous remercie d'avance de votre aide :
- >
- >
- > - Depuis quand le Réticulum est-il en service ?

La version 1.1 du Réticulum tourne depuis début 99. Nous en sommes aujourd'hui à la version 7.12.

- > - Quels sont ses principes de base ?

Internet, comme vous le savez sûrement, c'est des ordinateurs reliés en réseau à travers le monde et qui peuvent s'échanger des données (images, textes, etc.) par les réseaux téléphoniques. Bon, les humains ont un peu amélioré le système depuis ses origines, surtout avec le câble ou l'ADSL qui, quand ils arrivent à les installer correctement, permettent théoriquement des taux de transferts jusqu'à 1 méga.

Nous avons préféré ne pas utiliser les réseaux humains, notamment par mesure de sécurité, imaginez un pauvre père de famille qui découvre par hasard le site de Joseph ou, pire, de Novalis) ou qui reçoit un ordre de mission en angélique, et aussi pour aller beaucoup plus vite. Voilà la théorie : l'univers est parcouru par des sortes de lignes à haute tension magiques, horizontalement dans chaque Marche intermédiaire et verticalement du Paradis jusqu'à l'Enfer. C'est même grâce à ça qu'on peut invoquer nos archanges ou récupérer nos nouveaux pouvoirs après une mission réussie. Et bien, le Réticulum utilise ces *ley lines*, ce qui nous permet d'avoir des taux de transfert jusqu'à dix fois supérieurs à ceux des humains. Et encore, c'est surtout à cause des limitations du matériel informatique : en théorie, la vitesse du réseau est infinie.

- > - À quoi ça nous sert ?

En gros, à la même chose qu'aux humains. On peut même aller sur le réseau classique même si on ne peut pas se connecter à partir de celui-ci sur le nôtre puisque notre protocole (ATP/IP : Angelic Transfer Protocol/Internet Protocol) est crypté. Résultat, on peut faire de la vidéo et du son en temps réel, etc. Par contre, ça ne fait pas marcher l'Internet classique plus vite : leurs tuyaux sont moins grands que les nôtres.

À part ça, on travaille encore sur la possibilité d'utiliser des pouvoirs sur le réseau : les messages officiels de nos bons amis de chez Didier nécessitent toujours la présence d'un ange et l'utilisation de son énergie pour fonctionner et, de toutes façons, on a des instructions pour ne pas essayer autre chose.

Dernier détail : vous devez quand même vous connecter à une prise téléphonique pour utiliser le réseau. Outre que c'est discret, l'énergie électrique est utilisée par le modem pour mouliner l'énergie magique mais je ne vais pas rentrer dans les détails techniques. Il est possible de se brancher sur une autre source de courant mais ça demande un poil de bricolage et je ne saurais trop vous le déconseiller si vous êtes novice en la matière.

- > - Quels sont les sites intéressants ?

Chaque archange possède son site dont l'URL est construite sur le mode suivant [nom\_de\_l'archange].org.fr, par exemple : jean.org.fr

Le site de Notre-Dame est l'un des plus visité, on y trouve tout sur l'administration de la cathédrale et même les divers formulaires à remplir pour obtenir du matériel et de l'aide : ntd.fr

- > - C'est fiable ?

Le Réticulum est bien plus fiable que l'Internet humain même s'il arrive que ça plante. Le cryptage, par mesure de sécurité, est en théorie interdit. Certains anges au comportement limite sont considérés responsables de hacking et autres attaques en règles contre les sites de Dominique : ils se font appeler les Bouzghons mais leur existence n'est, au mieux, qu'une rumeur.

> - Et les démons alors ?

Il semblerait que les démons aient mis au point leur propre version du réseau, l'Entrefilet, depuis 2000. Ils ont singé nos protocoles en inventant le DCP/IP et en créant leurs propres sites, du genre kobal.gov.fr ou d'autres conneries de mauvais goût. Heureusement, les deux réseaux sont incompatibles et les rumeurs attestant de forums de discussion communs (chez-regis.net) sont toutes fausses.

Voilà, bon surf et n'oubliez pas de lire le manuel.

Seve.

```

*TM_cL_Y_§~@^_μ¶_°ÄÄÄÄÆÊÊÊÊÖÖÖÖÖ_ØÜÜääääæççèèñòóóó+òùÿÄ_____
ÿÄ_μ_____w_____!1_AQ_aq_#2_B'±Ä
#3R__brN_$4i%ñ____&(*)56789:CDEFGHIJSTUVWXYZcdefghijstuvwxyz,f,...†‡~%00_""~
*TM_cL_Y_§~@^_μ¶_°ÄÄÄÄÆÊÊÊÊÖÖÖÖÖ_ØÜÜääääæççèèòóóó+òùÿÜ_rèves digitaux flottent les intelligences
Il Son Nom le Verbe s'est fait chair électrique et pulse im armfang war die tat Il revient Cent noms un seul le Vrai Deo
Gratiao_IX
____d_YIRA_sW-TMβ;_cnp§üö-ç&...ÜæCE_'Ö_HAUûÄ_±N_äCE_ä_
L'f_ñQwmMÖ,F,Æ_ëÜ_Y%00_9Üp][ÖEe
'Çeç_u_Eç_/LbO*É_/_ä_T_~ç_ëÖ_Ä_Ü_4-_ï_~k[8+_YTM_äK_~ö'RÖü/_ö'H_äû_ç

```

toute la masse des affaires courantes sont gérés informatiquement, on se rend compte de la masse de paperasserie qui est à ranger et à classer. Certains disent que ces archives sont infinies et pourtant des gens y travaillent pour retrouver des documents même très anciens, des lois divines oubliées depuis des millénaires et des rapports de missions enfouis sous des tonnes d'autres documents comptables.

Si l'administration note et répertorie tout ce qui se passe ce n'est pas seulement par souci du travail bien fait, c'est qu'elle veut avoir la mainmise et savoir tout ce qui se passe dans les troupes du Seigneur. Elle veut pouvoir contrôler les agissements des uns et des autres pour châtier des qu'elle perçoit un non-respect des règles établies. Oui l'administration divine est un sociopathe en puissance. Tout ce qui lui est inconnu est mauvais et dangereux et tout ce que l'on ne peut pas contrôler, classifier et extorquer est sujet aux doutes et aux controverses. L'administration divine se croit infaillible et par conséquent juge les autres avec mépris et méfiance. C'est pour cela que toute demande d'un ange est soumise à d'intenses vérifications pour savoir si elle est justifiée ou non. On ne lui fait pas confiance car on ne le juge pas digne de confiance.



## Notre-Dame

Notre-Dame est le QG des forces du Bien sur Terre. Bien sûr, il y a des antennes un peu partout dans le monde mais tout est centralisé à Notre-Dame.

Notre-Dame est la plaque tournante de toute l'organisation divine sur Terre. On accède au QG souterrain via une des entrées spéciales dissimulées dans l'enceinte de la cathédrale. L'ascenseur s'ouvre sur un immense hall très techno-discret ou l'aluminium côtoie le verre avec des formes très design, tapis blancs tables en verre, métal et acajou, on se croirait plus dans le hall d'entrée du siège d'une grande multinationale que dans celui des forces du Bien. Tout ceci est dû à un « relookeage » du site par l'archange Dominique pour le rendre plus « user-friendly » selon son architecte. Ce hall constitue le passage obligatoire de tout ange voulant pénétrer plus loin. Pour les faire patienter, des coins de détente ont été aménagés où on peut regarder la télé, se faire servir un café, voire manger quelque chose. Certains groupes se sont même aménagés des coins permanents dans cet immense hall comme les anges de Daniel qui ont décoré la cafétéria de l'aile nord, plutôt



# LA HIERARCHIE DIVINE

## Quelques aspects administratifs de tous les jours

Voilà quelques aspects administratifs que les person-  
nages anges rencontreront quotidiennement au cours de  
leur carrière.

### LA CLASSIFICATION DES MISSIONS

Comme on ne peut donner la même importance à une  
mission de contrôle routinière qu'à une mission vitale  
pour l'avenir des forces du Bien, l'administration a mis en  
place une classification des missions selon leur importan-  
ce. Plus la mission est importante plus on lui allouera de  
fonds et de moyens et plus on surveillera son déroulement.

**Mission de classe A :** les missions de classes A sont les  
missions ultra prioritaires. Ce sont des missions qui  
concernent l'avenir même des forces du Bien ou les fonde-  
ments du Grand Jeu. Une invasion de la Marche terrestre  
par une troisième force ou un plan démoniaque visant à  
éliminer un archange sont des missions de classe A. On y  
alloue tous les fonds disponibles et on les contrôle de près.

**Mission de classe B :** ce sont des missions importantes  
mais qui ne déclenchent pas immédiatement une alerte  
rouge. Ce genre de mission est mis en place lorsque la puis-  
sance de l'adversaire semble importante et que l'événement  
est pris au sérieux par les forces du Bien. Les événements  
publics ou qui peuvent rendre public l'existence des anges  
ou démons sont en général rangés dans cette catégorie. En  
contrepartie de l'aide fournie, les anges qui accomplissent  
la mission doivent rendre un rapport quotidien.

**Mission de classe C :** les missions de classe C sont les  
missions par défaut. Si la hiérarchie suspecte quelque mal-  
faisance mais qu'elle n'a aucun renseignement précis de  
quoi il s'agit, elle range la mission en classe C.

**Mission de classe D :** ce sont des missions de routine,  
des missions de contrôle, de vérification, comme le  
Placard décrit dans le supplément *Habes Corpus*.

La classification d'une mission peut changer en cours de  
route selon les nouveaux éléments apportés par les troupes  
sur place.

### LES ORDRES DE MISSION ET LES RAPPORTS DE MISSION

Lorsqu'un ange se voit confier une mission il doit se faire  
remettre un ordre de mission dûment identifié comme pro-  
venant de Notre-Dame. En théorie il n'est pas obligé d'ac-  
complir une mission pour laquelle il n'a pas reçu d'ordre  
écrit, en pratique dans l'urgence beaucoup de missions ont  
lieu sans que cet ordre de mission ne soit présenté.

Les rapports de mission se rendent à la fin de chaque  
mission. Ils doivent être remplis avec soin, car c'est bien ce  
rapport qui va être utilisé par la hiérarchie pour juger si la  
tâche confiée a été convenablement exécutée ou non et s'il  
faut récompenser les anges responsables. Une mission  
menée avec aisance peut être anéantie par un rapport mal fait,  
mais le contraire est aussi vrai, un rapport de qualité, voire  
maquillé, peut aider à éviter les sanctions lors d'une mis-  
sion qui ne s'est pas passée comme elle devrait.

modern art à l'origine, comme un fan club du PSG. Au  
fond du hall, on trouve les standardistes et les guichets  
d'accueil qui dirigent les intéressés vers les autres ser-  
vices concernés en leur fournissant des passes. Ce sont  
de véritables cerbères qui sont là pour refouler ceux qui  
viennent surcharger le système de demandes futiles. Ils  
sont formés pour ça et le font toujours avec le sourire  
sans se laisser démonter par qui que ce soit. Au même  
niveau il y a, derrière le hall, tout un tas de bureaux qui  
gèrent les affaires courantes comme les missions de rou-  
tine et les demandes de renforts et autres. L'accueil y est  
sympathique et les tâches qu'on y traite assez banales.  
C'est la carte de visite de l'administration pour montrer  
ou pour faire croire qu'elle évolue et qu'elle n'est pas  
aussi sclérosée que certains le prétendent.

Le deuxième sous-sol est le lieu où on bosse  
activement. C'est là que se trouvent les

bureaux de missions, les salles de conférences, les  
bureaux des pontes de l'administration et les centres de  
commandement. L'ambiance y est au travail et le décor  
n'a plus rien à voir avec la modernité d'en haut. On se  
retrouve face à des salles et bureaux sobres le long de  
couloirs gris avec des portes marron numérotées. Les  
bureaux sont standardisés, leur équipement aussi,  
aucune fantaisie n'est permise ni tolérée. On est ici  
pour bosser. C'est ici que les anges se voient confier  
toutes les missions à partir de la classe C. Malgré cela  
l'équipement est de pointe et les personnes qui y tra-  
vaillent sont les meilleures dans leur profession.

Le troisième sous-sol est réservé aux services des dif-  
férents archanges qui ont un service sur Terre. Chaque  
archange qui désire se voir accorder un espace pour  
contenir ses services le peut et comme l'espace n'est  
pas illimité tout le monde se marche un peu dessus.

## Les services des archanges à Notre-Dame

Chaque archange ou presque dispose d'un service administratif à Notre-Dame mais chaque service est plus ou moins important selon les besoins et les troupes que peut y investir l'archange. En voilà quelques-uns des plus intéressants :

**Les services de Blandine** : un dortoir d'une dizaine de lits et des anges endormis et gare à celui qui en réveille un. Le calme et le silence qui règnent dans ce lieu sont tout à fait surnaturels comparés aux autres services. Ces anges sont là soit pour protéger les rêves de personnalités importantes dont on redoute qu'ils soient la cible d'attaques démoniaques ou pour espionner les rêves d'éventuels ennemis.

**Les services de Christophe** : Christophe tient une crèche et une maternelle à Notre-Dame. Une crèche assez spéciale car elle sert surtout aux enfants du Seigneur et aux fils de Dieu afin qu'ils soient éduqués selon les meilleurs principes possibles. Si toutes les crèches étaient comme cela, la France serait un leader mondial incontesté.

**Les services de Didier** : on se croirait dans un énorme bureau postal avec des dizaines de manutentionnaires qui classent, rédigent et envoient les messages officiels. La masse de messages traités à la minute est assez impressionnante car tous doivent arriver à temps. Récemment, Didier y a fait installer une trieuse scanneuse automatique très rapide mais très bruyante, ce qui n'est pas sans poser des problèmes d'insalubrité sonore à ses voisins. D'ailleurs, les voisins de Didier ont enfin compris ce que voulaient dire : vivez avec la Poste.

**Les services de Dominique** : un service très ouvert, avec des gens accueillants qui écouteront avec attention vos problèmes ou les plaintes que vous avez à formuler contre vos petits camarades. À part ça, ce service fait office de service juridique à Notre-Dame et si un ange a besoin d'un avocat ou d'un conseil juridique, que ce soit sur la loi divine ou humaine, il vient s'adresser ici.

**Les services de Guy** : Guy dispose d'une antenne médicale au premier sous-sol juste à côté du hangar. Cependant, ses bureaux du troisième sous-sol sont assez particuliers, pour ne pas dire mystérieux. On y voit passer plutôt des anges qui par leur posture ressemblent plus à des hommes de main qu'à des médecins. Le bureau est clos et on y laisse entrer personne.

**Les services de Joseph** : les services de Joseph sont au cinquième sous-sol, juste à côté des géoles. Quand on leur demande pourquoi ils ne remontent pas au troisième sous-

sol, ils vous disent avec un humour sadique que dans le noir on ne vous entend pas crier. On en sait très peu mais on sait que les services de Joseph ont toujours été très efficaces pour arracher les aveux.

**Les services de Laurent** : un vrai centre de commandement dans le pur style des américains avec écran géant au mur, informatisation à gogo et tout un tas de haut gradés qui réfléchissent à la bonne marche des opérations en cours et à venir. On y côtoie les plus grands stratèges de tous les temps ainsi que les plus extrémistes des compagnons de l'archange Laurent.

**Les services de Marc** : douze hommes en chemises blanches et cravates noires, enfermés à triple tour dans une petite pièce devant des ordinateurs branchés en direct sur les places boursières mondiales, surveillent et veillent à la stabilité des marchés. Sur les murs s'entassent d'énormes écrans crachant aussi bien les dernières nouvelles des bourses mondiales que les derniers événements mondiaux qui peuvent influencer l'économie globale. Ils sont relayés toutes les 24 heures par une autre équipe.

**Les services de Novalis** : un seul gars avec un bureau dans le couloir. Le gars en question s'appelle Sévère, c'est un soixante-huitard sur le retour, cheveux teints en orange, vêtements de couleurs vives et patchouli à gogo. Sévère s'envoie joint sur joint dont la fumée a tendance à énerver ses voisins de chez Dominique. On ne sait pas trop à qui sert Sévère, son bureau n'est équipé que d'un téléphone Soho et d'un ordinateur relié à Internet et il passe son temps à fumer des joints et à écouter Ram Jam. Ah oui, Sévère est le seul humain à ce niveau.

**Les services de Walther** : Wally a quelques bureaux très discrets appuyés à la face nord de Notre-Dame. On se croirait en y entrant dans un bureau de psychiatre ou psychanalyste. Cependant, sans pouvoir dire pourquoi, on s'y sent très mal. Il y règne une atmosphère vraiment malsaine.

**Les services d'Yves** : une immense bibliothèque remplit toute la salle allouée aux services d'Yves. D'ailleurs personne n'a jamais retrouvé le mur du fond. Une autre particularité de cette immense bibliothèque est qu'elle ne semble gérée que par une seule personne, un petit homme chauve avec une barbichette qui surgit de nulle part et fournit toujours les renseignements dont on a besoin...

Les disputes entre les différents services ne sont pas rares et vont du comique (une des parties a pris le papier d'imprimante d'une autre) à l'assez grave (suspicion

d'espionnage). Enfin, il est vrai que tout le monde est très serré et l'administration n'a pas toujours l'initiative de placer ces personnes d'une

# LA HIERARCHIE DIVINE

manière intelligente afin d'éviter les conflits et des anges technocrates de Dominique se retrouvent à côté de babas cool fumeurs d'herbe de Novalis, ce qui ne peut que conduire au bout du compte à des tensions.

Tout change lorsqu'on arrive au quatrième sous-sol. Ici l'ambiance est feutrée, on est dans la partie qui accueille les bureaux des archanges qui passent sur Terre. Les couloirs en marbre sont richement décorés de meubles de style victorien et de tapis épais. On ne voit quasiment personne dans les couloirs. À part les rares invités, seuls les archanges ainsi que les anges de grade 3 à leur service y ont accès. C'est dans cette partie que se trouve le bureau du chef administratif de Notre-Dame, bras droit de l'archange Dominique, Marie-José Maillepartir... un ange qu'il vaut mieux ne pas croiser si on a quelque chose à se reprocher.

Le cinquième sous-sol est fait à même le roc de la petite île où se trouve Notre-Dame. C'est ici qu'on trouve les cellules qui détiennent les anges à qui on reproche des faits graves ainsi que les rares démons qu'on arrive à capturer vivants. Les bureaux de la sécurité du site sont adossés aux cellules. Au fond, à l'abri des regards indiscrets, se trouvent les salles d'interrogatoire ainsi que les bureaux de l'archange Joseph, et ses propres services.

Les autres niveaux sont vides car ils ne sont plus utilisés depuis l'avènement des techniques telles que la machine à écrire ou l'ordinateur. On y entasse des tonnes d'archives. Cependant certains semblent croire que sous cette version officielle se cache un secret. Certains auraient aperçu des personnes en costume noir remontant de ces niveaux mais on n'a jamais entendu autre chose que des rumeurs.

Le centre d'opération est un énorme hangar en sous-sol ouvert 24/24h et qui est le poumon opératoire de Notre-Dame. On y trouve en permanence une antenne médicale dirigée par des anges de Guy et capables d'accueillir cent blessés graves et vingt cas de traumas avancés. On y trouve aussi en permanence un bataillon complet de soldats de dieu divisé en dix sections de six soldats, motorisées dans des camionnettes banalisées et blindées. Ceci est complété par deux sections de huit anges de Laurent aéroportées par deux hélicoptères de combat. Ce centre est prêt à répondre dans la seconde à tout ordre de la hiérarchie et peut servir de base de repli en cas de coup dur.

Cependant, si Notre-Dame était juste un QG sans protection, il serait bien vulnérable. Notre-Dame est entourée par un cordon

sécuritaire complètement transparent pour un humain de base. Outre un nombre hallucinant de caméras et de moyens de repérage électronique qui feraient passer le siège de la CIA à Langley pour un vulgaire supermarché surprotégé, le système de sécurité tourne autour d'une vingtaine d'anges disposés tout autour de la cathédrale et spécialisés dans des pouvoirs comme Détection du Mal, Détection du danger ou encore Détection des ennemis et qui ne laisseront passer aucune créature démoniaque ou autre être susceptible de nuire à la cathédrale. Ajoutons à cela que la cathédrale dispose de sa propre conscience et sait se défendre par elle-même. Quant aux gros bras qui ne sont là que pour défendre la cathédrale, ce sont quelques anges de Daniel qui montent la garde, plus par tradition que par réelle nécessité, un peu comme la garde royale anglaise qui protège la Reine.



## Avoir une structure derrière soi : les petits plus

La chose la plus importante est sans doute la base de repli. Si un ange a de graves ennuis il peut à tout moment se rendre à Notre-Dame où rien ne peut l'atteindre (aucun démon, aucune justice...). Cette base de repli, qui est décrite sommairement dans ce livre, est une vraie aubaine et un avantage certain par rapport aux forces du Mal qui doivent se débrouiller toutes seules dans 99% des cas. Un ange est traqué par une bande de démons, direction l'île de la Cité. Ses poursuivants ne vont pas pouvoir suivre... un ange est sous le coup d'un mandat d'arrêt... Notre-Dame... aucun flic ne viendra le chercher là-bas... Un ange n'arrive pas à avoir un ticket pour PSG/OM... Notre-Dame... le Daniel Boys fan club du PSG y tient ses réunions... Vous l'aurez compris, Notre-Dame est un sanctuaire où l'ange peut venir souffler quand tout va mal. Certes, il aura sans doute des papiers administratifs à remplir mais vaut mieux ça que se prendre sept balles d'un Colt Python maudit du démon Grosflyingue non ?

Le soutien logistique est un autre plus de l'administration angléique. Là où un démon doit se débrouiller par ses propres moyens et contacts, l'ange peut faire appel à Notre-Dame pour qu'elle lui facilite quelque peu la vie. Cette aide va de simples passe-droits comme des cartes de presse ou de police à des divisions entières de soldats de Dieu si le besoin s'en fait sentir.

Cependant il faut bien comprendre que cette aide n'est pas automatique et que l'administration examine chaque demande au cas par cas et en détail. D'ailleurs parfois c'est assez gênant surtout si on a besoin d'une

## Comment gérer les demandes des joueurs ?

Le plus difficile pour le meneur de jeu sera durant les parties de trouver le juste milieu entre ce que vont demander les joueurs et ce que l'administration leur accordera. En effet, les joueurs ont tendance à croire que Notre-Dame est un grand supermarché ou tout est prêt pour eux. Cependant il ne faut pas tomber dans l'excès inverse et refuser aux joueurs toute aide même minime.

Tout d'abord faites comprendre à vos joueurs que Notre-Dame n'est pas le Service Q, ce ne sont pas des gens serviables. Ensuite considérez les demandes des joueurs en vous mettant à la place de celui qui doit décider à Notre-Dame et qui n'est pas au courant de ce qui se passe sur place et qui ne fait peut-être pas toute confiance aux personnages des joueurs. Considérez le grade du personnage qui fait la demande, la classification de sa mission (voir encadré) et surtout demandez-vous si son explication, ses arguments tiennent debout. L'image que peut avoir l'administration d'un ange entre aussi en compte. Si l'ange s'est déjà attiré les foudres de celle-ci, elle aura plus tendance à considérer ses demandes d'un œil critique. L'archange sous lequel sert l'ange est aussi un facteur qui joue, un ange de Dominique obtiendra plus facilement de l'aide qu'un ange de Novalis. Apprenez à vos joueurs à avoir de la mesure... On n'a pas besoin d'une section d'anges de Laurent au complet pour éradiquer un familier. Comme quelques exemples valent mieux qu'un long discours, on va tenter ci-après de vous montrer le système via des cas précis.

Cas numéro 1 : un grade 0 tout frais demande deux sections d'assaut d'anges de Laurent pour nettoyer un nid de démons. Classification de la mission : D. L'ange responsable de l'affectation des ressources range précieusement la demande dans les dossiers ultra importants... la broyeuse.

Cas numéro 2 : un grade 1 qui n'a pas eu de démêlés avec l'administration demande une carte de presse. Classification de la mission : C. Demande acceptée.

Cas numéro 3 : un grade 1 demande d'avoir accès à un labo de criminologie et le prêt d'un serviteur criminologue. Il a des soupçons mais rien de précis. Classification de la mission : C. Demande rejetée après délibération.

Cas numéro 4 : un grade 1 demande un million d'euros pour paraître bien dans un casino afin d'infiltrer le tout. Classification de la mission : B. Demande rejetée, trouvez un autre moyen.

Cas numéro 5 : un grade 3 demande un million d'euros pour paraître bien dans un casino afin d'infiltrer le tout. Classification de la mission : B. Demande acceptée.

Cas numéro 6 : un grade 2 demande une escouade de soldats de Dieu pour aider à éliminer un nid démoniaque. Il présente une bonne argumentation du besoin. Classification de la mission : B. Demande acceptée.

Cas numéro 7 : un grade 2 demande une escouade de soldats de Dieu pour aider à éliminer un nid démoniaque. Ses explications sont confuses. Classification de la mission : A. Demande rejetée.

Cas numéro 8 : un grade 1 de Alain demande une identification d'empreintes. Classification de la mission : C. Demande rejetée. Faites-le vous-même.

Cas numéro 9 : un grade 1 de Joseph demande une identification d'empreintes. Classification de la mission : C. Demande acceptée après que l'administration a redemandé de confirmer l'importance de la tâche.

Ces quelques exemples ne sont qu'indicatifs, bien évidemment, et vous devez les adapter à votre réalité et aux scénarios que vous faites jouer. Certains faits, comme avoir des alliés ou des ennemis dans l'administration peuvent aider ou nuire à l'obtention de l'aide et certains facteurs que les personnages joueurs ne peuvent connaître peuvent aussi influencer sur une éventuelle affectation de moyens.

force d'intervention rapidement ! Bref, vous pouvez tout demander à l'administration mais la réponse est souvent NON ! En plus il faut passer par un système administratif plutôt lourd, des standardistes pas coopé-

ratives (certains prétendent même que cela fait partie de leur fonction de ne pas être coopératives) et des fonctionnaires qui pensent que tout le monde essaie d'abuser des ressources du système.





# LES ARCHANGES

SOLVO !

Attention, ça va trancher !

Pas de colonne de lumière, pas de bruit, pas d'impression de chute. Pas de gars en noir avec sa faux, non plus... juste le vide... le rien cosmique.

*Où suis-je ? Que s'est-il passé, et quand ? J'ai mal à la tête et au cou, ça picote.*

*Il faut que j'ouvre les yeux, j'ai si peur. Allez.*

*Putain, ils ont repeint la Gare du nord en blanc ! Y a plein de monde qu'attend, où sont les trains ?*

« Salut, mec. Tu viens d'arriver ?

— Bonjour. Oui. C'est-à-dire que je sais pas trop comment.

— Ça il n'y a que toi qui peut le dire. Mais si tu es ici, c'est que tu es un ange. Moi, c'est Benoît, de chez Guy. Je suis arrivé après avoir marché sur une mine à Hanoi, alors que les ricains décapaient. J'étais avec la Croix Rouge. Et toi ?

— Frank, de... Atchoummmm ! Pardon, il fait frisquet, content de te rencontrer. Mais, c'est-à-dire que je comprends pas trop ? On est où, là ?

— Nous sommes au Purgatoire, section angélique, mon pote !

— Non, la dernière fois que je suis venu c'était plein de nuages, tout le monde était en aube et nous chantions des cantiques, en une longue ligne qui menait aux portes du Paradis.

— Oui, ça c'était le Purgatoire d'avant la réforme. Depuis Vatican II St Pierre, qui détient les clés de la porte, a fait redécorer. Avec le monde qui arrive maintenant c'est plus fonctionnel...

— Ah, et faut faire quoi ?

— Soit t'attends ton tour comme un grand, soit tu vas remplir le formulaire d'admission rapide, suffit de le demander au bureau 3, là-bas.

— Merci, à plus. »

*Alors, voyons ce formulaire AR 111 2003 5687 RTC. J'espère que RTC c'est pas pour « Rêve Toujours Comand ».*

Nom : Frank. Supérieur : Ah ça, c'est un problème... je mets quoi ? Mathias, il s'est fait viner, Emmanuel, on a jamais été copains, Kobal, ça va faire tache, même si ça le faisait bien rire, lui. Vraiment c'est la chierlité... Yes, c'est mon ancien boss, il est cool, avec un peu de chance ça peut passer.

Grade : 2. Titres : C'est quoi les titres d'Yves ? Des trucs comme serveurs des bouquins et amis des lunettes. Si, je mets pas les bons pois suis grillos. Je vais demander, dois bien y avoir un ange d'Yves qui traîne.

Date d'arrivée sur terre : 02/01/74. Date de départ : 07/04/03.

Êtes-vous toujours resté dans la droite ligne des commandements de Dieu ? En voilà une question de faux cul ! Pourquoi pas plutôt écrire direct « Êtes-vous renégat ? » Réponse : OUI, mais à ma façon.

En cas de mort violente préciser les circonstances du décès : Un gros malade avec une épée à deux mains a tué tous mes potes puis m'a traqué comme un chien avant de m'exécuter. Non, je crois plutôt que je vais me limiter à « sans objet ».

Pourquoi sollicitez-vous un retour accéléré : C'est-là qu'il faut assurer. Je détiens des informations fondamentales sur...

l'emplacement où se cache Ben Laden ! Non, faut être crédible. Quelque chose de plus important pour le Grand Jeu. Ehhhh, le Bigdill est traqué, non, c'est pas vraiment les L5 qui chantent, non, Daniel s'est laissé repousser les cheveux, non plus... Ah voilà, ça personne ne le sait, Vápula a prévu d'assassiner le Prince...

« Ange Frank !

— Oui ?

— Je suis l'ange Primo au service de Dominique, voici l'ange Klaus de Joseph, vous êtes soupçonné de haute trahison. Veuillez nous suivre. »

Timbre Poste

# LES ARCHANGES



## Alain, archange des cultures

*« La famine ? Moi je boufferais des journalistes, y'en a plein dans ces pays-là ! »*

« C'est UNE louche de riz, UNE louche de ragoût et UN fruit par personne. Pas plus, pas moins, allez, dégagez la file, vous voyez bien qu'il y a la queue. Allez vous asseoir dans le marabout, on va vous présenter votre nouveau supérieur pendant que vous reprenez des forces. Merci de laisser vos armes à l'entrée. J'ai dit UNE louche. Suivant. Poussez pas derrière, y en aura pour tout le monde. Suivant.

Amis, serviteurs de Dieu, soldats de Dieu et anges affectés à notre poste humanitaire, vous êtes au service d'Alain pour la durée de cette mission. Celui-ci fait partie du club fermé des archanges convertis – avant d'être débauché par les forces du Bien il était prêtre égyptien, forcé de quitter son poste suite à des différends avec certains dieux de son panthéon. Déjà tout petit et encore mortel, le patron était quelqu'un de très actif et intelligent, travaillant au contact des paysans pour une plus grande fertilité de la plaine du Nil.

Depuis son arrivée au Conseil en tant qu'archange des cultures en -1490, Alain est chargé par Dieu de la survie matérielle des êtres humains, luttant pied à pied contre la famine, l'incurie agricole, les catastrophes naturelles et les ravages de la guerre. Son boulot – le vôtre pendant la durée de ce séjour en Somalie – est de fournir de la nourriture à tous ceux qui en auront besoin.

Au cours du siècle dernier, Alain s'est radicalisé et a commencé à opter pour des méthodes de plus en plus énergiques. Fondateur des *Restos du cœur*, impliqué dans nombre d'ONG humanitaires et de mouvements gauchistes, il œuvre pour une autre mondialisation, contre les OGM, pour une agriculture équitable et contre le monopole de l'eau.

Ses apparences terrestres varient en fonction des circonstances : treillis et rangers quand il distribue du riz dans le tiers-monde, costar Gucci et panama lorsqu'il assiste à des CA d'entreprises d'agroalimentaire, blouse blanche et masque filtrant dans les manifs, cagoule tricotée main dans les maquis du Chiapas.

Alain aime les êtres humains, quelle que soit leur race, leur religion et leur état de santé : il garde toujours une place à sa table pour un

éventuel affamé. S'il n'est pas très porté sur la violence – qui ne sait que détruire – il n'a aucune gêne à en user dans certains cas précis : démontage de Mac Do, fauchage de maïs transgénique, caillassage d'ennemis, voire guerres humanitaires. Ses travaux politiques au Paradis et la discipline qu'il fait régner au sein de ses troupes ne lui servent qu'à faire avancer sa cause.

Ami de Novalis et de Jordi avec lesquels il partage les mêmes préoccupations, il voit d'un assez mauvais œil ses collègues qui se consacrent à la violence et font peu de cas des conditions de vies des êtres humains.

Les serviteurs d'Alain, au nombre desquels vous pouvez provisoirement vous compter, sont connus pour leur côté boy scout et leur radicalisme socialo-politique.

Ils peuvent être agronomes, paysans, membres d'ONG, mais également mercenaires, étudiants, publicitaires soixante-huitards, néo-hippies, reggae men, petits blancs... Tout est bon à prendre quand il s'agit de sauver le monde !

– Non, il n'y a pas de rab. Si je vous donne le fond de la casserole, qu'est-ce que je dirai aux villageois qui viendront réclamer leur part, avec leurs yeux creux et leurs ventres ballonnés ? Allez, retournez labourer le champ, la terre va pas se bêcher toute seule... »



## Ange, archange des convertis

*« Y a que les cons qui changent pas d'avis.*

*– Tu parles, hier tu disais le contraire !*

*– Ça m'étonnait ! »*

« Les forces du Bien sont toujours à la recherche de nouvelles recrues ! Venez déposer votre dossier de candidature : que vous soyez démon, membre de la troisième force, créature impie et blasphématoire ou même prince-démon, n'hésitez pas à nous contacter ! »

« Bonjour mademoiselle, je peux vous renseigner ? Vous souhaiteriez travailler dans les services de l'archange des convertis ? Laissez-moi vous présenter le sujet.

Ange est un très jeune archange, promue à ce rang alors qu'elle n'était née sous forme humaine que depuis quelques mois. Ses origines familiales complexes – elle est le fruit de l'union d'un ange et d'un démon – font d'elle un être d'exception, très proche des réalités du Grand Jeu.

Elle a été intégrée à l'équipe du Seigneur en 1990, après la victoire du Bien contre les vaudous. Au

terme d'une formation d'un an et demi, elle a obtenu un poste à hautes responsabilités. La plupart de ses serviteurs sont des anges anciennement affectés à d'autres supérieurs, qui ont émis le vœu de changer de voie.

Vous travaillez pour Laurent, c'est ça ? Nous allons voir ce que nous pouvons faire pour vous.

Ange s'occupe, avec ses serviteurs, du recrutement des transfuges, la plupart du temps démoniaques.

Lorsqu'un gros rougeaud émet le souhait de travailler pour nous contre son propre camp, ce sont les services d'Ange qui mènent l'enquête de moralité, débussent les futures taupes et se chargent de rendre la conversion effective.

Ce n'est pas un mince travail mais notre archange s'en acquitte parfaitement depuis sa promotion, bien que certains de ses collègues les plus vieux jeu estiment qu'elle doit encore faire ses preuves.

Oui, vous avez de bons renseignements, l'apparence courante de notre supérieure est assez inhabituelle. Elle ne vient sur Terre que sous la forme d'une petite fille blonde de six ou sept ans portant des couettes, ce qui ne manque jamais de surprendre ses serviteurs les moins habitués et de déstabiliser ses ennemis.

Ne vous fiez pas à vos premières impressions pour la juger : Ange est très mûre pour son âge, remarquablement intelligente... et prompte à s'enervner en cas de manque de respect.

Dotée d'une double ascendance maléfique et bénéfique, née parmi les hommes, l'archange des convertis connaît le Grand Jeu pour ainsi dire de l'intérieur. Elle est très modérée par rapport à la plupart de ses collègues, soutenant des points de vue sur le Mal très tolérants – certains disent hérétiques.

Elle s'entend donc très mal avec ses collègues radicaux, Dominique, Joseph et Walther en tête. Elle a par contre développé des affinités avec les archanges modérés tels que Janus, Mathias, Jordi, Jésus et ce brave Novalis.

Ange aime énormément les humains, qu'elle cherche à sauver par tous les moyens. Elle répugne à user de violence et autres magouilles politiques.

Elle traite ses serviteurs en amis. Les anges d'Ange sont souvent mal vus par l'administration angélique, même si tout le monde est forcé de reconnaître l'importance de leur travail. Très tolérants – certains disent laxistes – ils ont un peu tendance à contourner les règles. Les corps dans lesquels ils s'incarnent sont aussi variés que possible afin de toucher le Mal dans ses innombrables aspects.

... Voilà, je crois que je vous ai tout dit, mademoiselle. Vous êtes toujours volontaire pour venir travailler avec nous ? Alors suivez-moi que je vous présente à quelqu'un. J'espère que vous n'avez rien contre les chocapics au coca... »



## Blandine, archange des rêves

*« Je suis là, sur la tombe de Pétain, à pleurer, à pleurer.  
– Vous avez raison, c'est un drôle de rêve. »*

« Salut, et bienvenue au dortoir de la cité éternelle. Prends un oreiller et allonge-toi, ferme les yeux... voilà. On a accepté ta demande de transfert depuis les champs du Paradis pour que tu puisses bosser au service de Blandine, archange des rêves. Juste histoire que tu saches à quoi t'attendre, je vais te parler un peu de la patronne. C'est une ancienne ange d'Yves qui est là depuis le début. Elle était experte en troisième force – c'est comme ça qu'on appelle les païens ici – vu qu'ils tirent leur énergie des rêves et que bon, les rêves c'est son truc. Tout ce qui touche la manipulation mentale en fait, les émotions, les souvenirs, c'est d'ailleurs elle qu'a effacé les cerveaux d'Adam et Ève quand... mais pourquoi je te raconte ça moi ? Enfin bon elle est passée archange en 177 après que Sainte Blandine, une humaine qu'elle protégeait se soit fait hummm... martyriser par un taureau. Blandine l'a endormie et a contrôlé son esprit (on appelle ça « la combo ») et du coup l'humaine a pas bronché, a clamé des louanges à la gloire de Dieu devant une foule énorme de gallo-romains et le coup de pub pour le christianisme a été béton. Depuis, elle a laissé la com' à Didier et se concentre sur son terrain de prédilection : la Marche des rêves et des cauchemars.

C'est là où nous sommes à présent. Ouais, je fais en sorte que le décor soit le même qu'au dortoir mais c'est pour pas effrayer les humains comme toi. Parce qu'ici vu que je maîtrise ton rêve, les lois de la physique c'est moi qui les invente. Donc on va flotter un peu histoire de faire le tour du propriétaire. Et rentre pas dans les chats du Cheshire, c'est mes préférés. D'ici, Blandine et ses anges, comme moi, peuvent s'introduire partout dans l'esprit de n'importe quel humain, ange ou démon. Du moment que ça rêve, et que notre volonté est plus forte, bingo. Et une fois à l'intérieur ben... on fait pratiquement tout ce qu'on veut. C'est comme ça qu'elle fait du lavage de cerveau express sur les dirigeants quand ils risquent de servir le Mal, ou qu'on élimine les souvenirs de témoins quand des anges n'ont pas été très discrets.



# LES ARCHANGES



Elle passe ici assez rarement, mais ça vaut le détour. On m'a dit que même sur Terre elle ne s'incarne que dans des femmes dont la beauté n'a d'égale que la miséricorde de Dieu. Si un jour tu vois Monica Bellucci au bras du Pape, y a des chances pour que ce soit elle. À mon bras, ça risque pas. Mais même les archanges ils l'ont mauvaise : à part Didier et Yves, qu'elle respecte toujours, elle ignore tout le monde quand c'est pas de la haine pour les fachos genre Jean, Joseph ou Laurent, les bœufs genre Daniel ou Michel et les faux-culs à la Marc ou Mathias... euh non oublie ça. Disons que la baston et la marche au pas elle s'en bat les ailes. Et touche pas aux tentacules verts qui dansent le charleston je sais toujours pas qui les rêve ceux-là. Son truc à Blandine, c'est les humains, la protection de leurs rêves, de leurs esprits. Ses anges sont souvent des psychiatres, profs, artistes, politiciens qui en profitent pour espionner, trafiquer la tête des gens et empêchent les gros rougeauds de le faire. D'autres font le coup de poing au sein même des rêves pour éviter les débordements des païens ou des démons de Beleth. Toi t'es humain, donc tu vas rester observateur. On t'a fait monter ici parce que t'étais rôliste de ton vivant, et y a pénurie. En ce moment avec le Seigneur des anneaux c'est le bordel, alors tu

me mates ce bout de la Marche, ouais là où il y a tous les elfes et les magiciens. Dès que tu vois un truc louche genre hobbit en tenue SM tu m'appelles. »



## Catherine, archange des femmes

« J'ai du mal à croire qu'une femme puisse conduire un tracteur. »

« Appel à toutes les angettes : une réunion sur le thème *Féminité et forces du Bien* se tiendra dans la salle de pause 11-82 de Notre-Dame samedi prochain. L'accès sera limité aux seuls anges incarnés dans des corps féminins et portera sur des enjeux tels que : le droit des angettes à disposer de leur corps d'emprunt, la parité dans les missions, la rédemption des femmes humaines et le sexisme au quotidien dans les troupes angéliques. Prévenez vos copines, venez nombreuses ! »

« L'archange Catherine, aujourd'hui disparue, doit nous servir de modèle.

Devenue archange des femmes en 500 après le Christ, elle travailla d'arrache-pied à l'amélioration de la condition féminine sur Terre comme au Paradis. Ceux qui se souviennent d'elle n'ont pu oublier son enthousiasme, sa bonne humeur et son indéfectible dévotion à sa tâche.

Honteusement écartée des forces du Bien neuf siècles plus tard, nous nous devons de reprendre le flambeau et de poursuivre sa tâche, quel que soit l'archange que nous servons par ailleurs.

La mission de Catherine tenait en peu de mots mais est toujours d'actualité. Notre but sera de rétablir une égalité entre les sexes et de protéger la moitié de l'humanité qui souffre sous le joug de la domination masculine.

Les occasions d'intervention sur le terrain sont innombrables et – outre la protection au coup par coup de femmes agressées, rabaisées, manipulées ou maltraitées – nous nous devons de montrer l'exemple d'une féminité forte, assumée, décidée. Catherine elle-même le fit avec Jeanne d'Arc, femme qui laissa sa marque dans la mémoire de toute l'humanité.

Je vous signale que Catherine n'a toujours pas été déclarée renégat depuis son licenciement.

Certains prétendent l'avoir vue sur Terre, mettant terme à un viol, réorientant une actrice de porno vers une filière plus classique ou démantelant un réseau de traite des Noires. On dit qu'elle adopterait l'apparence d'une femme trentenaire, solide et sûre d'elle. Il lui arriverait aussi de répondre aux invocations de simples humaines en détresse. Si par hasard vous la croisissez, n'hésitez pas à mentionner notre organisation et incitez-la à prendre contact avec nous.

Nul ne sait si l'archange des femmes a quitté le Paradis et le Conseil de son plein gré.

Il n'est pas impossible que des supérieurs machistes et misogynes tels que Georges, Laurent, Joseph ou Daniel aient contribué à son éviction. À l'inverse, je crois savoir qu'elle a gardé plutôt de bons souvenirs de Christophe, Novalis, Blandine ou Jordi. Nul doute qu'elle s'entendrait aujourd'hui à merveille avec la petite Ange.

Si nous voulons nous montrer digne de son exemple, il nous faudra renoncer aux modes d'actions typiquement masculins : violence physique, rapports de force politiques et discipline militaire. Montrons que nous pouvons faire triompher la cause par la douceur, la sensibilité et la tolérance. Notre premier objectif n'est pas la lutte contre le Mal mais l'apaisement des douleurs humaines – en premier lieu celles des femmes.

Comment je sais tout ça ? Je me tiens au courant, c'est tout. Laurelyne, tu voulais nous parler des difficultés que tu rencontres avec tes coéquipiers ? Je te cède la place, merci à toutes pour votre attention. Et n'oubliez pas : avec ou sans Catherine, la lutte continue. »



## Christophe, archange des enfants

« Les tueurs d'enfants, faut les tuer quand ils sont enfants ! »

« Pépé, pépé, tu nous racontes une histoire ?

– Dis, tu nous racontes une histoire ?

– D'accord, mais une seule et après vous filez au lit...

Je vous ai déjà parlé de Christophe, l'archange des enfants ?

– Ouais...

– Un-millier de fois, pépé.

– Eh bien ça fera une fois de plus, alors.

Quand il était petit, Christophe était le plus gentil de tous les anges. Avec ses amis, il regardait la Terre d'en haut, depuis le Paradis et il la trouvait si jolie ! Comme il ne s'entendait pas très bien avec son papa – qui n'était pas vraiment son papa, puisque c'était Dieu – il décida de s'occuper de tous les enfants malheureux dans le monde. Il travailla beaucoup pour ça, luttant contre la méchanceté et l'injustice des grandes personnes.

Et puis un jour, Christophe n'a plus été le même. Certains disent qu'un méchant prince-démon lui a joué un vilain tour, d'autres que c'est à cause d'un chagrin d'amour qu'il a changé. Au lieu de jouer au gentil grand frère, Christophe a commencé à se prendre lui-même pour un bébé. Et si ça ne l'empêchait pas de continuer son travail, beaucoup de gens ont trouvé trop bizarres ses nouvelles manières et ils se sont détournés de lui. Plus tard, Christophe est passé archange en 1908, en inventant le Meccano, un super jeu pour les enfants de 7 à 77 ans.

Christophe travaille à la sauvegarde de tous les enfants du monde. Il met en prison les méchants exhibitionnistes, les pédophiles et aussi les chanteurs de pop qui dorment avec des garçons trop jeunes. Il s'occupe aussi des orphelinats, des services de la DASS, des écoles, des crèches et il milite contre le travail des enfants dans tous les pays du monde. Il fait son travail très bien, même si on se moque de lui au Conseil des archanges parce qu'il se contente d'y faire des coloriages et de jouer avec ses GI Joe.

S'il fait tout ça c'est parce qu'il est vraiment très très gentil et aussi parce qu'il croit que tout

# LES ARCHANGES

se joue avant la puberté, que l'enfance est le plus beau moment de la vie et que c'est à cet âge-là que les hommes ressemblent le plus aux anges.

Quand il vient sur Terre pour aider ses serviteurs en danger – qui sont très très fortiches, mais des fois ils ont quand même besoin d'un coup de main – Christophe prend l'apparence d'un petit garçon de six à douze ans. Il aime les grosses baskets qui clignotent, les salopettes vertes, les pulls Tintin et les Mister Freeze goût coca.

Ses archanges favoris sont Janus, Jordi, Mathias, Novalis et bien sûr Catherine, qui était archange des femmes avant de disparaître. Par contre il ne s'entend pas très bien avec Dominique, Joseph, Michel, Walther et Daniel, et il ne les invitera pas à son anniversaire.

Christophe n'aime ni la violence, ni les ordres, ni la politique, ni les discussions sérieuses. Il préfère la glace vanille et les chips au bacon.

La plupart de ses serviteurs sont des gens très gentils qui font des choses très gentilles aux humains et ne s'occupent pas beaucoup des démons très méchants. Les anges de Christophe travaillent souvent dans les secteurs de l'éducation, du divertissement, de l'humanitaire et de tout ce qui a trait de près ou de loin à l'enfance et à sa défense...

Voilà, c'était l'histoire de Christophe. Ça vous a plus ?

– Bof.

– C'était un petit peu nul.

– Ouais, en plus y avait même pas de fin.

– C'est vrai, tu as raison Jojo. J'ai oublié la fin : il vécu heureux et eut beaucoup d'enfants. Maintenant au lit tout le monde.

– Oooh... »



## Daniel, archange de la pierre

*« Le blanc, c'est pour les boneheads, le rouge c'est pour les redskins, et le rosé c'est pour les skins gays ? »*

« Oï ! Super le concert ce soir, non ?

– Ouais, moi le skinhead reggae, ça me saoule.

– J'ai vu Daniel tout à l'heure, il est resté cinq minutes et il s'est cassé, sans même boire une bière. Il avait pas l'air de bonne humeur.

– J'oublie toujours que tu te souviens de rien, Junior – tu veux que je t'explique ?

Bon, il faut d'abord savoir qu'il a gravi tous les échelons, un par un, commençant en bas de l'échelle, simple prolo de la foi, simple ange, comme nous. Au Paradis, il traînait toujours avec son frère Magog et ils devinrent potes avec Laurent, Georges, Gabriel et même Baal qui n'avait pas encore choisi le mauvais côté de la batte. Magog lui-même passa du côté des Enfers pendant le Schisme et on peut dire que Daniel, qui était déjà un peu soupe au lait, n'a pas trop aimé la blague. Ensuite, quand il s'est fait manipuler par Gabriel qui l'a laissé se faire éclater par un psi, Jacob, parti tout seul à l'assaut du Paradis, ça n'a pas arrangé son caractère, tu penses, il a pas trop apprécié d'être considéré comme un pion. Donc, il se rapproche de Laurent et l'accompagne à la suite de Georges pour aller génocider un petit coup le peuple fée mais, au bout d'un moment, il ne peut plus supporter toutes ces tueries inutiles et se met lui-même au Placard. Il finit par devenir archange au XIII<sup>e</sup> siècle, en protégeant Notre-Dame d'une attaque démoniaque, grâce à un petit coup de ponce de la puissance divine. Et là, au lieu de se calmer, ça devient de pire en pire, il devient de plus en plus coléreux et tout le monde en parle à la cafet' du Paradis.

Bon, il est archange de la pierre, bien sûr, et il s'occupe des cavernes, des tremblements de terre et il kiffe les catacombes, mais, au bout du compte, son truc, c'est simplement de combattre le Mal. Niveau loisirs, t'es déjà au courant : bière et foot. Et les skins bien sûr. Le mouvement naît en 68 en Angleterre, rassemblant les jeunes prolos et les immigrés jamaïcains dans un goût commun pour la baston, les pétards, le foot et le ska. Daniel découvre les skins en 76, juste avant que le mouvement se politise et se scinde entre rude-boy apolitiques, boneheads fachos et redskins communistes voire anarchistes. Bien sûr, Daniel va pas aller s'acquerir avec des rouges mais il aime pas trop non plus les fafs : même s'il aime la France, les génocides il trouve plus ça marrant depuis un bail – pense à tous les résistants qu'il a cachés dans les catas pendant la guerre, tiens. Mais il joue à fond sur le côté provoc' histoire de faire chier le monde et, malheureusement, certains de ses serviteurs les plus ras du front ne comprennent pas la blague et rejoignent la Terre Creuse. Quand Daniel s'en est rendu compte, il a convoqué tout le monde après un match au parc et nous a joué la nuit des longues battes en éclatant les fafounets irrécupérables. Seulement, ils n'ont jamais été livrés en Enfer et, depuis, Daniel est descendu à son hôtel préféré à Paris, le Georges V, pour traquer les nazillons à deux francs – y a urgence quand on voit le résultat des dernières élections.

52  
51  
50  
49  
48  
47  
46  
45  
44  
43  
42  
41  
40  
39  
38  
37  
36  
35  
34  
33  
32  
31  
30  
29  
28  
27  
26  
25  
24  
23  
22  
21  
20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

se faisait le médiateur indispensable aux quelques conflits qui pouvaient opposer les anges entre eux. Ainsi, Yves le recruta pour le seconder dans sa lourde tâche et s'occuper des relations publiques et de la communication au sein du Paradis. Et, quand en 1160 avant la naissance de Jésus-Christ, il transmit, avec la rapidité et la conscience professionnelle qu'on lui connaît, les tables de la loi à Moïse, donnant ainsi des bases claires et des règles morales précises au peuple élu et lui permettant ainsi d'accéder au rang de véritable religion organisée, il fut naturellement nommé archange.

Le passage au christianisme, en ce sens qu'il a augmenté considérablement l'audience de la parole du Seigneur, lui donne énormément de travail – il est notamment chargé de toutes les actions de communication vers le grand public, telles que les Journées Mondiales de la Jeunesse dont le succès n'est plus à démontrer. En outre, en ces temps de doute, il a créé le Service de recrutement des corps, qui se charge de découvrir, et susciter, les vocations humaines à faire don de leur corps aux anges s'incarnant sur Terre. Mais sa mission principale reste la communication au sein des forces du Bien : lorsqu'un ange souhaite communiquer avec un autre ange qu'il ne connaît pas, il passe par nos services et, sur simple demande, un message officiel est adressé à son correspondant. De même, chaque archange s'est vu mettre à sa disposition deux anges de grade 2 chargés des messages urgents ou confidentiels. Et enfin, nos serveurs sont un rouage fondamental de la grande machine qu'est l'administration : statistiques, communication, gestion des missions, archivage, etc.



Quand il vient sur Terre, malgré la quantité de travail phénoménale qu'il produit, Didier n'a pas d'apparence attirée mais il apprécie néanmoins des vêtements qui rappellent sa fonction : postier, coursier, etc.

Didier cultive des relations extrêmement cordiales et polies avec tous les archanges, qu'il respecte énormément, même quand il est en désaccord avec leur philosophie personnelle, car les forces du Bien se doivent d'être une grande et belle famille où tout le monde est beau et gentil. Il est néanmoins plus proche d'archanges comme Blandine, Dominique, Francis, Marc, Novalis et Yves.

Fin politique, Didier travaille à faire régner l'ordre dans les forces du Bien et à éviter toute violence inutile.

Ses serviteurs font, à leur petite échelle, le même travail que leur archange et sont indispensables au bon fonctionnement de notre grande et

L'archange Didier a toujours eu le goût de la communication. Déjà au Paradis, il pensait qu'un dialogue où les interlocuteurs s'entendent pour parler de la même chose en suivant des règles claires et rigoureuses était la condition de possibilité d'une harmonie et d'une entente parfaite. Naturellement éloquent, il

# LES ARCHANGES

Les deux mollets duveteux et grassouilleux de l'infirmière qui le guidait dans les couloirs immaculés de la maison de retraite lui donnaient légèrement la nausée, l'odeur d'eau de javel omniprésente pour cacher toutes les autres fragrances, comme l'urine de vieux, ajoutait à son dégoût. Un peu comme dans une morgue, songea-t-il. Rosemary freina soudain devant une double porte capitonnée.

« Nous y sommes, votre grand-père vous attend, dit-elle en dévoilant ses gencives.

— Merci.

— C'est la première fois qu'un membre de sa famille vient lui rendre visite, ajouta-t-elle, curieuse, en tenant solidement la poignée. Un homme si charmant doit avoir une grande famille ?

— Nous sommes un peu tous ses enfants. Maintenant, si vous voulez bien...merci... et bonne chance pour le bébé... »

« Quel bébé ? » se demanda Rosemary en refermant la porte. Elle fut prise des premières nausées prénatales en s'éloignant dans le couloir.

Sur les sofas disposés en demi-cercle autour de la télé, une trentaine d'octogénaires cacochymes et guillerets commençaient à frétiller, car la pub touchait à sa fin. 13h48 sur TF1, c'était un peu comme les derniers frémissements d'une vierge avant son premier orgasme, c'était deux minutes avant *Les feux de l'amour* ! Et c'était même mieux parce que c'était tous les jours !

Au centre, sur un large fauteuil, un vénérable vieillard, les yeux pétillants plein de bienveillance, tenait la télécommande.

« Sam, quelle surprise ! Es-tu venu Me demander pardon ?

— Non, enfin...je croyais que...

— Bon, bon. Quel est l'objet de ta visite ? Ça va commencer...

— C'est Vous qui m'avez convoqué. Vous Vous souvenez ?

— Ah oui, Je Me suis dit : et s'il avait raison ?

— Pardon !!! Vous pouvez répéter ?

— Si Je Me trompais, si Ma création M'avait échappé, pour n'être vraiment comprise que par toi ? Ce n'est pas que Je doute de Moi, comment pourrais-Je ? Tu es si véhément, arrogant, brillant aussi... comme si Ma Lumière ne t'avait jamais quitté...

— Mais Vous savez bien qu'elle ne l'a jamais fait...et je... ??? Vous Vous croyez malin, c'est ça... Vous Vous foutez de ma gueule. J'ai raison : Vous avez tout raté... Ils ne Vous aiment pas et ils ne croient plus en Vous... alors qu'en moi, c'est autre chose, leurs actes suffisent à démontrer ma puissance. Votre sénilité est à la hauteur de Votre aveugl...

— Tss, tss... Tu t'emballas, tu gonfles, tu enfles et tu oublies qui a écrit les règles. Tu te crois Moi !

— Vous allez rater Votre série, Victor vient de perdre sa petite-fille, Ève.

— Tu vois Sam : Victor Newman c'est un peu Moi.

— Non, là, je Vous arrête tout de suite. Victor, c'est moi. C'est un aventurier qui réussit tout. Progressiste, talentueux, il finit par diriger Jabbott, qui devient Newman Entreprise. Je suis Victor ! Vous, Vous êtes Jack Abbott...

— Comment peux-tu être si naïf ? Victor, c'est Moi. Généreux, protecteur, naturellement bon. Je dirige une grande famille pleine de conflits... J'ai même un fils nouveau, que J'ai casé dans l'entreprise familiale.

Il sort alors une feuille et commence à tracer l'organigramme de la famille...

— M'enfin, Victor c'est le manipulateur, le serpent qui monte Brad Carlton contre Jack Abbott en leur faisant croire à tous deux que c'est leur plan secret, pour ensuite mieux les baiser : c'est moi !

Il rajoute des noms manquants sur la feuille...

— Stupide, Victor c'est la bonne âme qui divorce de Diane pour se remarier avec Nikkie sur son lit de mort, pour qu'elle parte heureuse...

— ...Et qui, quand elle survit, reste avec elle ! Bien trop content de s'être débarrassé de Diane, la salope, qui commençait à papillonner avec Jack chez Gina et...

— NOOON !!! rugit le vieillard, soudain rouge de colère et dressé dans ses charentaises. Je suis Victor Newman, je suis le seul à porter la moustache. Hors de ma vue scélérat, traître, impie... JE SUIS MONSIEUR MOUSTACHE !

Sam, devant tant de gâtisme et de mauvaise foi, exécuta une révérence, tira une longue langue fourchue et disparut dans un rire dément et une explosion de soufre.

Timbre Poste



# LES ARCHANGES

C'est à ce prix que les forces du Bien pourront remporter la partie.

Apparence la plus reconnaissable : humain masculin entre deux âges, costume en tergal gris usé, petites lunettes en fer, bouche pincée, attaché-case frappé d'un D majuscule doré. Attention ! Dominique aime parfois rester discret et choisit le plus souvent une apparence anodine pour se fondre dans la foule.

Ne lui mentez jamais. Ne cherchez pas à le corrompre ou à l'apitoyer. Ne lui cachez rien.

Faute avouée à moitié pardonnée. Ami dénoncé fait oublier un péché.

N'aime pas l'ordre et la discipline : INCARNE ces deux valeurs. Indifférent au sort des humains comme des animaux, lutte contre le Mal avec ses armes – violence, mensonge et tromperie ne lui font pas peur quand il s'agit de triompher de l'ennemi.

A ouvert plusieurs dossiers à l'encontre de certains de ses collègues peu orthodoxes : Ange, Janus, Mathias, pour ne citer qu'eux. Seuls amis connus : l'archange Joseph avec qui il travaille régulièrement – et l'Archange Yves.

Les serviteurs de Dominique sont fidèles à leur archange avant de servir quelque autre représentant de la hiérarchie. Bien implantés dans l'administration angélique, ils choisissent sur Terre des couvertures tournées vers la justice, la foi ou l'investigation : police, armée, corps judiciaire, mais aussi membres du clergé, détectives privés, amicalistes de l'Opus Dei et militants anti-avortement.

Nota bene : les dogmes prêchés par Dominique sont très radicaux, ce qui est assez surprenant lorsqu'on sait que lui-même nourrirait des...

– Votre temps de lecture est écoulé. J'espère que vous ferez bon usage de ces informations. Veuillez à présent signer ces décharges de responsabilité et passer dans la pièce d'à côté – quelqu'un souhaiterait s'entretenir avec vous... J'aimerais ne pas avoir à répéter cette invitation. »



## Francis, archange de la diplomatie

« Une bonne gueule de bois, et je te jure que t'as plus envie de faire la guerre !

C'est le pinard qui peut sauver l'homme... »

« Je comprends bien votre requête, ainsi que l'intérêt que vous portez à mon supérieur... Mais les informations que je pourrais vous fournir sont normalement classifiées : vous les révéler ne serait pas très, comment dire, régulier... Il faudrait qu'en échange vous puissiez... fournir quelques efforts de votre côté. Si vous voyez ce que je veux dire... »

L'archange de la diplomatie a connu une passionnante carrière sous les ordres de Didier jusqu'en 1681, date à laquelle ses efforts en matière de politique humaine lui ont permis d'obtenir le grade suprême. Suite à la publication du *De re diplomatica libri* par un humain manipulé nommé Mabillon, l'ange brille à son nouveau poste par son tact, sa prestance et ses initiatives heureuses.

Plus tourné vers l'humain que son ancien patron, Francis œuvre dans tous les domaines de la politique.

Il a désamorcé nombre de conflits armés mondiaux, fait cesser quelques guerres plus mineures, restauré le calme dans bien des régions. À une plus petite échelle, il est également responsable de la stabilité démocratique d'une multitude de pays, du calme relatif qui règne dans certaines assemblées, de la paix de milliers de ménages, de divorces évités de justesse.

Son rôle au Conseil est déterminant : il accepte toujours de faire de la médiation entre ses collègues, ménageant la chèvre et le chou, pesant le pour et le contre, agitant le bâton et secouant sa carotte.

Dieu a entière confiance en lui – bien Lui en prend. Malgré une somme de travail toujours croissante, Francis envisage l'avenir sereinement.

Ses apparences terrestres sont aussi variées que les circonstances réclamant son intervention.

Quelles qu'elles soient, il dégage toujours une impression d'honnêteté, d'ouverture et d'intelligence qui invite ses adversaires à l'erreur. Francis sait très bien manipuler, mentir et tromper – il n'a pas inventé la diplomatie pour rien.

Vous ne serez guère surpris d'apprendre qu'il a la violence en horreur, et qu'il lui préfère de loin la négociation, la politique, l'organisation méticuleuse. Proche des êtres humains qu'il côtoie quotidiennement, il leur porte un immense respect et a une conscience aiguë de leur fragilité.

Rien de bien étonnant non plus à ce qu'il s'oppose à ses collègues les plus violents – Daniel, Michel et Joseph en tête – tandis qu'il jouit du secours et de l'amitié des modérés tels que Blandine, Marc, Novalis ou Yves. Didier et Dominique sont deux autres alliés historiques de Francis.





# LES ARCHANGES

Affaire n° 4521661-264516-115 B : demande de mutation émanant de Georges (demande n°12563785).

« D'après notre enquête, Georges a toujours été considéré par les autres anges comme un individu colérique, têtu et d'une fidélité extrême à Dieu. Il s'est rapidement forgé une morale fondée sur l'obéissance absolue à la « parole divine » et le rejet de tout comportement qu'il considérait comme déviant. La découverte de l'homme, fut pour lui l'occasion d'appliquer ses théories : soumission à Dieu et promotion du courage belliciste. La Chute fut pour lui un élément majeur où ses idées de Bien et de Mal trouvèrent enfin une incarnation parfaite et bien tranchée et, sous son titre d'ange de puissance, il commença à organiser les armées du Seigneur avec rigueur et zèle.

Quand il découvrit l'existence de dieux païens et notamment du peuple fée – lutins, elfes et autres dragons – il décida que leur existence même était une insulte à la Création et à Dieu et demanda l'autorisation de « libérer les hommes de ces hordes de sauvages, cette racaille pas de chez nous » pour créer un « ordre nouveau ». Il obtint l'autorisation au milieu du premier siècle de notre ère, malgré les véhémentes protestations de Blandine entre autres, et grâce à l'absence décisive d'Yves (qui « avait piscine ») au Conseil. Pendant cinq siècles, il extermina méthodiquement le peuple fée, commettant un « véritable génocide » selon l'archange des rêves et ne laissant pratiquement aucun survivant même s'il semble que, lors de la bataille de Durancum, une minorité d'être féériques parvint à s'échapper et à se réfugier sur une Marche intermédiaire. Georges élimina aussi l'ensemble des dragons, prenant plutôt mal le fait de se faire vaincre par l'un d'entre eux, les pourchassant à travers les Marches jusqu'au dernier, malgré son obsession à affirmer qu'il « restait des œufs ».

Depuis, Georges a été retiré du service actif et son lieutenant, Laurent, a repris sa fonction. Néanmoins, certains indices nous laissent penser qu'il intervient toujours de manière indirecte sur Terre, par l'intermédiaire de ses anciens serviteurs ou en utilisant les informations qu'il obtiendrait en travaillant pour l'administration. Certains font même état de possibles relations avec la Terre Creuse, sans que nous ayons pu confirmer ou infirmer de telles allégations.

Georges ne possède plus de serviteurs et n'a plus été vu sur Terre depuis sa rétrogradation. Il semblerait qu'il ait gardé des liens avec Laurent, Daniel et Michel et qu'il voue une haine profonde à Mathias mais surtout à Blandine et à Yves. Il se considère toujours comme le bourreau de la justice divine, justifiant ses accès de violence par une théorie du droit

du plus fort en rapport à une interprétation stricte et dure des commandements divins.

En l'état, il nous apparaît toujours comme un individu dangereux pour la stabilité des forces du Bien. C'est pourquoi nous rejetons la demande de Georges et lui ordonnons de poursuivre sa tâche au bureau des réclamations. Au suivant... »



## Guy, archange des guérisseurs

« Les chirurgiens passent plus de temps à se laver les mains qu'à opérer, va, je les plains pas ceux-là. »

« Je ne peux plus me concentrer docteur, j'ai des pensées bizarres, des visions.

– Continuez.

– Et puis il y a ce nom qui revient sans cesse. Ce prénom pour être plus précis.

– Continuez.

– Guy. C'est le nom de l'archange. Je crois qu'il s'occupe... de la médecine.

– Mmh...

– Il vient me voir quand je m'y attends le moins. Il me parle.

Je me souviens de ce qu'il m'a dit sur lui... À l'échelle de la Création, Guy est un archange relativement nouveau. D'abord simple humain baptisé Elijah, sa proximité avec le Christ lui a valu d'être repéré puis recruté par les forces du Bien quelques années après la crucifixion.

Il a fait ensuite une carrière brillante comme archange des guérisseurs, œuvrant sur tous les fronts pour contrer les épidémies et soulager les souffrances des hommes.

Il m'a dit être l'un des serviteurs de Dieu les plus dévoués et les plus actifs, chargé par le Créateur d'aider l'humanité à surpasser ses malheurs.

Ce n'est pas le travail qui manque, sur Terre, aussi ne participe-t-il que de loin aux débats politiques paradisiaques, occupé qu'il est à organiser le *Téléthon* de l'an prochain, à faire de la prévention contre le sida aux Philippines, à mener des recherches sur la maladie d'Alzheimer et à lutter chaque jour contre les hordes de Mathlus.

Lorsqu'il m'apparaît dans mes visions, l'archange Guy est toujours vêtu d'une blouse blanche. Il a cette bonne tête de médecin généraliste de campagne, vous voyez, le teint couperosé, les cheveux poivre et sel et le petit collier de barbe à la Robert Hue. Il émane de lui une sorte

de paix intérieure, je sais que je peux lui faire confiance et lui confier mes malheurs.

On le rencontre sur Terre partout où les gens souffrent et ont besoin de lui : dans les conflits armés, après les catastrophes naturelles, sur les lieux d'attentats ou dans les zones de quarantaine.

Membre du Conseil défensif du Paradis, Guy m'a dit ne pas beaucoup aimer les archanges les plus va-t-en-guerre et ne pas se priver de le leur faire savoir : Daniel, Michel, Laurent, Joseph et les autres sont sur sa liste noire. À l'inverse, il travaille régulièrement sur le terrain avec des gens comme Alain, Jean-Luc, Novalis ou Blandine, qui sont aussi des amis à lui. Son idéal archangélique et son modèle de comportement est Yves, duquel il m'a dit le plus grand bien l'autre soir.

Guy se souvient d'avoir été un homme et a pour souci principal de protéger cette espèce. Opposé à la violence sous toutes ses formes, peu férù de politique et de discipline, il base son organisation terrestre sur le respect et compte sur l'intelligence de ses serviteurs.

Ces derniers travaillent presque toujours dans le médical ou le paramédical : hôpitaux, corps militaires, prisons, pharmacies, labos d'analyse, samu... Quand j'étais dans le métro pour venir vous voir, l'archange m'est apparu et m'a dit que certains de ses serviteurs étaient également psychiatres, psychologues ou psychanalystes...

Docteur ? Vous m'écoutez ?

— Mmh... Votre temps est écoulé. C'est 45 euros. À la semaine prochaine, jeune homme.

— Vous... vous ne pouvez rien faire pour moi ? Une ordonnance, un conseil ? Je suis obsédé, docteur.

— Écoutez. Ce n'est plus le médecin qui vous parle, mais le sociologue, le spécialiste des sectes... Vous devriez arrêter de jouer aux jeux de rôles.

— Mais... ?

— Pas de mais, ce sera ma prescription. Vous me réglez par chèque ?

— Oui. Comme vous voudrez. Merci, docteur Abgrall. »

## Janus, archange des vents

« Un Tableau de six cents milliards, je saurais pas où l'accrocher. »

« Tu veux te mettre à table ou bien tu préfères une main dans la gueule pour t'accoucher l'esprit ?

— Je parlerais si j'étais vous. Mon collègue a eu une dure journée et il est à bout de nerfs.

— Mais je sais rien, je vous ai dit.

— Et le kilo de diamants bruts dans le sac, il est tombé du ciel ? Tu serais pas un peu en train de te foutre de notre gueule ?

— Dites-nous tout, on est entre amis... ça vous soulagera.

— Pour qui tu travailles, raclure de bidet ?

— Mon chef s'appelle Janus. Il a longtemps bossé sous les ordres de Mathias, avant d'accéder à son tour au grade d'archange. Impressionné par une action d'éclat – le vol des prédictions de Nostradamus avant même qu'elles ne soient écrites – le Conseil lui a octroyé le secteur du cambriolage, des larcins, de la contrebande.

Il a travaillé dans un premier temps avec l'archange Marc, mais s'est progressivement détaché de lui, plus intéressé par les opérations sur le terrain que par les variations des montants compensatoires ou les états d'âmes du CAC40.

La mission de mon chef est de répartir plus équitablement les richesses humaines.

Nous sommes chargés de prendre l'argent où il se trouve – le plus souvent entre les griffes des forces du Mal – et de l'utiliser pour approvisionner les caisses anglaises, faire fonctionner les bonnes œuvres et préparer la guerre contre le Malin.

Nous détournons chaque année des sommes indécents, dont un faible pourcentage est remis directement aux services de l'archange des vents, pécule qui nous sert à garder un standing assez élevé pour fréquenter les sociétés les plus riches.

Personne ne peut se vanter de savoir à quoi ressemble Monseigneur Janus. Certains disent l'avoir vu déguisé en Arsène Lupin, mais ce n'était sans doute pas lui : mon chef n'adopte jamais deux fois la même couverture sur Terre et est impossible à repérer lorsqu'il est sur une opération.

Quand il est invoqué par un serviteur en détresse, comme ça risque d'être le cas dans quelques minutes, il prend la forme d'un jeune homme très distingué, très élégant et un peu précieux.

Janus manipule les humains qu'il considère, à raison, comme des créatures inférieures. Il évite d'employer la violence, préférant surmonter les obstacles par la ruse, la manipulation et le charme.

Toujours tiré à quatre épingles et d'une courtoisie exemplaire, il s'entend mieux avec les archanges tolérants ou distingués : Mathias et Ange, ainsi que Christophe, Jean et le beau Marc.

# LES ARCHANGES

Ses aversions le poussent naturellement à s'opposer aux plus rustiques, Joseph, Michel, Laurent, et à se méfier de Dominique.

Les serveurs de Janus, dont je suis, aiment l'argent, le champagne, le luxe et la futilité. Dotés de solides couvertures légales, tous commettent à un moment ou à un autre des crimes, des arnaques et des détournements, avec une préférence pour le style « monte-en-l'air old school ».

Épaulés par un archange sympathique, ouvert et tranquille, les seuls problèmes qu'ils rencontrent sur Terre sont liés à la hiérarchie qui les voit d'un œil crit...

- C'est bon, c'est bon, n'en jette plus, on a compris.
- Tendez-moi vos mains que j'ouvre les menottes. Voilà. Maintenant vous filez par la fenêtre avant que quel'un n'arrive.
- Mais... que... ?
- Je suis Carsal, au service de Daniel. Lui c'est Pataxel et il bosse chez Francis. Casse-toi, pendant qu'on a le dos tourné. Et oublie pas tes diamants en partant.
- Nous en avons bien sûr prélevé dix pour cent pour les bonnes œuvres de la police. Au plaisir de vous revoir. »



## Jean, archange de la foudre

*« Maintenant tu peux acheter n'importe quoi par Internet, tu peux même y faire tes comptes, et quand t'as plus d'argent, ton ordinateur se saisit tout seul et va lui-même chez les huissiers. »*

« Bonjour, je suis l'archange Jean et je vais vous parler un petit peu de moi pour vous expliquer les bienfaits que peut apporter la science à la cause des forces du Bien. Je suis un esprit rigoureux et méthodique, impartial, objectif et froid, conditions nécessaires à l'épanouissement d'une intelligence supérieure comme la mienne. J'ai toujours servi fidèlement et efficacement, apportant à notre organisation le progrès et l'esprit de sérieux qui sont la marque de notre supériorité. Le monde est régi par un ensemble de règles immuables, vérifiables et démontrables et nos propres pouvoirs d'anges suivent ces règles édictées par notre Créateur. La nature des anges est énergétique : la matière qui compose nos corps matériels est cette énergie divine qui structure l'univers et c'est en canalisant cette énergie, en influant sur les *ley lines*, que nous pouvons utiliser nos pouvoirs.

C'est ainsi, en reprenant depuis le début le travail bancal et médiocre de deux anges à l'intelligence limitée, Harut et Marut, que j'ai inventé le

moyen qui permet aux anges d'invoquer leur supérieur et que j'ai obtenu le titre de grade 3, en remerciement de ces travaux primordiaux et essentiels. Depuis, je travaille à renforcer les progrès scientifiques de l'humanité afin de les guider vers une compréhension supérieure de la nature et de la voie du Seigneur. J'ai lutté contre l'obscurantisme du Moyen Âge et fait progresser la connaissance universelle, donnant à l'humanité la méthode scientifique et le goût de la vérité. Humble parmi les humbles je n'ai accepté le titre d'archange qu'en 1690 en montrant à Papin le principe de la machine à vapeur et cela dans le seul but de pouvoir agir plus efficacement pour les forces du Bien. J'ai en outre inventé le principe du voyage temporel qui nous a été fort utile dans notre lutte contre le Mal et le réseau Internet angélique, le Reticulum, qui utilise les *ley lines* là où l'humanité se contente des réseaux téléphoniques, permettant ainsi des transferts d'informations rapides et sécurisés entre nos serveurs.

Sur Terre, je prends l'apparence d'un simple scientifique, ce que je suis, et j'adore porter ma blouse blanche.

Si tous les archanges savent que je suis le meilleur d'entre eux, il faut avouer que les attitudes désinvoltes d'Alain, Blandine, Catherine, Christophe, Jésus, Michel ou Novalis m'insupportent. Seul Yves mérite mon respect même si l'élève a dépassé le maître depuis longtemps.

Même si la violence n'est que la preuve de l'incapacité de celui qui en fait usage, j'avoue que la guerre est un accélérateur de progrès conséquent : le tout est de garder à l'esprit l'ordre et la discipline de la méthode scientifique.

Mes serveurs, les esprits les plus brillants des forces du Bien après moi, sont investis dans toutes les recherches scientifiques d'importance sur Terre, dans tous les laboratoires et toutes les entreprises à forte valeur technologique, guidant ainsi les hommes vers le progrès et le bonheur et il est d'ailleurs urgent que l'Église cesse de nous empêcher de développer les biotechnologies qui nous permettront enfin d'améliorer le matériel biologique humain qui pourra enfin se débarrasser de ses mauvais penchants. »



## Jean-Luc, archange des protecteurs

*« Et puis je lui ai mis un coup de boule dans le genou et j'ai commencé à lui saigner dessus. Ça lui a fait peur et il est parti en courant, avec mon portefeuille, d'accord, mais je suis sûr qu'il a compris la leçon. »*

« Tout le monde pense que Jean-Luc est téméraire et maso, voire carrément suicidaire. Comme si un archange, avec l'immortalité qui va avec et l'indifférence à la douleur, pouvait être masochiste ? Non, il a juste l'esprit de sacrifice et ce, depuis le début, quand il n'était encore qu'un être humain... Quoi, tu savais pas qu'il avait commencé tout en bas et tu viens dire de la merde sur mon archange. Ben oui, Jean-Luc, du bon vieux temps de l'Exode, était un humain comme un autre et il a suivi son peuple dans le désert quand Pharaon a fini par leur lâcher la grappe. Seulement, les Amalécites n'appréciaient pas trop tous ces étrangers qui passaient par chez eux et leur rentrèrent dans le tas. Et là, Jean-Luc, à un contre douze, protège les jeunes filles de la tribu et leur sauve la vie. Pour qu'elles aient le temps de fuir, il se sacrifie lui-même en chargeant le chef de la tribu, sauf que c'était Baal alors, forcément, c'est bien un suicide mais, et c'est là la nuance, pour une bonne cause. Et d'ailleurs, au Paradis, on s'en rend compte tout de suite et on le nomme ange, direct. Il sert Georges, devient pote avec Laurent et finit par obtenir son grade 3 et l'autorisation de créer un service de protection rapprochée, ce qui lui évite d'ailleurs d'avoir à aller génocider les fées avec ses supérieurs. En 451, quand Attila a essayé d'envahir Paris, il y avait une gonzesse, Geneviève, qui a poussé les habitants à résister. Mais, au bout d'un moment, les bourges du coin l'envoient dans un piège, histoire de pouvoir capituler tranquille en échange d'un butin et de ne pas risquer que la ville soit rasée. Mais comme Jean-Luc a toujours eu un faible pour les demoiselles en détresse, il lui sauve la peau et l'aide à organiser la résistance, le ravitaillement et tout. Entre eux c'est un peu le love mais sans mélangeage d'organes sexuels d'abord et, en plus, Jean-Luc passe rapidement archange, sacrifiant son amour pour Geneviève par fidélité envers Dieu, c'est pas beau ?

Son travail consiste essentiellement à protéger les humains des forces du Mal, mais aussi les autres anges et les gens importants. Depuis l'affaire Jeanne d'Arc, quand Yves, ce vieil hypocrite, lui a fait un caca nerveux parce qu'elle s'était fait cramer les miches, alors que Jean-Luc était même pas censé s'en occuper et que ça nous a fait un bête de coup de pub, il a créé la Targe, un service de protection des personnalités importantes sur Terre. Au début, il protégeait un peu tout le monde mais maintenant, on fait que dans les gens biens – et quand je te dis qu'on les protège c'est de tout mais aussi de tout le monde : ça veut dire ce que tu veux, moi j'ai rien dit de toute façon. Et puis y a aussi SOS repentir : on fait la nique à Domi sur ce coup-là puisqu'on a obtenu que les anges qui viennent se confesser chez nous ne risquent aucune poursuite hiérarchique ni aucune enquête en échange d'une simple pénitence du genre casque bleu ou

bénévole aux Restos du cœur. Et le tout en parfait anonymat ducon, alors la prochaine fois que t'appelle Monsieur Repentir, tu évites les blagues nazes, ok ?

Quand Jean-Luc vient sur Terre, il est toujours discret pour que personne ne puisse le reconnaître et qu'il puisse faire son taf tranquille.

Il aime bien les archanges qui protègent les humains, Alain, Blandine, Christophe, Guy, Jésus, Novalis mais pas les glandus comme Mathias et Janus et déteste les gros bourrins prétentieux et les casse-couilles de service, Dominique et Joseph en tête.

Le truc c'est qu'il fait son travail pour aider les humains, parce qu'il les aime – et je te rappelle qu'on est là pour ça – alors il n'aime pas la violence inutile, la politique et les règlements à la con.

Bon, on est qu'une dizaine chez SOS et la Targe est composée que de grade 3 donc ça fait pas trop de monde non plus – la plupart d'entre nous font des jobs dangereux, genre pompiers, pour protéger les hommes, et certains sont un peu suicidaires, là je te l'accorde – on a pris cher le onze septembre. On fait aussi parti d'équipes sur Terre et on protège nos petits camarades alors un peu de respect, d'accord ?

Bon, ta pénitence maintenant. T'es au service de qui déjà ? Jean ? Ah ben voilà, tu vas aller l'enchaîner un peu avec les camarades de Greenpeace, ça te calmera. Alors, heureuse ? »



## Jésus, archange de Dieu

« Quand tu penses que Jésus était même pas baptisé, tu te dis que c'est toujours les mêmes qui sont pistonnés. »

« Oh, Christ Sauveur Ressuscité, daigne entendre la prière d'un humble pécheur. Dis seulement une parole et je serai guéri. Entends ma prière...

*Driiiiing ! Driiiiing !*

— Allô ?

— Ouais, qu'est-ce qui y a ?

— Qui est à l'appareil ?

— Ben, Jésus, t'es con toi, tu me réveilles au milieu de la nuit avec tes prières et après tu me reconnais même pas...

— Mais... mais... c'est impossible !

— Ah ouais, en vérité je te le dis, je suis Jésus, mort sur la croix pour toi et tes petits copains et on peut pas dire que vous avez compris mes trucs sur l'amour, le pardon et compagnie. Enfin, ça m'a toujours changé de la routine parce que, au Paradis, il faut bien dire que je me faisais sacrément

# LES ARCHANGES

Encore une journée de merde, songea Olivier en garant sa BMW Z8 derrière un hangar de la Z.I. de Buc. Un coup d'œil dans le rétro lui renvoya l'éclair gris acier qui brillait au fond de ses yeux bleus, physique d'athlète germanique qui l'avait toujours desservi, lui donnant la guele des généraux nazis des films hollywoodiens des années 80.

Avant de passer à l'action, Olivier repassa sa vie en revue depuis son incarnation. Sport-études, le bac, incorporation dans l'armée à 17 ans, para, puis chuteur opérationnel, transfert dans les commandos de marine, sous-off. Cassé de l'armée pour indiscipline, suite à une mission un peu trop sanglante, rentre dans la Légion étrangère en temps que Suisse, instructeur de combat corps à corps, tireur d'élite, officier après sept ans de service, détaché à la DRM\* pour servir encore un peu plus. Étrangler les gens dans des ascenseurs, contre-terrorisme en Afrique, torture, Tchad, Afghanistan, Irak, Bosnie, Tchétchénie, stage de démolition, pilotage d'engins lourds, Kosovo, Côte d'Ivoire, Irak... Une vie de guerre, normal pour un ange de Laurent.

Une petite prière et la machine se met en marche. Prendre le matos dans le coffre qui se referme sans bruit, monter sur le toit, armer la M-60, tant de gestes familiers, d'automatismes bien huilés. Ils sont là ! Cinq ou six à manger et à rire, à se tortiller les côtes en repensant à leur dernier mauvais coup. Mais on ne se moque pas impunément de Dieu, de son Église et des morts. Finis les spectacles de marionnettes.

Le plafond explose. En se laissant glisser, il brandit la mitrailleuse lourde, fait mouche trois fois sur les cibles à découvert les plus proches. Leurs têtes explosent comme des pastèques trop mûres avant de disparaître. Contact avec le sol, roulé-boulé, *Desert-Eagle* à balle blindée .45. Trois balles pour le petit malin qui a disparu, cinq pour le gros affreux qui charge avec sa hallebarde et sa queue barbelée, en évitant l'acide pour ne pas salir la combi de combat isotherme. Le chargeur vide n'a pas encore touché le sol que déjà son remplaçant est prêt à cracher.

*Merde, y'en a un qui s'est barré par derrière, y devait être aux chiottes. Course effrénée, augmentation des sens pour la traque. Ses traces sont nettes, il est à pied et porte des*

Converse dont l'une est fendue au talon. Il ne court pas très vite mais doit bien avoir vingt-cinq secondes d'avance. Problème, il se dirige vers la zone habitée. Jeter le flingue et la cagoule, se concentrer sur la course. Ne pas perdre la trace.

Il est là, il vient de rentrer dans un lotissement. Il traverse le parc et la pelouse presque vides. Un jeune homme allongé dans l'herbe semble écrire le brouillon d'une lettre importante. Pas dangereux, pas en danger. Il nous ignore. Le fuyard est rentré dans un immeuble. Il a explosé la porte en verre. *C'est un costaud. Il court presque aussi vite que moi. Escalier de service en béton. Il s'essouffle, je vais l'avoir.* Il vient de rentrer chez une vieille dame qui sortait juste à ce moment-là, son cadavre est explosé contre le mur. Elle a dû mourir de peur. Défoncer la porte. *Les feux de l'amour* brillent à la télé. Il est passé sur le balcon. C'est vraiment un coriace. Il a sauté sur l'immeuble d'en face, au moins sept mètres. En face, une maman serre son fils et son petit chat contre elle. Ils regardent *C'est mon choix*. Le fait qu'un hurluberlu suivi d'un gros costaud défonce leurs plantes vertes en passant par leur balcon n'a pas l'air de les déranger trop. Il continue à monter, mais péniblement. La curée va avoir lieu sur le toit.

Olivier, à peine essoufflé, approche de la silhouette malingre qui se comprime un point de côté d'une main en brandissant un pistolet, vraisemblablement un *Glock 17*, de l'autre. Après avoir vidé son chargeur sans entamer l'armure, l'autre baisse la tête, enfin vaincu. La lame de justice apparaît alors, et se baisse à l'instant précis où une explosion étouffée attire l'attention d'Olivier vers le nord-est. Apparemment, il y a eu un carambolage sur l'A13. Le coup tombe, précis, mortel.

« Ego te absolvo » conclut Olivier.

Qui a dit que les anges de Laurent n'avaient pas de conversation ?

\*Direction du Renseignement Militaire.

Timbre Poste

chier. Personne ne me prenait au sérieux et tout le monde me regardait d'un sale œil quand je venais au Conseil. Heureusement, je venais pas très souvent. Et en plus, j'ai jamais rien compris à leurs histoires : tiens, le jour où l'autre là, le grand nerveux, Lucifer je crois, s'est barré en claquant la porte, j'étais aux toilettes, alors... Ils se sont quand même rendus compte que j'étais le fils du Patron un

peu moins de mille ans avant moi-même et ça les a énervés, un truc de fou. Alors que sans moi, ils seraient toujours à faire les cons avec leurs ailes dans le désert...

Parce que l'idée du Messie, de m'incarner sur Terre et de naître d'une femme humaine, tu crois que c'est de qui, hein ? En plus j'ai dû trop insister pour avoir

l'autorisation et pour faire virer de la fiche de ma maman le péché originel et toutes ces conneries pour qu'elle ait son immaculée conception. Et ça veut pas dire que Joseph ne l'a pas tripotée un peu pour que je naisse : aux dernières nouvelles on ne naît pas dans les choux et j'avais même une tripotée de frère et de sœurs à l'époque. J'ai vécu ma vie tranquille pépère en faisant mon apprentissage de menuisier et puis, vers trente ans, avec les potes, on a commencé à y aller mollo avec les champis et j'ai répandu la bonne parole de Papa. Comme on a rigolé à prendre la tête à tout le monde entre deux miracles et les visites à la Marie-Madeleine - quelle cochonne d'ailleurs celle-là. Bon, après, au bout d'un moment, ils ont commencé à flipper au Paradis et comme je commençais à m'ennuyer j'ai accepté de me faire planter sur leur bout de bois pour vous sauver de vos péchés alors tu ferais mieux de dire merci parce que sans moi, avec le poids du péché originel, le Paradis c'était pas gagné. Et après, les hommes m'ont fabriqué une religion et les services de com' du Paradis ont récupéré l'affaire, pour ce que j'en avais à carter. Par contre, on peut pas dire que c'est une réussite : bordel, le nombre de guerres qu'ils ont commis en mon nom les cons, faut croire qu'ils avaient pas bien écouté, et tous ces cons d'intégristes et d'anti-avortement, ça me colle la migraine.

Depuis, je glande et je m'occupe de mon rade, Chez Régis, un truc qui flotte dans les Marches et qui peut apparaître n'importe où pour que les anges, et les démons, après tout on vient tous du même Père, puissent venir boire un coup sans s'entretuer. Même qu'Yves m'a expliqué que ça pourrait les rapprocher, rapport à l'amour du prochain, tu vois ? Au début, ils y croient pas quand ils me voient derrière le comptoir, avec ma barbe, mes cheveux longs, mon nez crochu et mes sandales mais je vois pas pourquoi je devrais changer le look qui m'a rendu célèbre.

Bon, on discute, on papote mais moi j'ai sommeil alors vas-y, balance, fais péter la prière, je me roule un stick de beu et je vois ce que je peux faire... »

- Mensonges ! Hérésie ! Tu ne me tromperas pas vil serpent ! Vade retro Satanas ! Seigneur, pardonne-nous nos offenses et protège-nous du Mal !

Clic.  
Tût ! Tût ! Tût ! Tût... »



## Jordi, archange des animaux

« Les gonzesses escargots, toujours les nichons dans la salade, toujours... »

« Dur, dur d'être bébé... »

- Ça alors ! Un perroquet qui chante !

- Je vois que Monsieur est observateur. Il s'agit d'un mainate de Ceylan, connu pour sa grande intelligence et l'étendue de ses dons vocaux. Admirez cette robe... Il vous intéresse ?

- Eh bien, je ne suis pas sûr que...

- Dur, dur d'être bébé...

- Allez, Monsieur m'est sympathique, je le lui fais à moitié prix.

- Mais je ne sais pas si...

- Dur, dur d'être bébé...

- J'offre la cage et la balançoire en prime ! Profitez-en.

- Bon. C'est entendu.

Dur, dur d'être bébé... Dur, dur d'être bébé...

L'archange Jordi est un Premier Né, aux côtés du Seigneur depuis le commencement. Fasciné par la Terre, il fut l'un des premiers à s'intéresser aux diverses formes de vie et à leur splendide diversité. Lorsque l'homme vint à son tour, Jordi choisit de ne pas suivre la nouvelle mode et de continuer à porter autant d'attention à chaque espèce.

Doté du titre d'archange des animaux, il mena par la suite une carrière exemplaire, en marge des grandes luttes qui agitent depuis toujours les forces du Grand Jeu.

La mission de Jordi peut sembler futile à première vue, ce qui ne l'empêche pas de l'accomplir avec une minutie et une patience exemplaire : protéger les espèces en danger, s'engager pour la biodiversité, lutter contre le brevetage du vivant, le braconnage, le trafic animalier... Autant de chevaux de bataille pour un archange vraiment pas comme les autres.

Proche des hommes et de ses serviteurs, l'archange des animaux opte sur Terre pour une apparence passe-partout d'explorateur sympa : cinquantenaire solide et barbu aux bermudas kakis, à la barbe blanche fournie, à la voix puissante.

Ceux qui l'ont fréquenté vous avoueront pourtant que Jordi n'est pas d'un caractère très sociable, préférant de loin la compagnie des animaux à celle de ses collègues.

Généralement considéré comme un doux fêlé et un gentil glandeur par ses collègues,

# LES ARCHANGES

Jordi ne leur retourne que son mépris. Proche de Novalis, de Christophe et d'Yves, il est ouvertement opposé aux méthodes des archanges brutaux ou cyniques que sont Laurent, Michel, Joseph, Walther, Marc, Mathias et Jean.

Contre la violence et la manipulation, Jordi croit en la franchise, l'engagement, la sincérité. Ses motivations sont assez complexes, cependant, puisqu'il accepte sans mal les barbaries du règne animal et ne considère l'humain que dans sa nature de primate.

Les serviteurs de l'archange des animaux adoptent des couvertures très diverses, du vétérinaire de campagne qui insémine les vaches à la main au militant de Greenpeace qui dynamite des cargos de pêche le week-end, en passant par le baba ardechois élevant des moutons siamois et le clochard recueillant tous les chiens perdus sous son pont... Mais que l'on soit tolérant ou intégriste, il n'est jamais très facile d'être un serviteur de... *dur, dur d'être bébé... Dur, dur d'être bébé...*

— Ah non Monsieur, désolé. Je ne peux pas le reprendre.

— S'il vous plaît... Je vous en supplie... Quand il n'est pas en train de chanter, il débite des âneries incompréhensibles, il parle de Jordi, et d'animaux et je... Je n'ai pas eu la paix depuis deux semaines... S'il vous plaît.

— Bon. Si vous insistez, je vous le reprends pour 10 euros. Vous ne l'avez pas maltraité, au moins ?

— *Dur, dur d'être bébé...* »



## Joseph, archange de l'inquisition

*« Moi la torture, du moment que c'est fait dans le respect des droits de l'homme, ça me dérange pas. »*

« Tu ferais mieux d'avouer parce que j'ai tout mon temps et que si tu n'apprécies pas la gégène, je peux toujours te montrer comment on peut s'amuser avec une simple chignole... Avoue, mais avoue donc, dénonce tes complices démoniaques et arrête de dire que tu ne sais rien des démons, tu me prends pour qui, pour un imbécile ? Je sais que les démons existent, crétin, je suis un archange ! Attends, je vais te raconter ma vie pendant que je te travaille, comme ça tu verras que je ne plaisante pas.

Au Paradis, j'étais un ange tout ce qu'il y a d'aimable avant que je ne me rende compte qu'ils étaient tous pourris. Tous mes amis m'ont trahi et ont rejoint le vil Serpent lors de la Chute et

c'est là que je me suis rendu compte qu'ils complotaient tous contre moi. Qu'ils murmuraient dans mon dos depuis le début. Qu'ils m'en voulaient, tous ! Alors j'ai été prudent, très prudent, je me suis préparé dans mon coin en évitant d'aller sur Terre, là où ils pourraient m'avoir trop facilement. Mais après le début de la seconde phase du Grand Jeu, je pouvais être plus discret et j'ai commencé à agir. Et quand Dominique m'a révélé que ceux qui m'avaient trahi se cachaient en France sous le masque d'une hérésie, les Vaudois, ces impies qui contestaient l'Église, je suis descendu m'en occuper. Seulement, ils avaient des complices, partout, et ça n'a pas été très facile de les débusquer. Alors, j'ai inventé les règles canoniques de l'interrogatoire et j'ai créé la Sainte Inquisition pour me débarrasser de tout ces hérétiques et de leurs alliés démoniaques. Grâce à la Question, on les a fait avouer leurs crimes et leur allégeance au Malin, par dizaines, par centaines même — il n'y avait pas un seul innocent ! Et on m'a enfin promu au rang que je méritais, archange. Il y en a qui murmurent que c'est Dominique qui a poussé mes anciens amis à se mêler à ces monstrueux hérétiques, mais je sais bien que ce n'est qu'un mensonge de plus pour me détourner de la vérité et me rendre aveugle aux machinations qui s'ourdissent dans mon dos. On ne me la fait pas à moi. Ensuite, j'ai exterminé des hérétiques et traqué les démons pendant des siècles et j'ai découvert que le fruit était encore plus rongé que je ne le croyais : le Bureau, une secte qui regroupe anges et démons, complotte dans l'ombre, pervertissant la parole de Dieu et tachant notre pureté de leur obscénité malfaisante. Mais je les aurai tous !

Quand je descends sur Terre, je suis le plus discret d'entre tous, je change d'apparence à chaque fois car je sais que les traîtres sont partout et que tout le monde m'en veut.

Même les autres archanges sont impurs, sauf Dominique et peut-être Laurent et Walther — mais je suis bien trop intelligent pour me laisser abattre parce que je sais utiliser la force et que je suis le plus droit et le plus discipliné des anges. Les humains, la politique, ça ne m'intéresse pas, je traque le Mal partout et sous toutes ses formes !

Je dois même me méfier de mes propres serviteurs, je sais que certains d'entre eux sont aussi sounois que nos ennemis et qu'ils n'attendent qu'un faux pas de ma part : ils ont intérêt à ne pas trébucher eux-mêmes parce que je ne leur pardonnerai pas. Ils sont là pour détruire le Mal où qu'il soit, chez un simple humain comme chez un démon ou même un autre ange et j'attends d'eux qu'ils soient efficaces et sans pitié.

Alors, tu vois bien que ça ne sert à rien de mentir, réponds à ma question : où est-ce que tu as acheté ce disque de Marilyn Manson ? »



## Laurent, archange de l'épée

*« En Irak, les irakiens s'attendaient pas à rejouer la Baie des Cochons parce que les Arabes ne mangent pas de porc. »*

« Nous sommes les 1%, le rempart de la civilisation occidentale, la dernière forteresse face à la barbarie, l'ultime bouclier face à l'avancée du Mal. Nous sommes purs et nous tuons pour que notre cause triomphe, pour que l'Enfer soit détruit, que les démons soient exterminés jusqu'au dernier et que les méchants vivent dans la terreur jusqu'à ce que nos lames tranchent leurs misérables existences. Nous sommes la justice de Dieu et son bras armé.

Laurent, notre archange, loué soit son nom, est le plus pur d'entre les purs. Jamais son existence ne s'est vue entachée d'un péché. Jamais il n'a failli à sa mission. Quand il servait l'archange Georges, il était son plus fidèle lieutenant, traversant les champs de bataille tel l'ange exterminateur, apportant la peur et la mort aux abominations féériques. Pendant des siècles, il a traqué ces créatures impies et jamais son bras ne s'est fatigué, jamais le sang qui le couvrait ne l'a fait douter, jamais les cris de douleur de ses ennemis et les lamentations de leurs petits n'ont entaché sa détermination. Jamais il n'a laissé la pitié engourdir sa foi. Et Georges n'avait pas d'autre choix que de lui offrir la tête des armées du Seigneur, en 527 ; il était le seul à en être suffisamment digne.

Depuis, Laurent dirige d'une main de fer notre glorieuse armée, malgré la jalousie des archanges, la trahison de Gabriel et de son propre frère Khalid. Jamais il ne pardonnera à ces traîtres, et chaque jour la puissance de sa vengeance lui donnera la force d'être le plus grand parmi les anges. Souvenons-nous de la bataille de Poitiers quand, derniers résistants face à la horde barbare de l'Islam, nous avons trouvé la force de vaincre ces chiens infidèles. Souvenons-nous de notre rage ce jour-là et souvenons-nous que notre violence est juste, que des innocents peuvent être sacrifiés pour sauver l'humanité, que Dieu est avec nous et que, quand nous tuons en Son Nom, tous les jours, nous agissons nécessairement avec justice et qu'il est alors normal d'éprouver du plaisir à accomplir notre mission – c'est la récompense que Dieu nous a offerte pour notre foi sans limite. Nous ouvrons pour la sauvegarde de l'occident chrétien, pour

la pureté des vrais croyants, pour les principes inébranlables de la morale. Nous avons triomphé de la racaille communiste, nous avons gagné les guerres pour notre Dieu et, bientôt, nous débarrasserons la face de la Terre de l'abomination qu'est l'Islam.

Notre foi est à l'image de notre archange, souvenez-vous de sa résolution sur les champs de bataille du monde entier, son air altier, sa force, ses cheveux courts, la dignité de son regard d'acier, la force de sa mâchoire.

Comme lui, nous devons vivre sans faiblesse et faire régner l'ordre et la discipline. La politique ne sert à rien, seule la force compte, elle est notre droit et notre idéal. Que les archanges impurs tremblent, que les paillards comme Michel, les pacifistes bornés comme Novalis, les traîtres comme Christophe, se méfient. Daniel, Joseph, Walther, Dominique, tous les archanges justes sont du côté de notre maître.

Nous, ses serviteurs, nous sommes le bras armé des forces du Bien, nous sommes dans toutes les équipes qui interviennent sur le terrain pour lutter par le fer contre le Mal. Certains d'entre nous sont moins purs que nous, nous sommes l'élite, mais nous devons leur montrer l'exemple et les diriger d'une main de fer pour que leur action devienne aussi tranchante qu'une épée. Certains d'entre eux se trompent peut-être en s'alliant avec la Terre Creuse mais ne leur jetons pas la pierre, une telle organisation est la conséquence directe des ignobles sauvages qui veulent détruire notre civilisation. Soyez purs et soyez forts. Amen. »



## Marc, archange des échanges

*« Si le gouvernement ne légalise pas le cannabis, c'est parce que si les dealers paient des charges sociales tu vas voir que ça va encore faire augmenter le chômage. »*

« Salut Marc-O.

– Salut FX.

– Tu as vu la nouvelle Porsche que je viens de m'offrir ?

– Mouais, les Porsche, j'ai toujours trouvé que ça faisait nouveau riche.

– N'importe quoi, même le patron en a une. Bon, d'accord, il est pas né avec une cuillère d'argent dans la bouche mais c'est ça qui fait tout son charme...

C'était juste un grade 3 de chez Yves chargé de la comptabilité et il a gravi tous les échelons un par un. Il a rapidement compris que l'argent allait changer la vie des êtres humains et que le commerce



# LES ARCHANGES

allait les forcer à se rencontrer les uns les autres, que ça les pousserait à vivre en paix parce qu'il n'y a rien de meilleur pour le business. Aristote avait bien compris que ce n'est pas l'argent qui est mauvais mais le fait de le considérer comme une fin alors que ce n'est qu'un moyen – ok, *the moyen*... Bon, tout le monde pense que c'est juste le coup d'avoir racheté l'île de Manhattan en 1626 pour une bouchée de pain qui l'a propulsé au top du top, mais c'est bien plutôt parce qu'il a aidé à inventer l'économie politique avec les mercantilistes, les caméralistes et les physiocrates. Bon, on va pas se refaire un cours d'économie mais il n'en reste pas moins qu'on a pas inventé mieux pour gérer les populations humaines depuis : on a même niqué ces enculés de rouges bien profond, on est les seuls maîtres à bord.

Et Marc s'occupe de réguler l'économie parce que, les humains, ils ont tendance à faire un peu n'importe quoi quand même. Ben non, le Boss est pas ultralibéral, il est même de gauche, enfin un peu comme Jospin : il faut un peu réguler l'économie et donner de quoi survivre aux hommes sinon ils te prennent la tête pour un rien et foutent le bordel, voire nous font carrément des révolutions. Je te rappelle qu'on a évité que les cocos prennent le pouvoir en Angleterre au XIX<sup>e</sup> grâce à la simple patate – tu leur donnes à bouffer et ils sont contents j'te dis. Là, par contre, ça part un peu en couilles dans tous les sens, au point où le Boss est même obligé d'aider discrètement Alain et les branleurs du genre José Bové ou Attac, parce que l'argent gentil c'est mieux que l'argent méchant.

Et sur Terre, quand Marc est là, on voit tout de suite qu'il a la classe : les plus beaux costumes, les plus chouettes bagnoles, les dents blanches, la coupe impeccable.

Il est pote avec les archanges avec un cerveau et un minimum de sens du service public, Dominique et Jean par exemple. Par contre, il aime pas les assistés qui viennent toujours mendier chez lui alors qu'ils feraient mieux de bosser.

Et nous, on fait un boulot du tonnerre, dans les grandes entreprises comme dans les services des impôts, on brasse, on brasse et on fait tourner la baraque. C'est nous la logistique après tout et même si on nous répète qu'on sert à rien sur le terrain je voudrais bien les y voir s'ils n'avaient plus un sou pour se payer leurs armes à feu, leur loyer ou même leur chichon... »

– Tiens, le voilà. Bonjour Monseigneur. Nous sommes l'équipe chargée de l'éthique patronale.

– Super.

– Quand il dit ça, ça veut dire « rien à foutre ».

– Ouais, ben à plus alors, moi je suis charrette.

– Super. »



## Mathias, archange de la confusion

« L'histoire est écrite par les vainqueurs, alors faut pas s'étonner que les nazis aient mauvaise presse. »

« Ouais ben moi je te le dis, c'est quand même bizarre cette histoire d'archange qui repart qui revient, qu'est renégat, qui l'est plus, qui l'a jamais été. S'il avait réellement rien à se reprocher il aurait pas fait tous ces allers-retours. Non, qu'est ce t'en penses ?

– Oh moi, vous savez, je n'en pense rien, je ne connais pas Mathias. Je vous paye un verre ? Entre collègues, cela se fait non ? Vous le connaissez vous Mathias ?

– Merci pour le canon. Régis, tu m'en remets un ! Ben en fait concernant Mathias, personne ne le connaît, pas même lui disent certains. Ce qui est sûr c'est que c'est un des premiers anges, un ange de puissance, il est là depuis le début. On dit aussi qu'en fait il aurait jamais vraiment choisi entre eux et nous. Qu'il aurait toujours été le cul entre deux chaises et qu'il aurait proposé de monter les services d'espionnage parce que cela lui fournait une excuse pour aller chez les autres. D'aucuns disent même, surtout Emmanuel et Laurent d'ailleurs, qu'il serait en fait un prince-démon et qu'il serait en fait en train de NOUS infiltrer. Le délire quoi. Ce qui est sûr, c'est qu'il est pas clair du tout. Et d'ailleurs il s'occupe des mecs qui se font passer pour des démons !

– Ah ! Et quelles sont ses motivations à ce personnage manifestement assez étonnant ?

– Étonnant ? C'est pas le terme que j'emploierais. Ben en fait son truc c'est le double jeu et la triple enclade. Il est dans tous les sales coups. Comme on dit chez nous autres les anges de Daniel, si ta mission foire et que tu sais pas pourquoi, c'est qu'un Mathias t'a vendu. C'est exagéré mais il a tellement foutu la merde qu'on ne peut être sûr de rien.

– Des sales coups ? Du genre ? Avez-vous des faits ?

– Ben en fait, surtout des rumeurs, maintenant que tu me le dis, mais y'a quand même trop de gens qui lui vomissent dessus pour qu'il y ait pas un fond de vérité non ? Y'a pas de fumée sans feu, non ?

– Oui et pierre qui roule n'amasse pas mousse. Mais concrètement, que lui reprochez-vous à cet individu ?

– Ben moi perso rien, mais il a quand même été viré à coup de pompes dans le cul par Emmanuel, et Yves a rien dit et ça s'est un signe. On parle de trucs dégoûtants avec des appareils en caoutchouc, des pénétrations et même des perversions sexuelles ! Il a quand même été déclaré officiellement renégat, merde quoi ! C'est pas rien ! Et puis Emmanuel a quand même pris sa place.

C'est la première fois que cela arrive. Alors c'est bien qu'il a dû faire quelque chose quand même ?

— Oui, en effet mais quoi ? Et puis comment expliquez-vous qu'il soit revenu, avec tous ses titres, grades et privilèges ?

— Ben franchement ça me dégoûte. C'est magouille et compagnie. À mon avis il a fait chanter Yves et les pédés du Conseil. Parce qu'entre enculés mondains au Conseil ils s'aiment bien. Mathias, Yves, Didier, Janus, ça ils sont toujours prêts à s'entraider. Mais les vrais archanges, les purs, les tatoués, genre Dominique, Daniel, Walther et compagnie ils l'ont pas digéré son retour. Mais ceux qui l'ont vraiment mauvaise c'est Laurent et Emmanuel. Ils ne peuvent pas le saquer. C'est quand même encore un signe ça non ?

— Ben honnêtement je ne suis pas convaincu par vos arguments. Et il ressemble à quoi cet archange ?

— Ben il change tout le temps d'apparence et il adore se faire passer pour ce qu'il n'est pas. Il ment tout le temps. Paraît même qu'il traîne ici des fois et qu'il pose des questions sur tout et tout le monde. Même sur lui des fois. Pourquoi cette question ? C'est quoi ton nom d'ailleurs ?

— Mon nom. Il ne vous dirait rien. Par contre le vôtre c'est bien Ragnalok, c'est ça ? Je le note. À bientôt, vous entendrez certainement parler de moi ! »



## Michel, archange de la guerre

« Si Chirac continue à faire le con les Américains vont envahir la Corée. »

« Je devais lui donner un message de Thor et voilà que Bjorn, qui était encore bourré, commence à lui prendre la tête et à le traiter de tapette d'ange. Direct, l'autre le provoque en duel et on va jusqu'à un terrain vague pour faire le cercle rituel. Bjorn charge la tête la première et là, coup de tête, balayette, machette, il se fait répandre sur le bitume. Ça lui apprendra à faire le con... »

— Mais c'est qui ce type ?

— Ben, au début, il était des nôtres : un puissant guerrier viking. Même que Thor l'avait pris sous ses ordres et qu'il lui a sauvé la vie en le portant sur son dos pendant des jours alors qu'il s'était cassé la jambe. Seulement, quand cet enfoiré de Rollon, qui avait pourtant Paris à sa pogne, s'est converti au christianisme en échange de la Normandie, il nous a trahis lui aussi. En fait, il avait éclaté l'archange Laurent lors de la bataille mais celui-ci a triché et est revenu pour proposer à Michel de rejoindre les

anges au Paradis : il a accepté, soi-disant pour mieux combattre les géants, et il a même poussé Rollon à retourner sa veste. Là, quand même, Laurent l'a eu mauvaise parce qu'il s'est un peu fait coiffer au poteau et que Michel est carrément devenu archange tout de suite. Imagine la tronche de l'autre qui voyait un nouvel archange se faire nommer à un poste dangereusement proche du sien : d'ailleurs, depuis, il le déteste...

Pour ne pas trop l'énervé, Michel ne s'occupe que des guerriers indépendants et solitaires alors que l'autre s'occupe des armées. Il entraîne des combattants pour les forces du Bien et leur fournit ainsi des hommes vaillants pour combattre les démons sur Terre. Mais il est resté proche de ses anciens dieux, surtout de Thor en fait, et il nous rend quelques petits services de temps en temps ; c'est pour ça que, tout traître qu'il est, il reste un allié précieux. D'ailleurs, il s'est fait griller une fois par Dominique qui lui a fait un grand procès qu'il n'a pas pu gagner, faute de preuves, mais surtout à cause des magouilleurs du Paradis. Bref, il a pas que des copains parmi les emplumés et paraît même qu'il s'est battu avec Laurent en plein Conseil des archanges après l'avoir affronté sur Terre pour protéger un de ses serveurs qui faisait parti d'un truc nommé le Bureau, mais je sais pas trop ce que c'est...

Depuis, il est sur Terre et il traîne avec ses anges, habillé en motard tatoué, barbu et chevelu – avec une grosse hache bien sûr.

Il déteste Dominique et Laurent et n'aime pas trop les pacifistes du Paradis ; son seul vrai pote en fait, c'est Daniel.

C'est toujours un bourrin, mais un bourrin intelligent, pas comme Bjorn, qui ne s'emmerde pas avec des principes à la con comme en ont les anges et qui est resté tolérant.

En fait, c'est toujours un guerrier et il combat le Mal à sa façon, avec ses serveurs qu'il respecte du moment qu'ils sont courageux et savent se battre. Ils sont un peu partout sur Terre, surtout dans les équipes d'anges sur le terrain, pour faire office de force de frappe aux forces du Bien. »



## Novalis, archange des fleurs

« Il en faudrait des kilos, de muguet, pour rendre les cons heureux. »

« Yes man! ce soir on fait reggae night Chez Régis Le quétro sympa où tu peux késmo sans risques »

# LES ARCHANGES

Ici pas de fachos, pas de relous et non pas de police  
Mais y'a moi qui viens te parler de l'archange Novalis

Novalis il est roots man, lui il vient du Paradis  
Il kiffait la Création comme Daniel, Christophe ou Jordi  
Quand Jésus s'est incarné il est descendu aussi  
Sur Terre pour prêcher, pécher et fumer d'la sensi

Il a pris son bédouin, son pinceau, son papyrus  
A écrit les Évangiles, genre Jean, Marc, Matthieu  
et Luc  
Les bouquins ont cartonné, de Jérusalem à Fréjus  
Il est devenu archange, les fafs l'ont bien eu dans le uc'

C'est qu'avec sa chemise hawaïenne Novalis, il  
choque  
Ses tongues et son short ça fait pas trop had hoc  
Il s'en fout : faire passer le message, c'est ça son crédo  
One love peace unity pour les babtous, les niaks,  
les négros

Laisse-moi te dire maintenant ce que pense Novalis  
Joseph, Daniel, Laurent, Michel, Mathias c'est  
Babylone  
Mais il aime bien Christophe, Jean-Luc, Yves et  
Francis  
Encore mieux c'est Jordi avec qui il protège  
l'Amazone

Novalis il est cool il aime tous ses serveurs,  
Les botanistes, les rastas, et les éducateurs  
Suffit juste d'être zen et d'aimer son prochain  
Et si tu sais chanter alors reprends ce refrain

Lève donc ta main si comme moi l'amour tu kiffes  
Sors ton pollen et puis allume ton spliff  
Monte sur la table mais ne tape pas ton vice  
Ce soir c'est la fête de ceux qui servent Novalis ! »



## Walther, archange des exorcistes

« Des fantômes qui reviennent, tu leur fais des nouilles, c'est vite fait. »

\* Vous deux, allez chercher du bois dans le parc voisin. Toi tu restes à la porte des fois que quelqu'un se pointe. Toi tu te postes sous la fenêtre. Dans deux heures il faut qu'on ait terminé.

— Qui... qui êtes vous ?

— C'est moi qui pose les questions, cocotte. Ils sont à toi ces disques de hard rock sataniste ?

Et ces tee-shirts diaboliques ? Et ces bougies noires ? Sorcellerie, spiritisme et magico-animisme, hein ?

— C'est à dire que... Avec Cindy, au collège...

— Tut-tut. Pas de ça. Tu es une catin de Lucifer, tu ne peux pas me tromper...

Je suis Walther, archange des exorcistes. Je suis né sur Terre il y a bien longtemps, presque deux millénaires maintenant. Tu m'écoutes, oui ? Tu veux que je t'attache la tête en bas pour que tu restes attentive ?

Avant de me faire employer par les forces du Bien, j'étais un chaman celte, j'ai combattu pour eux les démons implantés en Angleterre. J'ai été confronté directement à un de leur prince, le terrible Andromalius, que j'ai vaincu au terme d'un duel psychique légendaire. Certains disent que je n'ai plus jamais été le même depuis. Que le choc m'aurait rendu fou.

Tu crois que je le suis, ma jolie ? Que je n'ai plus toute ma raison ?

Au Paradis, pour me féliciter de mes efforts, on m'offrit le titre d'archange des exorcistes.

Ma mission consiste à forcer des âmes démoniaques (comme la tienne, jolie poupée de sucre mauve) hors de leur corps d'emprunt. Les démons ainsi exorcisés ne détruisent pas leur enveloppe corporelle en partant et l'âme de l'humain qui y résidait peut revenir l'habiter.

C'est très pratique. Je te dis que c'est très pratique. Tu veux que je te le grave sur le front avec la pointe de ce compas pour que tu t'en souviennes ? Non ?

Ne pleure pas. Je t'en prie, ne pleure pas. Là... Ça va aller. Personne ne te veut du mal, tu sais.

Quand je viens sur Terre, j'ai toujours cette robe de bure, cette tonsure, ce gros chapelet de combat. C'est ma signature, en quelque sorte. Tu veux mon rosaire pour réciter des prières ? Tu veux prier avec moi ?

Sale petite pute ! Je vous hais, tous autant que vous êtes, engeance humaine misérable et rampante jouissant sous les fouets du Malin et embrassant ses...

Qu'est-ce que je disais ? Qui êtes vous ? Ah, hum. Pardon, oui. J'aime beaucoup les êtres humains, c'est vous qui devez être sauvés, bien sûr, je hais la violence et la politique. Ce que je veux c'est que tout se passe bien. Que tout. Se passe. Bien.

Mes collègues au Conseil... mes collègues... Quels collègues ? Oui, Joseph, je l'aime. Et Dominique aussi. Non, je ne me souviens plus. Arrête de pleurer. Arrête de pleurer ou je t'arrache la langue et je te crève les yeux et je te découpe les...

Ah, vous revoilà. Allez installer un bûcher dans le jardin, un petit. Regardez, elle ne doit pas avoir plus de

douze ou treize ans, pas besoin de faire trop abondant... Tu vois, ma cocotte, c'est ce qu'on appelle l'épreuve du feu. Si tu y survis c'est que tu es un démon et qu'il faut t'exorciser.

Mes serviteurs sont peu nombreux, mais dévoués et au courant de toutes les techniques pour...

Qu'est-ce que tu regardes ? J'ai quelque chose sur le visage ? Mes organes ne sont pas à leur place ?

Tu t'es assez moqué de moi, salope, salope ! Sorcière !

- Patron, patron, c'est prêt.

- Merci les gars, ce n'est plus nécessaire.

- Patron ? Où est la jeune fille ?

- Ici... Là-bas... Dans la poubelle... Ce n'était pas un démon, finalement... Je suis si fatigué... Rentrons, vous voulez bien ? »



## Yves, archange des sources

*« Les philosophes, rien ne les fait chier. »*

« Frères et sœurs Archyvistes bonsoir et bienvenue au sous-sol de la bibliothèque François Mitterrand. Dans le cadre de notre module « Universalisme et hiérarchie spirituelle », j'ai l'honneur de recevoir ce soir Lanauël, maître du savoir divin, pour sa conférence intitulée « All about Yves ».

- Merci beaucoup pour cet accueil chaleureux, c'est un honneur de m'adresser à vous ce soir. Tout d'abord, n'hésitez pas à m'interrompre, je serai heureux de répondre à vos questions et d'approfondir certains points si nécessaire.

Nous aborderons tout d'abord une vision chronologique de notre Archange. Puisqu'Yves, ou Mikaël comme nombre d'entre nous aiment à l'appeler, est l'ange le plus ancien du Paradis, il nous faudra pour cela couvrir quelques milliards d'années, depuis la Création de l'univers à celle des « chiffres et des lettres » en passant par la Chute, Adam et Ève et son rôle dans l'arbre de la connaissance du Bien et du Mal. Pardon ? Oui, je peux parler plus fort excusez-moi. Je vous renverrai au très bon ouvrage de mon confrère Roniel sur le sujet mais disons que Yves, à un degré ou un autre, a été impliqué dans tous les projets d'envergure de Dieu, même s'il a souvent adopté un air effaçé voire non-interventionniste.

Je disais donc, Yves a toujours été concentré sur la connaissance, le savoir et particulièrement l'éducation

des humains. Même avant le monothéisme, Yves encourageait les païens cultivés, poussait les hommes à accumuler plus de savoir. C'est ainsi qu'il a laissé les bibliothèques terrestres se connecter à sa propre réserve d'ouvrages au Paradis. Lorsque les forces du Bien firent le choix du christianisme il a encouragé l'innovation technologique et intellectuelle, utilisant des inventions comme l'imprimerie pour propager la parole de Dieu. Bien qu'assez éloigné des affaires matérielles qu'il laisse volontiers à ses subalternes, il a toujours œuvré pour un christianisme à visage humain, pondéré, tolérant, ouvert aux convertis. Les Celtes sont bien sûr le cas d'école, les Irlandais évangélisés par son serviteur Saint Patrick sont aujourd'hui un joyau du catholicisme. Un ange d'Yves, l'archange Jean, a gardé la curiosité et l'enthousiasme de son patron intacts avec des inventions comme l'Internet et bien sûr le Reticulum. La notion de savoir accessible en tout lieu et à toute heure lui a toujours été très chère.

Nous approfondirons ensuite l'étude de sa personnalité, de ses habitudes, de ses engagements. Au cas où Yves viendrait nous rendre visite ce soir, il se présenterait sûrement comme un vieil homme calme et aimable, habillé en costume gris et portant de petites lunettes cerclées de fer. Sans doute à cause de son omniscience incontestée qui lui offre un certain recul, Yves a toujours manifesté une neutralité évidente dans ses rapports avec les autres archanges. Opposé à toute forme de violence, il préfère toujours apporter des solutions politiques aux problèmes, privilégiant le débat comme seule forme d'affrontement. Les actualités nous rappellent chaque jour que l'humanité en est encore bien loin.

Enfin nous nous concentrerons sur sa hiérarchie, son héritage. Comment, par qui, les idées d'Yves sont elles appliquées au sein des forces du Bien ? Nous verrons qu'il laisse une certaine autonomie à ses serviteurs car il attend d'eux une discipline personnelle sans faille. Souvent enseignants, chercheurs ou journalistes ou même politiciens, les anges d'Yves sont de paisibles intellectuels qui peuvent se transformer en redoutables débatteurs voir en fanatiques quand ils abordent leur sujet de prédilection. Ceux-ci vont de l'influence des cytokynes sur le développement du système gastrique du hareng aux tactiques d'encercllement des démons de Baal depuis le XV<sup>e</sup> cercle. Et... oui, le monsieur au fond, une question ? »





# SCÉNARIO

Le vide. Le froid. Le vent.

Marielle ne pensait pas que se tenir au-dessus de la Seine, de l'autre côté de la rambarde, lui ferait aussi peur. Elle allait sauter. Oui. Il le fallait. José avait sûrement déjà tout dit aux flics.

Elle allait vomir. Tout remontait en elle, y compris l'alcool qu'elle avait ingurgité pour se donner du courage. Et Sigmus, ce pourri, où était-il lorsqu'on avait besoin de lui ? Elle regarda autour d'elle apeurée. Elle savait que ce type était capable de lire dans les pensées. Personne. Elle était seule à présent. Bien entendu, lorsqu'il s'agissait de déconner avec des couteaux en alu, du faux sang et des cierges noirs, il y avait du monde. Il y avait aussi du monde pour la mater dans la cave, alors qu'elle dansait nue au milieu des rats crevés. Et quand il avait fallu trouver un mec pour finir le rituel, là, oui, des bras s'étaient levés. C'est sûr, là, pour la sauter, il y avait toujours du monde. Mais quand le couteau était entré dans la gorge de Lucas et qu'une gerbe de véritable sang avait repeint le sous-sol, là, il n'y avait plus eu personne. Pas un seul petit goth pour expliquer que le couteau devait être faux. Personne. Et surtout pas Sigmus, qui avait disparu.

Une conne. Elle avait été conne du début à la fin. Et en prime, le type qui l'avait sauté en public n'avait pas mis de capote.

À présent, elle n'avait plus qu'un grand vide à la place du cœur.

« Pfiou ! C'est haut ! »

La petite voix moqueuse fit sursauter Marielle. À cheval sur la corniche, se tenait une adolescente en salopette, la tête enfoncée dans une grosse casquette à la Gavroche. Elle ne semblait pas avoir vraiment peur du vide et l'exclamation était plutôt destinée à attirer l'attention de Marielle. Elle continua.

« Alors tu veux sauter, c'est ça. Mouaich... Pas super comme mort. Rapide, remarque. Mais bon. Quand on va te retrouver, tu seras toute bouffie, les yeux gorgés d'eau et la peau comme une éponge. Pi je te parle même pas de ton Rimmel. T'as fait quoi pour en arriver là ? »

« J'ai tué un type, murmura Marielle, étonnée de cette conversation pré-mortem.

« Et bé ! T'as tué un mec ? Balaie ! Et pourquoi ? »

« Je... heu... Il... le couteau... Merde ! C'était pas ma faute ! »

« Alors tu l'as pas tué, c'est un accident. Non ? »

« Oui... Non... je sais plus. C'est compliqué. »

La Gavroche planta ses yeux bleus dans ceux de Marielle. La jeune femme sentit de la douceur dans ce regard, presque de l'amour. L'amour. Voilà un mot qu'elle avait oublié. Elle sourit en penchant la tête. L'adolescente tendit la main.

« Viens. Je te ramène avec moi. On va aller parler aux flics. C'est un accident. »

Un accident. Oui. Un accident. Marielle le leur dirait. Elle fit un pas vers la Gavroche mais son pied glissa sur une fiente de pigeon et le monde bascula d'un coup.

L'ange tendit la main vers elle mais elle était trop loin. Le corps tomba presque sans bruit dans la Seine.

Une silhouette se pencha au-dessus de la rambarde. Gavroche ne salua même pas son adversaire qui ricana.

« Un point pour moi, angelot, grinça Sigmus.

« Rien du tout, c'est un accident, connard, déclara l'ange en scrutant l'eau noire.

« Elle a sauté. J'ai sa vie. Un point pour moi.

« Elle est tombée, j'ai sauvé son âme. Un point pour moi. »

Le démon éclata d'un rire méchant.

« Accordé angelot ! Accordé ! Égalité pour celle-là ! Bonne nuit ! »

Il partit dans la nuit en sifflotant. Satisfait.

La Gavroche se leva de la corniche, attendit qu'il fut loin et tapota sur l'écouteur caché dans son oreille.

« Vous l'avez récupérée en vie ? Parfait. Prenez ses papiers et jetez-les à la flotte. Officiellement, elle est morte maintenant.

Retour au QG, nous avons une nouvelle recrue à former. Prenez-en soin. Les serveurs qui ont vu le Mal à l'œuvre sont toujours les plus motivés quand l'heure du combat approche. »

Benoît Attinost

## Les quais de Seine ne sont plus ce qu'ils étaient !

ou *Tes contrées du rêve, tu peux te les carrer là où je pense...*

Cette histoire se déroule à Paris, en plein automne. Un vent vigoureux s'est abattu sur la capitale et les pas des Parisiens font quotidiennement craquer quelques kilotonnes de feuilles rougies... Le fond de l'air est frais, l'ambiance ne ferait pas honte au romantisme d'un Chateaubriand, et la vingt-cinquième saison de *Navarro*® vient de commencer sur France 2...

### Que ferait-on sans Jimmy Apple-Pie...

En fin de soirée, les anges des joueurs sont convoqués pour cette mission, à quelques heures d'intervalle selon leur éloignement de Paris. Ils reçoivent tous un pli officiel, une lettre cachetée qui apparaît par enchantement au pied de leur lit (et qui fait résonner un puissant Ave Maria à l'orgue, dès qu'ils marchent dessus).

L'ordre de mission les convie à un briefing sur Paris, avec un nouveau contact dénommé Jimmy Apple-Pie. Le rendez-vous est fixé au « Palais des tartes », un restaurant bobo-branchouille jouxtant les Champs-Élysées. Quelques billets de trains et quelques TGV plus tard, vos anges se retrouvent à 11h du matin pour un brunch, au restaurant sus-nommé. Dans un décor de haut-lieu sélect, on ne sert ici que des tartes expérimentales. Jimmy Apple-Pie est le gérant de la maison, un beau gosse gominé d'une trentaine d'années. Avec un magnifique sourire hypocrite, il accueille les anges et les réunit autour d'une table à l'écart, pour leur expliquer leur mission en partageant une quiche aux potirons. C'est à lui qu'ils devront rendre compte de ce qu'ils découvriront par la suite...



### Histoires étranges

La veille, Lila De Montrouge, une gamine de dix ans habitant avec ses parents au 10 boulevard Morland, a été attaquée dans sa chambre par « un méchant loup ». Alertés par ses cris, ses parents ont d'abord cru à un simple cauchemar. Mais lorsqu'ils la retrouvèrent inanimée dans son lit, la petite Lila était criblée de morsures et pissait le sang. Cette curieuse rencontre « sortie du placard » lui valut un séjour à l'hôpital et une vingtaine de points de suture. Il n'y avait aucune trace d'animal dans la chambre, ni aucun intrus dans la maison. La police ne sut pas comment enregistrer la plainte, et l'affaire resta sans suite... (enfin presque, elle fut tout de même portée à l'attention des forces du Bien.)

Ce matin, deux locataires d'un immeuble voisin (au 14 boulevard Morland) ont porté plainte contre X, pour « détention illégale d'animaux sauvages et exotiques ». Les deux plaignants, messieurs Hubert Grangier et Vincent Milton, respectivement médecin et étudiant, déclarent avoir aperçu une « espèce de molossoïde bizarre », grogner dans l'appartement de Josiane Franchon, leur voisine du dessus. La police n'a pas retrouvé la Josiane en question, inspectrice du FISC de son état, qui semble avoir disparu... Et bien sûr, il n'y a pas la moindre trace d'animal chez elle.

Vos joueurs doivent se rendre sur place et tirer tout cela au clair.

### Un bien joli p'tit coin, où il fait bien joliment vivre...

Les événements surnaturels de ce scénario se déroulent dans un périmètre réduit : un carré d'un kilomètre sur deux, dans le quatrième arrondissement de Paris. Il s'agit du coin où le port de plaisance de la capitale est rallié à la Seine par une petite écluse (si, si, il y a un port de plaisance à Paris). Entre le vieux bassin et les quais de Seine, ce bout de quartier

## H.P. Lovecraft, sa vie, son œuvre...

Howard Phillip Lovecraft (1890-1937) est un vrai écrivain américain, vraiment né à Providence (Rhode Island). Après une adolescence d'hypocondriaque solitaire, fan de poésie et d'astronomie, il commence à écrire des récits fantastiques d'une qualité littéraire certaine, dans des fanzines et des magazines sur le fantastique. Il devient rapidement professionnel, publiant dans des « pulps » de plus en plus réputés, mais sans jamais avoir une renommée suffisante pour s'enrichir. Ses histoires d'horreur dépeignent un univers très particulier, ancré dans les années 20, où des races ancestrales et effroyables se révèlent à quelques témoins malchanceux (puisqu'ils finissent généralement morts ou cinglés...). Ses déités horribles sont connues pour être les créatures « du mythe de Cthulhu » et H.P. Lovecraft est aujourd'hui considéré comme l'un des maîtres de la littérature fantastique.

Pourquoi je vous parle de ça ? Je ne sais pas, comme ça...

à un charme suranné, malmené par le large boulevard Morland et la ligne de métro aérienne voisine.

Provinciaux et résidents d'outre-mer, sachez que le quatrième arrondissement est un quartier haussmanien flanqué sur les bords de Seine. L'ambiance y est plutôt bourgeoise et d'un ennui aussi mortel que peut l'être une rediffusion des *Téléteubizes* pour un malentendant (oups, j'oubliais le © : *Téléteubizes* ©. On sait jamais...).

Voici le détail des lieux vraiment importants dans l'histoire qui nous occupe :

Le port de plaisance : ce bassin d'une centaine de mètres est creusé dans le sol (environ cinq mètres sous le niveau des chaussées avoisinantes) et est entouré d'une promenade pavée et de jardins dégarnis. Au grand regret de la capitainerie (un préfabriqué miteux), le port accueille peu de bateaux à cette période de l'année : une vingtaine de petites embarcations tout au plus. Une des extrémités du port donne dans le canal Saint Martin (un canal souterrain qui passe sous la place de la Bastille et traverse tout Paris en sous-sol). L'autre côté donne sur les écluses de la Seine.

Les écluses : séparant le port de la Seine, ces petites écluses sont pleines de charme. Le terre-plein où elles se trouvent est surplombé par la ligne de métro

aérienne, donnant au lieu un côté « caverne » des plus bucoliques. On y accède par un escalier qui descend du boulevard, par le port en enjambant quelques parapets, ou tout simplement en suivant les quais. Plusieurs clochards ont pris leurs habitudes ici : ils dorment sous le pont métallique, malgré le bruit assourdissant du métro.

La ligne de métro aérienne : passant juste au-dessus des écluses, une vieille ligne de métro jouxte le quartier. Elle traverse la Seine un peu plus loin en empruntant un pont. Cette ligne dessert la station Quai de la Rapée, située entre le port et la morgue.

Les quais : à cet endroit, les quais de Seine sont plutôt tristes. Large promenade pavée, vieux murs blanchis et une poignée d'arbres disséminés çà et là. Quelques péniches de maintenance sont parfois à quai, non loin des écluses. Ce sont d'énormes barges métalliques à ciel ouvert, servant de container pour transporter des matériaux de construction.

Le local de maintenance : on y accède par une grille verrouillée, percée dans un mur du quai. Cette entrée donne sur un grand hangar en béton, plongé dans l'obscurité. Les services de maintenance de la ville y entreposent du matériel de jardinage.

La morgue de Paris : c'est un hasard, mais la morgue de Paris se trouve également dans ce périmètre. C'est un grand bâtiment carré, en pierre rouge, qui se trouve à quelques pas du métro, en bord de Seine. Ici sont autopsiées toutes les « morts suspectes » de Paris et des centaines de cadavres sont parqués dans ses frigos.



## Les feuilles mortes se ramassent, lalalalaa...

(air connu)

Les premières pistes ne mènent pas très loin. Ce sont les autres événements étranges, qui vont s'accumuler au fil des jours suivants, qui feront comprendre aux joueurs que le mystère auquel ils sont confrontés est d'une toute autre ampleur.

Le couple De Montrouge sont deux quadra de bonne famille, d'un BCBG outrancier. Ils vivent avec leur fille unique dans un immense appartement. Madame De Montrouge en veut beaucoup à la police pour son incompétence. Elle a donc fait appel à une impressionnante



## Le chien-chien à sa mé-mère...

Les chiens de Tindalos sont des entités assoiffées de sang. Dans l'imaginaire lovecraftien, ces monstres vivent dans une dimension éloignée de la nôtre. Ils pénètrent dans notre univers en passant par les « angles droits » qu'on trouve dans les murs des habitations (coin de pièce, plafond, etc). Dans ce scénario, les chiens de Tindalos appartiennent, en plus, au cauchemar créé par Beleth : ils ne peuvent donc apparaître que dans l'obscurité. Ce sont d'énormes molosses aux crocs acérés, toujours précédés de quelques minutes par leurs grognements effroyables. Deux yeux rouges illuminent leur silhouette, une silhouette noire et aux contours étrangement indiscernables.

Les chiens de Tindalos ont pour habitude de capturer leur proie et de la ramener dans leur dimension pour bouffer tranquille. Ils ont mangé récemment (Josiane Franchon) et ne devraient pas revenir avant quelques jours. À vous de les utiliser comme bon vous semble...

### Les Chiens de Tindalos

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
3+	4+	6	3	0+	2+

#### TALENTS

Corps à corps 4+, Défense 5+, Discrétion 4+, Fouille 4+, Narcolepsie 2

#### POUVOIRS

Anaérobiose, Immunité contre les poisons et les maladies, Jeûne

#### COMBAT

6 PF, BL 5/BG 10/BF 15/MS 20 ; langue munie d'un dard (mêmes caractéristiques qu'une langue barbelée ; précision +0, puissance +6, bonus de Force déjà pris en compte)

ribambelle de « médecins parallèles » pour comprendre ce qu'il s'est passé dans leur demeure. Interrogée, Lila expliquera qu'elle a vu un « gros loup noir et poilu » apparaître au-dessus de son armoire, dans un coin de sa chambre. Le monstre s'est jeté sur elle, elle a allumé la lumière, puis a perdu connaissance. Le médecin qui l'a soignée, à l'Hôtel Dieu, confirmera les faits :

elle a été mordue par un animal carnassier, à plusieurs reprises (aux côtes et au bras droit).

Hubert Grangier est un docteur d'une cinquantaine d'années, au pull poussiéreux et aux tempes grisonnantes. En rentrant d'une sortie, les Grangier ont aperçu dans la pénombre la silhouette d'un énorme « chien-loup » (un « vrai fauve ! » dira Madame), qui se réfugiait à l'étage de madame Franchon. Les grognements de la bête les ont dissuadés de monter voir de plus près, mais ils ont préféré porter plainte.

Vincent Milton, jeune étudiant en histoire à la Sorbonne, vit dans une chambre de bonne à l'étage des Grangier. Il n'a jamais vu la bête, mais ce soir-là il l'a entendue à plusieurs reprises, grogner et racler les murs... Les bruits ont totalement cessé depuis.

Josiane Franchon vit seule à l'étage supérieur. Une enquête rapide permet de cerner son profil : une vieille fille mal baisée, détestée dans l'immeuble pour son caractère acariâtre. Et inspectrice du FISC pour faire bonne mesure. Depuis la veille de l'arrivée des joueurs, elle s'est littéralement volatilisée, sans prévenir qui que ce soit. Une petite visite dans son appartement révélera des traces de lutte dans la chambre à coucher : tout y est sens dessus dessous...



## L'horreur dans le quartier

Les joueurs ne voient pour l'instant que la partie émergée de l'iceberg qui les a conduits ici. Car dans le quartier, les événements surnaturels n'auront de cesse de se multiplier au fil des jours.

Le fin mot de l'histoire est que ce quartier est rentré en collision avec une autre Marche intermédiaire. Enfin une Marche, une « mini-Marche » devrait-on dire : un univers de poche appartenant à Beleth, le prince-démon des cauchemars. Il s'agit d'un micro-monde onirique, qu'il avait créé autrefois dans un but précis :

Beleth fut un grand admirateur de H.P. Lovecraft, un écrivain fantastique anglo-saxon du début du siècle. Il considère ce maître de l'horreur comme l'humain aux cauchemars les plus séduisants qu'il ait jamais vus.

Contrairement à ce que disent les journaux et les universitaires, H.P. Lovecraft n'est jamais « vraiment » mort. Juste avant son décès, Beleth a « volé » l'âme de l'écrivain, pour l'enfermer à jamais



dans une mini-Marche, à l'image de son univers littéraire. Un petit monde de poche où Lovecraft vit éternellement, comme un fantôme, entouré de ses cauchemars et de ses créatures horribles. Bref, Beleth s'était fait son petit musée-souvenir, avec tout Lovecraft dedans. Cette Marche est simplement en train de dériver et « traverse » désormais la nôtre, au niveau du quatrième arrondissement de Paris. Le pâté de maisons où se déroule ce scénario est donc contaminé par la présence d'un univers horrifique.

Par chance, la collision n'a pas été brutale. La Marche lovecraftienne, de taille très réduite, s'est « coulée » dans notre réalité sans réellement entrer en conflit avec elle. Ce n'est qu'un monde onirique et ses éléments « vivants » sont indissociables de leur environnement : un décor nocturne et lugubre. Les habitants de la Marche lovecraftienne n'apparaissent donc dans notre monde que lorsque les circonstances s'y prêtent : la nuit, au bord de l'eau, dans les lieux inquiétants...

Lovecraft lui-même déambule dans cette Marche sous forme de fantôme. Les créatures et l'atmosphère qui y règnent émanent directement de son esprit torturé. Lui ne les perçoit pas du tout, persuadé qu'ils n'appartiennent qu'à son imagination. Le monde de l'écrivain se résume au bureau où il écrit et aux quelques rues où il se promène à la tombée de la nuit. Et cela lui paraît tout à fait normal...

## Comment ça Marche ?

Dans cette zone du quatrième arrondissement, la mini-Marche de Beleth se fond dans notre univers et le « contamine » dès la nuit tombée. Plusieurs éléments présents dans les histoires de H.P. Lovecraft se matérialisent alors, là où l'ambiance s'y prête le mieux. Une fois qu'ils sont dans notre plan de réalité, tous ces éléments étranges deviennent réels (y compris en termes de jeu). Cependant, la mini-Marche lovecraftienne n'est, au départ, qu'une construction onirique.

À certaines occasions lors du scénario, vous pouvez exceptionnellement considérer que la part de cauchemar a provisoirement pris le pas sur notre réalité. Cela vous sauvera la mise si vous vous retrouvez dans une impasse ou si vous êtes allé trop loin : il vous suffira de dire à vos joueurs que les dernières minutes jouées étaient un cauchemar, et de les faire se réveiller là où ils étaient un peu plus tôt dans l'aventure. C'est un stratagème qui peut

être utile aux meneurs de jeu débutants, mais qui reste à utiliser avec la plus grande parcimonie...



## Cthulhu Turlututu...

Les grands Anciens sont un gros morceau de l'œuvre de Lovecraft. Pour les mal-culturés, ce sont des divinités oubliées dans l'espace depuis des éons, immondes et tentaculaires. Elles sont toutes plus avides de destruction et de folie les unes que les autres, et portent des noms à coucher dehors : Cthulhu, Azathoth, Nyarlathotep, Yog-Sothoth, Shub-Niggurath, etc. Le genre de locataires dont on se passerait. Et comme ce bon Howard Philip était du genre optimiste, il expliquait à qui voulait le lire que ces entités allaient revenir pour anéantir la Terre... D'où votre question pertinente : les grands Anciens sont-ils représentés dans la Marche créée par Beleth ? En quelque sorte... Respectueux de l'œuvre littéraire de Lovecraft, Beleth leur a laissé la place qu'ils tenaient dans les nouvelles. Des indices, des apparitions ou des visions laissent clairement supposer leur existence, mais ils ne s'incarnent jamais en chair et en tentacules. Si malgré tout vous voulez faire sortir de la Seine un poulpe cthulhuesque de trente mètres de haut, c'est votre problème. Après tout vous connaissez l'adage : « *Popeye, si tu casses, tu payes !* »...



## La petite chronologie qui va bien

Voici les différents événements, passés ou à venir, qui vont venir perturber la normalité du quartier pendant quelques jours.

- J-1** les Grangier, rentrant de soirée, manquent de se faire attaquer par un chien de Tindalos dans la cage d'escalier de leur immeuble. Ils sont sauvés en rallumant la minuterie au bon moment (le monstre a besoin d'obscurité pour exister)... Durant la nuit, la voisine du dessus, Josiane Franchon, est attaquée chez elle par le même chien de Tindalos. Le monstre l'attrape et la ramène dans sa propre dimension, où il la dévore tranquillement. À quelques heures d'intervalle, dans un immeuble voisin, la petite Lila De Montrouge est également attaquée par un chien de Tindalos. Par chance, la gamine allume la lumière et le monstre disparaît.

## Le thon blanc c'est excellent, mangez-en !

Dans les nouvelles de Lovecraft, les Profonds sont des hommes-poissons vaguement anthropomorphes. Ils ont une tête de poisson avec de gros yeux globuleux, une mâchoire de piranha et une peau verdâtre recouvrant un squelette rachitique. En règle générale, « beurk » est le premier mot qui vient à l'esprit quand on essaie de les imaginer.

Dans ce scénario, un groupe d'une dizaine de Profonds apparaît la nuit, sur les quais. Ce sont des amphibiens : ils vivent donc sous l'eau, dans la Seine ou dans le bassin du port. Ils n'en sortent que par groupe de 1d6 individus, pour attaquer les promeneurs solitaires. Ils emmènent ensuite leurs victimes dans leur tanière (les écluses ou le local technique) pour les dévorer sans être dérangés. Si les joueurs se promènent chacun de leur côté sur les quais, ou s'ils font un guet toute la nuit, ils ont de bonnes chances de les voir émerger de l'eau...

## Les Profonds

Fo	Ag	Pc	Vo	Pr	Ch
3+	2+	2+	1+	0+	1+

### TALENTS

Athlétisme 4, Corps à corps 3+, Défense 2+, Discrétion 2+.

### POUVOIRS

Anaérobiose, Apparence horripilante 2+, Immunité contre les poisons et les maladies.

### COMBAT

5 PF, BL 5/BG 11/BF 16/MS 22 ; griffes (mêmes caractéristiques que les ongles d'acier ; précision +2, puissance +3, bonus de Force déjà pris en compte), peau écaillée (2 points de protection).

- J** au matin, arrivée de Beleth, sous la forme du clochard Tom-Tom.
- J** dans l'après-midi, arrivée des joueurs et de Mamy Tromblon.
- J+1** le corps déchiqueté de Léon Buvert, un fonctionnaire qui habitait non loin du boulevard Morland, est repêché dans la Seine par la police au niveau de Notre-Dame. Madame Buvert, sa veuve, est devenue complètement hystérique. Elle pourra juste

apprendre aux joueurs que monsieur Buvert était un gratte-papier tranquille. La veille, il n'est jamais revenu de sa ballade nocturne autour du port, qu'il faisait avec leur teckel, Napoléon. Si on lui demande, elle se souvient que son époux portait son costume et son chapeau bordeaux.

La dépouille de Buvert se trouve à la morgue (alors que le pauvre Napoléon n'a jamais été retrouvé). L'autopsie n'a pas encore été faite, mais elle sera fort instructive si les joueurs parviennent à y assister : le corps imbibé d'eau laisse apparaître des marques de morsures et de suctions, de griffures, de peau arrachée. *A priori* monsieur Buvert a été dévoré par un animal, mais un fait perturbant complique l'analyse : des traces de mains, à demi-effacées, sont visibles sur les membres du cadavre (comme si ce dernier avait été violemment empoigné).

En fait, Buvert a été attaqué par une bande de Profonds lors de sa promenade. Ils ont tué l'homme et son chien, les ont dévorés près des écluses, puis ont jeté les restes dans la Seine (le corps a ensuite dérivé plus bas).

Si les joueurs inspectent les écluses après cette date, ils trouveront le chapeau du fonctionnaire dans les affaires d'un clochard (il l'a ramassé par terre, tout simplement) et le squelette en décomposition de Napoléon, flottant dans un bac des écluses.

**J+2** ce matin-là, un événement particulièrement étrange a lieu à la morgue de Paris. Les joueurs n'en entendent pas parler facilement : soit en y allant, soit parce qu'ils se sont fait un allié d'un policier local. À l'occasion d'une des premières autopsies de la matinée, la disparition d'un corps a été constatée. La dépouille de Jean-Pierre Valtin, garagiste alcoolique, n'était plus dans le tiroir réfrigéré où il attendait depuis deux jours. À la place, les légistes ont trouvé un très vieux livre, à moitié décomposé et couvert de poussière. Son texte est en arabe et écrit à la main !

Pour l'instant, le directeur de la morgue croit à une mauvaise plaisanterie. Il prend l'affaire très au sérieux : on ne plaisante pas avec les pensionnaires et il est très malvenu de déstabiliser psychologiquement les légistes. Apparemment, le livre était écrit dans une forme très ancienne d'arabe : il a été envoyé chez un linguiste réputé pour analyse. Si les joueurs cherchent à mettre la main dessus, il apparaîtra rapidement que ce livre maudit a disparu, aussi rapidement et aussi bizarrement qu'il était apparu...

Désormais, à chaque fois qu'un joueur se rendra à la morgue à la nuit tombée, faites-lui faire un test de Perception très difficile. S'il réussit, il notera que le frontispice de l'établissement n'indique plus « morgue municipale de Paris », mais « morgue municipale de Miskatonic ». Cette transformation dactylographique n'a lieu qu'une fois la nuit tombée. Aucun membre du personnel ne l'a remarquée (ils partent une demi-heure avant et ne font plus attention). N'hésitez pas à jouer sur l'ambiance du lieu si vos joueurs pénètrent dans la morgue, et à abuser des bruits inquiétants s'ils s'y rendent de nuit (grattements, chuchotements, etc.).

**J+2** à la tombée de la nuit, Beleth élimine discrètement Mamy Tromblon et ses deux sbires. Le gang des mémés disparaît mystérieusement de la circulation...

**J+3** au fil des discussions avec les habitants du quartier (le restaurant du coin, la pharmacie, une concierge, etc), les joueurs noteront que beaucoup de gens se plaignent d'avoir fait des cauchemars la nuit précédente. En se renseignant davantage, tous les cauchemars tournent autour de thèmes récurrents : visions de rats difformes, d'une vieille sorcière, de fenêtres à pignons poussant sur les immeubles de la rue, impression de flotter dans l'espace et de sentir une présence se rapprocher, etc.

**J+3** à l'heure du déjeuner, le cadavre dépecé d'un clochard est retrouvé dans le local technique, baignant dans une mare de sang. Il n'a pas été identifié mais, s'ils voient le cadavre, les joueurs reconnaîtront un des SDF qui squattent d'ordinaire près des écluses. Il a lui aussi été capturé et dévoré par des Profonds.

**J+3** s'il ne l'ont pas rencontré auparavant, Tom-Tom/Beleth viendra parlementer avec les joueurs en fin de journée.

**J+4** la Marche lovecraftienne en a fini de dériver comme un étron au beau milieu de notre réalité. Les événements surnaturels cessent et tout rentre dans l'ordre.

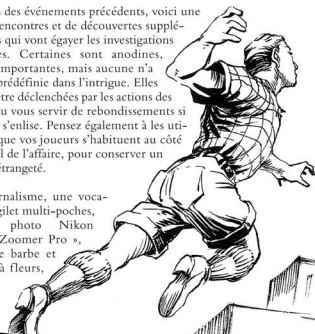




## Ceux qui errent dans le scénario...

En plus des événements précédents, voici une série de rencontres et de découvertes supplémentaires qui vont égayer les investigations des anges. Certaines sont anodines, d'autres importantes, mais aucune n'a de place prédéfinie dans l'intrigue. Elles peuvent être déclenchées par les actions des joueurs ou vous servir de rebondissements si l'enquête s'enlise. Pensez également à les utiliser dès que vos joueurs s'habituent au côté surnaturel de l'affaire, pour conserver un climat d'étrangeté.

Le journalisme, une vocation... : gilet multi-poches, appareil photo Nikon « Melta-Zoomer Pro », collier de barbe et chemise à fleurs,



Maurice Benmoussa aurait pu être vendeur de tissu dans le Sentier. Mais il a préféré être « journaliste » pour *Infos du Monde* et d'ailleurs... Ce tabloïd national vient d'être relancé : parmi tant d'autres mystères indicibles, vous y apprendrez avec une joie non dissimulée qu'on a trouvé dans le Cantal une chèvre albinos, capable de bêler en rythme quand on lui passe un CD de Indra... Quoi qu'il en soit, Maurice est sûr de lui, pugnace, et prend son métier très au sérieux. À l'affût du scoop de l'année, il a été envoyé sur place pour couvrir « l'affaire du loup-garou du quatrième arrondissement ». Les joueurs le croiseront un peu partout dans le quartier, collectant des infos, menant des filatures ridicules, ou prenant quelques clichés abscons.

Très vite, Maurice s'apercevra de la présence des joueurs et va les coller comme un mauvais chewing-gum (parce qu'ils ont un comportement bizarre, ou auront justifié leur présence en se faisant passer pour des « officiels »). Bref, vos anges auront ce fouineur à gérer. Il peut aussi bien devenir un allié (reloud mais utile), ramener un cliché de Profond (flou bien sûr), ou finir bouloté par un chien de Tindalos. À vous de voir...

**Les indicibles còdòdòchemars** : comme les habitants du quartier, les joueurs peuvent être victimes de cauchemars particulièrement dérangeants, remplis de monstres ou de symboles lovecraftien : un docteur ramenant des animaux à la vie, une espèce de pentacle jaune tracé à la main, ce genre de trucs... Ces

## Le fantôme d' H.P. Lovecraft

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
1+	3+	4	4+	1+	5

### TALENTS

Art 0+ (écriture 2), Défense 4+, Discrétion 5, Discussion 3+, Savoir occulte 1+ (mythe de Cthulhu 3+)

### POUVOIRS

Absorption de volonté 4+, Boomerang 2+, Malédiction : folie 4, Esprit chaotique, Déphasage 3+, Volonté supra-normale 2

### COMBAT

25 PP, 6 PF, BL 3/BG 7/BF 10/MS 14

cauchemars sont si réalistes et si éprouvants qu'ils ont des conséquences physiques équivalentes à celles du pouvoir Cauchemar.

La vie est plus belle quand on s'habille en fluo : parmi les quelques SDF du quartier, les joueurs noteront la présence d'un personnage atypique – Tom-Tom. C'est un vieux clochard dépenaillé, portant une coupe afro et un patchwork de vêtements colorés, oscillant entre le jaune fluo et le rose bonbon (le tout sale et malodorant). Entassant des objets inutiles dans un caddy, il sillonne le quartier en tous sens, de jour comme de nuit. Ne dépeignez pas Tom-Tom à vos joueurs avec trop d'insistance. Placez juste un « clochard en fluo » de temps à autre dans vos descriptions, ne lui donnant pas plus de relief qu'une silhouette aperçue régulièrement, sans jamais la rencontrer réellement. Étonnement, lorsqu'on réussit à lui mettre la main dessus, ce personnage excentrique s'exprime avec un vocabulaire digne d'un normalien, bien que son discours reste d'une incohérence toute schizoïde. Pour en savoir plus sur Tom-Tom, rendez-vous directement à la case « Excusez-nous, on faisait que passer » (sans toucher les 20 000 boules...).

La cité cyclopéenne : au cours d'une nuit, un des joueurs fait un rêve très singulier. Il se « réveille » tout seul, perché sur une immense tour à l'architecture contre nature. Jusqu'à l'horizon, s'étend autour de lui une cité en ruine, aux dimensions cyclopéennes. Toute la cité est sculptée dans une pierre verte qui ressemble à du jade, et baigne dans un liquide jaunâtre et sirupeux. Les bâtiments sont démesurés et l'ange se sent minuscule. Juste avant que le rêve ne cesse, il a juste le temps d'apercevoir madame Despintos, la boulangère du boulevard Morland, au balcon d'une tour voisine. Interrogée à

ce sujet, la boulangère se souviendra d'avoir elle aussi rêvé de la gigantesque cité, et d'y avoir aperçu le joueur concerné.

Le rôdeur sur les quais : tard dans la nuit, s'ils traînent sur les quais, les personnages croiseront peut-être un homme d'une trentaine d'années, au visage fin et allongé. Vêtu d'un costume d'une autre époque, l'homme en question se promène en regardant l'eau noire, avec un air absent et mélancolique. Il s'agit en fait du fantôme d'H.P. Lovecraft, qui fait sa ballade nocturne avant d'aller se coucher (Dieu sait où d'ailleurs, car sa ballade dure en fait toute la nuit, et lui-même disparaît toujours d'une manière inexplicable dès que point l'aube). Si les joueurs l'accostent, Lovecraft leur semblera complètement décalé : il utilise un vocabulaire ampoulé et parle lentement, avec un accent anglais très marqué. Il vit complètement dans son monde, refusant de voir que l'endroit dans lequel il se promène ne ressemble que très vaguement aux années 20 ! Les joueurs devraient s'efforcer d'éliminer l'écrivain, pour que son âme puisse monter au Purgatoire...



## Ceux du troisième âge...

Les événements surnaturels qui se déroulent dans le quartier n'ont pas échappé aux forces démoniaques. Celles-ci ont aussitôt envoyé sur place un démon de Kronos, Mamy Tromblon, qui va rentrer en compétition avec les joueurs.

Le démon est venu avec ses familiers et l'équipe passe plutôt inaperçue : il s'agit d'un groupe de trois mémés, avec cheveux blancs, manteaux Dior, rhumatismes et vieux cabas. Deux d'entre elles sont visiblement en deuil, toutes de noir vêtues et le visage couvert d'un voile noir. Mené par Mamy Tromblon, le trio de bourgeois sexagénaires arpente le quartier sans attirer l'attention, se fondant complètement dans le décor. Ce n'est qu'à force de les croiser ça et là, à donner à manger aux pigeons ou à prendre un thé au troquet comme trois vieilles anglaises, que les joueurs finiront par les remarquer.

Et en y regardant de plus près, ces grands-mères-là ont des comportements bizarres : elles posent des questions avec insistance, se

## Mamy Tromblon

Incarné dans le corps d'une vieille mémé, ce démon de Kronos de grade 2 est un fin limier et un professionnel accompli (bien qu'il ne rechigne pas à sortir sa Tommy Gun maudite, si on le chauffe trop). Il est accompagné de deux zombies, des mamies morts-vivants, dissimulant leurs visages fardés sous des voiles de veuves. Difficile de faire la différence : les vraies mémés ça a souvent le teint gris, et parfois ça pue aussi la pisse...

## Mamy Tromblon

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
3+	2+	4+	5	2	4+

### TALENTS

Corps à corps 3+, Défense 3+, Discrétion 3+, Discussion 6+, Enquête 4, Fouille 4+, Médecine 2+, Sixième sens 5

### POUVOIRS

Armure corporelle 2, Champ de force 3, Déplacement temporel 3+, Perturbation de pouvoir 2+, Projection temporelle 2, Volonté supra-normale 3+

### COMBAT

28 PP, 8 PF, BL 5/BG 11/BF 16/MS 22 ; Thomson maudite (arme majeure et indépendante 4+) [précision +2, puissance +9, attaque multiple, pénétration importante, portée moyenne], 2 zombies (morts-vivants avec Maladie 2 comme pouvoir)

baladent seules à des heures indues, crachent, mettent des taloches aux gamins et foinent un peu partout comme si elles cherchaient quelque chose...

À force d'enquêter, vos anges vont forcément se retrouver sur les mêmes pistes que les trois mémés... Des témoins importants relateront leur discussion avec Mamy Tromblon, les anges croiseront une mamie dans l'immeuble de Josiane Franchon, etc.

D'un naturel discret et professionnel, Mamy Tromblon ne se trahira pas facilement et repérera les joueurs assez vite. En revanche, si elle a une occasion ou si elle est acculée, elle ne fera pas dans le détail. Une fois la nuit tombée, si elle croise un ange isolé dans une cage d'escalier ou dans une rue déserte, elle sortira de son cabas sa vieille mitraillette Thomson à camembert, histoire de sulfater le gêneur dans les règles de l'art. Et en jurant comme un charretier s'il vous plaît !



## Excusez-nous, on faisait que passer...

Les autres SDF, qui squattent près des écluses, ne connaissent pas Tom-Tom : il est arrivé dans le quartier le même jour que les joueurs. Il n'a d'ailleurs pas l'air de se mêler aux autres clochards. Les autres l'ont surnommé « Tom le fou » et la rumeur veut qu'il se soit échappé de l'hôpital psychiatrique de Sainte Anne. Même en cherchant bien, les joueurs ne parviendront pas à trouver le squat de Tom-Tom. Et pour cause : ce n'est pas un sans-abri comme les autres. C'est Beleth lui-même, le prince-démon des cauchemars, qui s'est incarné incognito pour surveiller le petit dérapage dont il est responsable. Il avait « oublié » de surveiller sa Marche lovecraftienne, mais a immédiatement senti une perturbation lorsqu'elle a dérivé dans notre réalité. Il sait que la collision ne durera que quelques jours et n'a pas du tout envie d'aller expliquer le pourquoi du comment à Andromalius. Il est donc venu sur place pour essayer de limiter les dégâts, le temps que la Marche finisse sa traversée. Il se contente d'effacer la mémoire de certains témoins (en entrant dans leurs rêves) ou de faire disparaître quelques indices.

Beleth va immédiatement repérer les joueurs, ainsi que Mamy Tromblon. Il n'interviendra physiquement que si les anges font mine de prévenir leurs supérieurs, ou réclament un expert de Blandine pour les aider. Dans ce cas, il essaiera de parlementer, ou enverra à l'hosto un ou deux anges pour décourager le reste de l'équipe. Par contre, dès le deuxième jour il éliminera Mamy Tromblon sans hésitation : il ne peut prendre le risque de laisser courir un rapport officiel sur cette affaire, au sein de l'administration démoniaque. Le dossier pourrait tomber entre de mauvaises mains et le compromettre sérieusement. De ce point de vue, des anges sont paradoxalement moins gênants...

Quoi qu'il en soit, à la fin du troisième jour, le prince perçoit que la Marche se détache de notre réalité et que tout va rentrer dans l'ordre. Où qu'en soient les joueurs, pour Beleth l'affaire est presque réglée : il n'y a pas eu de dégât majeur et il veut juste que sa boulette ne fasse pas tache d'huile. Il va donc aller à la rencontre des anges et leur expliquer « vaguement » qui il est. Il ne sera pas très précis, mais suffisamment pour leur faire comprendre qu'il peut les vaporiser en claquant des doigts, qu'il est un peu responsable des récents « incidents », etc. Beleth n'a

pas franchement envie de massacrer les joueurs : il préfère se les mettre dans la poche en les épargnant, plutôt que de risquer une enquête sur leur disparition... Même si vos anges ont tué le fantôme de Lovecraft pour laisser son âme monter au Purgatoire, Beleth ne leur en tiendra pas rigueur. Au point où il en est, il tient juste à étouffer l'affaire.

Si les joueurs ne se laissent pas intimider, il les fera tous sombrer dans un puissant sommeil, puis leur montrera sa suprématie absolue dans le monde des cauchemars. N'hésitez pas à faire dans le grandiloquent : il peut par exemple les entraîner dans la cité cyclopéenne dont a rêvé un des joueurs... Si cela ne refroidit pas vos anges, le carnage est inévitable. Aussi bizarre que cela puisse paraître, ils ont tout intérêt à coopérer. De toute manière, tout va rentrer dans l'ordre naturellement. Ils pourront toujours inventer une explication bidon dans leur rapport (pas top), ou attendre une petite semaine et revenir la queue entre les jambes (pas top non plus). D'un autre côté, Beleth sera désormais plus coulant à leur égard, voire leur rendra la pareille un de ces jours. Comme quoi, le Bien, le Mal, tout ça... Pas toujours évident.

Techniquement parlant, les anges acquièrent un « ami », en l'occurrence Beleth. Ils ne pourront pas l'invoquer (faut pas pousser tout de même) mais il pourra leur rendre de petits services de temps en temps. En fait, aussi souvent qu'ils le demanderont mais cela risque franchement de faire tache s'ils se font choper par la hiérarchie angélique.



## Et si mes joueurs sont des lourds ?

Si l'un de vos joueurs est un ange de Dominique ou de Blandine ? Dans le premier cas, cela compliquera juste leur prise de position lorsque Beleth rentrera en contact avec eux. Dans le second cas, en utilisant ses pouvoirs, votre ange comprendra très vite qu'une Marche onirique est liée aux événements surnaturels. De là à comprendre le fin mot de l'histoire, il y a encore du boulot... Et puis surtout, sa présence attirera plus vite l'attention de Beleth sur le groupe des joueurs, et il essaiera de les neutraliser d'une manière plus active.



## Conclusions diverses et variées

Ce scénario peut se conclure de plusieurs manières. Vos anges ont quatre jours pour comprendre ce qui se trame, dans les grandes lignes. Il leur faut également retrouver le fantôme d'H.P. Lovecraft et décider du sort de son âme, qui est censé aller au Purgatoire comme tout le monde ! Quoi qu'il arrive, si rien n'est fait à échéance, la Marche finira de traverser notre réalité...

Soit les joueurs ne comprennent rien à rien : allez hop, perte de 4 à 6 PA pour ces messieurs !

Soit ils sont à côté de la plaque, mais ont tué Lovecraft. Dans ce cas, ils évitent le pire (ils auront au moins sauvé une âme emprisonnée) et s'en tireront avec une perte de 1 à 3 PA (qui est-ce qui va faire du secrétariat de rédaction bénévole pour *Gériatrie Magazine* ?).

Soit ils ont une vague idée du problème et appellent Jimmy Apple-Pie, pour obtenir des renforts adaptés. Ce dernier leur enverra un ou deux anges de Blandine en soutien, pour faire un diagnostic rapide et contrôler vaguement la zone (en empêchant la Marche « cauchemardesque » de trop s'épancher dans notre réalité). Il restera à la charge des joueurs de trouver l'ectoplasme de Lovecraft pour le buter. Et Tom-Tom/Beleth préférera se faire la belle, gardant une dent contre eux... Gain de 4 à 6 PA pour cette affaire rondement menée.

Si les anges manquent de discrétion dans leurs agissements, la situation peut empirer. S'ils foutent le souk au point d'attirer l'attention des forces démoniaques, celles-ci renverront quelques démons sur place. Ces derniers constateront peut-être la disparition de Mamy Tromblon (tout est question de date) et les hautes autorités commenceront à se poser des questions. Il y a de grandes chances pour que l'affaire remonte jusqu'aux oreilles d'Andromalius et que derrière, Beleth se fasse méchamment taper sur les doigts. Dans ce cas, les joueurs se seront fait un ennemi juré du prince des cauchemars. Ils n'ont plus qu'à croiser, les doigts en espérant ne plus jamais avoir à croiser son chemin... Gain de 1 à 3 PA tout de même.

Dernière solution : les joueurs dealent avec Beleth. Ça veut dire mentir à sa hiérarchie, passer pour un blaireau et perdre un paquet de PA. D'un autre côté, ça permet de survivre (pas négligeable), et de se faire au passage un allié contre-nature.

Elle est pas belle la vie ?



# Notre peuple vaincra !

« Quand on connaît l'ignominie du poulet basquaise on comprend la violence des attentats de l'ETA. »

— Pierre Desproges



Tu prends les appels  
et surtout qu'on ne me  
dérange pas !

Nisroch, élève surdoué de l'Enfer, prince-démon le plus récemment promu, s'emmerde. Car au-dessus de prince-démon, qu'y a-t-il ? Remplacer Satan ? Devenir Dieu ? Rien de très réaliste. Alors il décide de tenter une expérience enrichissante, de relever un autre défi. Il va devenir humain, et vivre comme une de ces bizarres créatures qui l'amuse tant et qu'il se plaît à détruire, écraser, pervertir et faire souffrir depuis la Chute. Il confie les affaires à son fidèle associé, son bras droit, celui sans qui il n'aurait jamais atteint le statut qui est le sien, Trads, et il part. Officiellement, il est toujours prince-démon, ses démons bossent toujours, gérés efficacement par Trads, mais il ne répond plus aux convocations du Conseil, il ne va plus dans les pince-fesses démoniaques, bref il s'est rangé des voitures.

Comme son empire s'étend toujours, bien qu'un peu moins bien qu'avant, Trads n'étant tout de même que son second, les autorités infernales s'en foutent. D'ailleurs qui Nisroch intéresse-t-il vraiment ? Il a toujours eu peu d'amis et suscité beaucoup de jalousies. La plupart des princes-démons pensent qu'il est raide défoncé dans un coin de son Enfer personnel, parti dans un sale trip. Et de fait ils ont un peu raison. Il est effectivement parti dans un sale trip, la vie humaine.

Ne voulant pas sombrer dans le vulgaire, il a choisi un pays plein d'intérêt au potentiel politique et financier énorme, où l'Eglise n'était pas surpuissante, la Russie.

Un homme d'affaires décidé peut en effet faire fortune dans ce pays où la loi martiale a disparu et la loi occidentale n'est pas encore en place. Il achète les bijoux de l'ancien Empire soviétique pour une bouchée de pain, non sans avoir arrosé les apparatchiks hypocrites qui ont toujours été plus intéressés par leur petit bien-être personnel que par la construction du socialisme, et les rationalise, les refond comme il

l'a fait avec son ex-empire de la drogue. Bénéficiant de fonds plus qu'importants, même si par amour du jeu il s'est limité à 10 millions de dollars de mise de départ, d'un manque total de scrupules, et d'une grande expérience de l'homme et des moyens de le faire plier et travailler, il monte en quelques années un superbe conglomérat militaro-médiatico-industriel. Et puis, voyant le désœuvrement de la jeunesse russe pourrie par cinquante ans de stalinisme inhumain, il retourne en partie à ses premières amours et se lance aussi dans le trafic de drogue, sans insister toutefois.

Sa manière cruelle, brutalement efficace de gérer ses affaires, d'arroser les hommes de pouvoir, de faire chanter les politiques et de torturer ou de tuer ses adversaires, lui vaut d'être surnommé Strachnoff (le cruel). Ses hommes de main menacent, rackettent, torturent, pillent, violent et mutilent avec une brutalité héritée d'une solide tradition russe remontant au bon vieux temps de la Tcheka, la police secrète tsariste.

Nickolaï, c'est le nom qu'a pris Nisroch, devient un des hommes d'affaires en vue, membre du gotha moscovite et de Saint-Petersbourg, bref son pari est réussi. Mais cela ne suffit pas à Nickolaï, il décide de pousser l'expérience encore plus loin, aussi se marie-t-il, avec un ex-top model biélorusse, Loubiana, mère de trois enfants issus d'un premier mariage. Elle est veuve depuis peu, grâce aux sbires de Nickolaï, et elle ne peut résister à ses avances, lui le prince de Moscou, l'ami de Boris Elstine, le propriétaire des usines Kalachnikov. Les noces sont l'événement mondial de 1996 à Saint-Petersbourg. Tout le gotha est là, des mafieux aux politiques, des journalistes aux industriels, des anciens apparatchiks aux « nouveaux Russes ». La petite famille s'installe dans un des plus beaux appartements de l'immeuble le plus coté de Moscou, une des sept sœurs de Staline comme les appellent les Moscovites. Et Nickolaï poursuit sa vie d'humain, heureux, réglant ses problèmes d'humain, se consacrant de moins en moins à ses affaires et de plus en plus à sa famille. Et les années passent, les enfants grandissent et la vie est belle.



## Groznyi, année zéro

Par Christian Allanovitch Tarkov

Pendant ce temps, dans les ruines de l'empire inhumain imaginé par l'homme de fer, un peuple fier et farouche, qui a toujours résisté à l'envahisseur, a l'outrecuidance d'imaginer que les Russes vont cesser d'être impérialistes parce qu'ils



vont devenir démocrates. L'erreur est énorme et grossière, surtout si l'on considère qu'aux XIX<sup>e</sup> et XX<sup>e</sup> siècles, les nations les plus impérialistes étaient souvent démocrates, ou au moins leurs dirigeants élus au suffrage universel. Si les Russes laissent partir les Baltes sous la pression des occidentaux pleins de compassion pour ces gentils petits peuples exotiques, opprimés pendant des siècles par leurs turbulents voisins, ils décident de se venger sur les pauvres montagnards oubliés de tous parce que non-blancs, non-chrétiens, peu photogéniques, habitant loin de l'Europe et surtout ayant le mauvais goût d'être musulmans.

Les Russes entreprennent donc de poursuivre leur tradition millénaire d'expansion territoriale virile, au dépend de ce qu'ils considèrent comme des métèques arriérés enculeurs de chèvres. Mal leur en prit car toute leur technologie, certes en pleine déliquescence et sur le retour, ne leur permit pas de venir à bout de ces guérilleros des montagnes. La queue basse ils doivent se replier, mais avec toute l'opiniâtreté malade de ce peuple qui ne renonce jamais, que ce soit pour aller dans l'espace, mourir à Stalingrad ou repousser les frontières de l'horreur concentrationnaire, ils reviennent quelques années plus tard, une fois le ménage fait dans leur pays. La

population russe, humiliée d'avoir perdu son statut de grande puissance, est ravie de se voir offrir une bonne guerre de revanche. Le complexe militaro-industriel, c'est-à-dire la totalité des quelques hommes détenant tous les anciens monopoles d'État soviétiques, est trop contente de voir ainsi de nouveaux et juteux marchés d'armement. Quant aux anciens apparatchiks staliniens, ils sont trop contents de détourner l'attention de la population des vrais problèmes intérieurs en faisant une bonne guerre extérieure. Cette tactique fut peaufinée avec maestria par Thatcher aux Malouines et reprise depuis avec succès par la famille Bush.

Bref les Russes sont contents d'aller casser du séparatiste. Malheureusement, la situation ne tourne toujours pas comme ils le veulent. D'abord les terroristes refusent de plier.

Vous noterez que « terroriste » est le terme à la mode depuis le 11 septembre 2001 pour désigner tout combattant de la liberté qui se bat contre une puissance ayant le contrôle des médias occidentaux. Les mêmes combattants utilisant les mêmes méthodes pour aboutir aux mêmes fins mais pour une puissance contrôlant les médias occidentaux sont appelés résistants ou combattants de la liberté, la différence est subtile mais importante. Un Palestinien

*tirant sur un soldat israélien qui occupe son pays est un terroriste, alors que le père du soldat israélien qui posait des bombes au sein de la Haganah pour permettre l'invasion initiale du même pays est un combattant de la liberté. Dans les salons, on évitera de se retrouver du côté des terroristes ou on attendra que les médias en fassent des résistants.*

Malheureusement pour Poutine les médias commencent à s'intéresser aux terroristes tchétchènes, et en font même d'héroïques résistants à l'oppresseur. En plus, les extrémistes musulmans du monde entier viennent aider leurs cousins en religion, comme ils l'ont fait en Bosnie, afin de lutter pour la plus grande gloire d'Allah, qui pourtant n'en a rien à foutre. Bref la situation va mal. Alors les Russes réagissent. À la russe. Au lieu d'envoyer l'armée régulière de jeunes conscrits débutants, comme ils l'avaient fait lors de la première guerre, ils envoient les unités d'élite, attachées en général aux forces spéciales et au KGB, pardon FSB mais également des troupes de volontaires, sorte de mercenaires issus des bas-fonds de toutes les républiques de la CEI, vague réminiscence des grandes compagnies moyenâgeuses ou des premiers cosaques. Le cocktail explosif de ces troupes d'élite, suréquipées, bénéficiant de l'écrasante supériorité aérienne et d'un blanc seing total des autorités et des mercenaires sans foi ni loi, souvent repris de justice et ayant tous les droits sur la population locale, donnent une des pires sales guerres (si tant est qu'il y en eut des propres) que l'on ait vues depuis longtemps.

Les bonnes habitudes staliniennes de censure et de désinformation, habilement reprises par la famille Bush lors de ses guerres pétrolières, permettent de bâillonner plus ou moins l'opposition à l'étranger et de galvaniser les populations intérieures. Le 11 septembre apporte la touche finale, permettant à quiconque en ce bas monde de casser la gueule à qui que ce soit, pourvu qu'il soit vaguement basané, légèrement mohamedophile ou habite tout simplement un pays au nom trop imprononçable. Les vagues pressions occidentales se relâchent aussitôt et les rares journalistes encore en Tchétchénie partent suivre les exploits de l'oncle Sam dans sa croisade infantile et freudienne contre son angoisse obsessionnelle de ne pas être aimé. C'est à ce moment-là que Nickolaï, par l'intermédiaire de son complexe industriel et ses relations politiques et financières, entre en piste. Voyant le soutien des musulmans, donc des anges, pour les Tchétchènes, il décide de joindre l'utile à l'agréable et renforce son soutien auprès des forces d'invasion russes et son emprise sur les trafics illégaux vers et depuis la Tchétchénie. Des membres de son organisation se rendent donc à Groznyï pour développer le business, et fournir armes, drogues, putes, jeux et loisirs aux forces d'occupation.



## Union sacrée

Acculés par les forces russes, dépassés dans les médias à cause des actions des princes-démons musulmans qui prennent grand soin de pervertir la cause islamique, les anges musulmans se retrouvent obligés de demander l'aide de leur cousins paradisiaques. Un émissaire est dépêché au Paradis afin de plaider leur cause.

Un vif débat a lieu au Conseil, qui se traduit par un schisme entre anti et pro aide. Les discussions, si on peut appeler cela discussion, sont tellement houleuses que la question n'est pas soumise au vote. Une majorité d'archanges est pour l'aide, ou du moins pas contre, mais les anti sont tellement hystériquement arc-boutés sur leur position que rien n'est possible. Didier, Yves, Jordi, Novalis, Mathias (ou Emmanuel si vous n'avez pas encore joué le scénario mettant en scène son retour), Christophe, Jean-Luc, Janus, Blandine, Francis, Marc, Guy, Jean et Blandine sont pro, les autres contre.

Yves décide d'ajourner le débat et de ne pas répondre aux demandes des anges musulmans. Mais en annonçant la décision à l'émissaire musulman, il laisse clairement entendre que si le Paradis n'a pas de position officielle, chacun est libre de faire ce qu'il veut.

Entendant cela, Didier décide d'aider ses cousins à lutter contre les « enculés d'agnostiques mafieux ex-cocos » et il s'engouffre dans la brèche légale du règlement paradisiaque. Il donne un ordre au contact des joueurs, une mission dont l'objectif est d'aller aider les musulmans de Tchétchénie à découvrir les agissements démoniaques. Armé de preuves irréfutables il se fait fort de convaincre le Conseil que les armées angéliques doivent se mettre en marche et aller aider leurs cousins. De plus cela permettrait de renouer le contact avec la branche perdue du Paradis dans une volonté œcuménique.



## Mission prioritaire

Le contact des joueurs les appelle en urgence pour une mission de la plus haute importance. Ils doivent se rendre au plus vite à l'hôtel Sheraton de Roissy Charles de Gaulle, afin d'y assister au briefing. Le briefing aura lieu au plus tard le lendemain matin à 6h00, juste à temps pour que les joueurs embarquent dans l'avion pour Tbilissi, en Géorgie. Leur contact leur explique qu'ils partent pour une durée indéterminée, pour une mission critique en provenance directe d'un archange. Ils doivent faire preuve

d'initiative, d'esprit d'adaptation pour réussir cette mission absolument essentielle. Le contact insiste beaucoup sur l'importance de la mission, mission qui ne saurait admettre l'échec. Le but de la mission est de ramener des preuves irréfutables de l'implication des démons dans le conflit tchéchène. Mais attention, pas du côté tchéchène car tout le monde sait pertinemment que les intégristes musulmans luttant contre les Russes sont noyautés par les princes-démons musulmans. Il s'agit de trouver des preuves que les Russes sont noyautés ou au moins aidés par les princes-démons « normaux ». Les PJ vont donc partir pour Tbilissi en Géorgie et se débrouiller là-bas pour rejoindre Grozny et y trouver des preuves. Ils auront certainement à voyager beaucoup aussi leur remet-il environ 200 000\$ en liquide et des passeports suisses, gage de neutralité. À eux de se faire passer pour ce qu'ils veulent, le but étant qu'ils fassent au mieux. La mission étant très improvisée en raison des délais extrêmement courts, ils ont peu de temps pour la préparer. Le temps est compté et ils doivent impérativement trouver des preuves. Leur témoignage ne suffira pas. Leur chargé de mission leur demande alors s'ils veulent se faire aider par des musulmans ou par des chrétiens. Le choix leur appartient mais il est clair qu'il sera déterminant pour la suite de la mission. Leur contact ne cache pas son aversion pour la première solution mais se garde bien d'insister, par professionnalisme. Le contact ignore laquelle des options est la plus aisée ou la plus efficace, même s'il a son opinion, tout ce qu'il sait est qu'il a deux noms de contacts à leur donner, un chrétien et un musulman. Aux joueurs de choisir. Il ne peut en aucun cas, pour des raisons politiques, leur donner les deux contacts. Il ne peut expliquer pourquoi mais ses ordres sont clairs et précis. C'est fromage ou dessert. En fait c'est Didier lui-même qui ne veut surtout pas que l'affaire s'ébruite avant sa conclusion et veut limiter au maximum le nombre de personnes au courant.

Aucune des deux options n'est meilleure que l'autre, elles ont toutes les deux leurs avantages et leurs inconvénients et des joueurs débrouillards pourront même parvenir à passer d'un camp à l'autre. Néanmoins il est évident que le scénario risque de prendre des voies clairement différentes en fonction de leur choix initial.

## Allah akbar

Si les joueurs choisissent fromage, leur contact leur donne le nom d'un intégriste musulman modéré (ça existe, c'est comme un sympathisant de monseigneur

Lefevre), Sulejman Sarovic, basé à Tbilissi et qui pourra les amener en Tchétchénie en passant par l'Ingouchie. Il pourra également leur fournir, moyennant finances, des armes, du matériel et bien sûr des contacts chez les résistants tchéchènes. Il ne s'agit pas d'un ange, ni même d'un soldat de Dieu, donc aux joueurs de trouver une explication crédible à leur présence. Leur chargé de mission a eu ses coordonnées par un imam londonien. Il doit téléphoner à Sulejman dès qu'ils seront dans l'avion, les joueurs ont donc peu de temps pour trouver leur couverture.

## Si vis pacem parabellum

S'ils choisissent dessert, leur contact ne cache pas sa joie et leur indique Andranik Gougassian un Arménien très débrouillard, fervent catholique arménien (une branche particulière rattachée à l'Église catholique romaine), allié aux orthodoxes dans une haine commune des musulmans. Là encore, les joueurs doivent trouver une couverture que leur chargé de mission transmettra par téléphone à leur contact sur place. Tout comme Sulejman, Andranik pourra leur fournir matériel, armes etc. Pour atteindre Grozny, il leur fera sans doute prendre un avion de trafiquants.



## Flying down to Rio, going to Brazil

Après les formalités d'usage et notamment les contrôles de sécurité renforcés, les joueurs sont dans l'avion d'Air France à destination de la capitale de la Géorgie. Le voyage est bien sûr sans histoire sauf si le meneur de jeu veut rajouter un peu de piment en la personne d'un démon de Ouikka, mais ce serait du vice.

Tbilissi est une sympathique ville de ce que l'on a souvent appelé la Riviera russe, regorgeant de Géorgiens beaucoup moins sanguinaires que leur plus illustre compatriote Iosef Djougatchvili, plus connu sous le pimpant sobriquet d'homme de fer, ou, en russe, Staline. De rares mais imposantes statues le représentant continuent de souiller certaines places et avenues de la capitale, preuves du mauvais goût et de l'amnésie géorgiens.

La Géorgie est connue non seulement pour avoir engendré un des pires salauds que l'humanité ait enfanté mais également pour ses vins, sa cuisine, son climat et sa douceur de vivre.



La ville en elle-même ne présente pas grand intérêt, si ce n'est que les joueurs sont obligés d'y passer pour des raisons basiquement géographiques. Pour se rendre en Tchétchénie, au nord-est de la Géorgie, ils doivent traverser les montagnes du Caucase.

Leur contact les attend à la descente de l'avion comme convenu et les emmène dans l'hôtel Sheraton de Tbilissi afin qu'ils se détendent et mettent sur pied un plan pour rejoindre

Groznyï. S'ils le souhaitent, il pourra leur faire découvrir la ville et surtout l'esprit de fête géorgien, réputé dans toute l'ex-URSS. Quoi qu'il en soit les joueurs resteront entre un et six jours à Tbilissi, en fonction du matériel qu'ils demandent. Reportez-vous à la très élégante petite table de durée de livraison de matériel, certifiée incompatible D20®.

Pour ce qui est du voyage, Andranik prêche pour un mini jet privé allant directement de Tbilissi à Groznyï, ou bien un long voyage par la route via le Daghestan. Dans tous les cas il faut une couverture en béton face aux Russes et surtout aucune arme ou des bakchichs monstrueux pour les faire passer. Le trafic d'armes à destination de la Tchétchénie est en effet très mal vu et il faut compter environ 1d6 x 100\$ de bakchich par arme sauf les RPG qui coûtent jusqu'à 2d6 x 100\$ pièce. Quelle que soit la solution choisie par les joueurs, Andranik s'assurera de leur confort et fera l'intermédiaire de manière à ce que leur voyage se passe le mieux du monde. Pour lui le client est roi et il décèle dans les joueurs une véritable mine d'or.

Sulejman quant à lui ne propose que l'Ingouchie, mais la quantité de matériel est illimitée et aucun bak-

chich n'est nécessaire même si une contribution à la cause tchétchène est la bienvenue.

Quel que soit leur contact, celui-ci appréciera très modérément les écarts de conduite, genre sexe, drogue et Rock'n Roll. Ils ne diront rien, trop habitués qu'ils sont aux gens bizarres mais leur attitude changera du tout au tout. Il considéreront les joueurs comme des clients, plus que comme des frères de cause, alliés dans le combat pour ou contre l'Islam.

MATÉRIEL	PRIX APPROXIMATIF	DURÉE D'OBTENTION
Armes de poing (Tokarev)	500\$	1 jour
Fusil d'assaut (Kalachnikov)	1 000\$	1d2 jours
Lance-roquettes (RPG 7)	2 500\$	1d6 jours
Voiture normale (Lada)	5 000\$	1 jour
4x4 (japonais)	7 500\$	1d3 jours
Faux papiers géorgiens, ingouches, daghestanais, arméniens ou tchéchènes	5000\$	1d3+1 jours
Faux papiers russes	10 000\$	1d6 jours
Nourriture, matériel de camping, tente etc.	1 000\$	1d3 jours
Téléphone satellitaire	10 000\$	1d6 jours
Voyage en avion de tourisme	2 000\$	1d3 jours
Voyage en 4x4 par l'Ingouchie	1 000\$	1 jour
Voyage en 4x4 par le Daguestan	2 000\$	1 jour
Putes	50\$	Immédiate
Drogue	100\$	Immédiate
Matériel médical	1 000\$	1d3 jours



## Groznyï, terminus

Bien évidemment le voyage se passera plus ou moins bien en fonction des choix des joueurs et surtout du matériel qu'ils transportent, de la crédibilité de leur couverture, de l'argent qu'ils sont prêts à donner et des éventuelles erreurs qu'ils feront. Détaillez le voyage et ses aléas selon votre goût et le temps que vous souhaitez y passer. La seule contrainte est qu'à moins d'une erreur énorme, les joueurs devraient arriver à Groznyï. S'ils font des erreurs ou s'ils sont imprudents, faites-les payer. Dans cette zone de non-droit, tout s'achète, y compris la tranquillité et la justice.

S'ils voyagent en voiture, décrivez-leur les villages tchéchènes pillés, pillonnés, rasés, les fosses communes, les bandes de « mercenaires » errant dans le sillage des régiments russes, les secteurs entièrement contrôlés par les rebelles et les carcasses de chars et d'hélicoptères. Insistez sur le paysage aride, montagneux, ingrat, le temps froid et sec, l'absence d'infrastructures et la destruction systématique des rares organisations existantes avant la guerre. Bref montrez leur l'apocalypse de cette guerre qui tait son nom, de ce génocide d'arrière-cour, de cette « opération de police interne », pour reprendre les termes des médias russes.

La ville, ou plutôt ce qu'il en reste, est quadrillée par les militaires russes, les mercenaires ex-soviétiques et les milices tchéchènes de collabos. Elle est en ruines mais est encore le théâtre d'affrontements sanglants de guérilla. Les tireurs camouflés, les

embuscades des boïviks (les combattants tchéchènes) et l'omniprésence des mines, des bombardements plus ou moins ciblés. C'est un paysage d'apocalypse qui s'offre aux joueurs, l'autorité n'existe plus, même la loi martiale ne signifie plus rien.

Depuis le référendum truqué de 2002, le gouvernement tchéchène, inféodé aux Russes, utilise sa pseudo légitimité pour éloigner les journalistes et justifier la guerre contre les terroristes boïviks. Les milices tchéchènes pillent, violent, mutilent, avec l'aide directe des 35 000 soldats d'élite russes et des dizaines de milliers de mercenaires irréguliers, se servant sur le terrain. Aux attentats-suicides succèdent les représailles qui déclenchent d'autres raids punitifs en une longue spirale vers l'Enfer. Les seuls endroits à peu près en sécurité sont de rares villages rendus inaccessibles par le manque de routes et l'altitude et certains bâtiments officiels et camps militaires, surprotégés par les troupes du FSB.



## Mais qui baise qui ?

D'un côté se trouvent les 35 000 soldats des troupes du FSB et des commandos spéciaux russes. Leurs officiers supérieurs sont tous d'anciens cadres de l'armée soviétique dont ils comptent bien faire survivre les traditions d'horreur et d'oppression. On trouve particulièrement quelques éléments des spetsnaz (forces spéciales russes) hélicoptères et spécialisés dans les raids éclairs dans les villages suspects, et la division blindée Dzerjinski, du nom

du sémillant fondateur du GPU, ancêtre du KGB. Les chars et les transports de troupes blindés sont utilisés dans les opérations de destruction de grande envergure. Ils ont également pour mission de protéger le gouvernement fantoche tchéchène, dirigé par Ahmad Kadyrov, le Pétain local. On trouve ensuite les bandes de mercenaires, sans véritable statut officiel, constituées de repris de justice, d'aventuriers sans scrupules et d'ordures en tout genre. Ils sont armés, habillés, équipés en grande partie par les Russes mais sont officiellement des volontaires russes désireux de rétablir l'ordre. En réalité ils écumment les montagnes tchéchènes, pillant, violant et semant la terreur. Étant payés au nombre de boïviks qu'ils tuent, ils ont tendance à en voir partout et massacrent sans discernement. Ils sont méprisés par les troupes régulières et haïs par tous les Tchétchènes, même les collabos. Ils sont équipés d'armes légères et de quelques lance-roquettes et mitrailleuses lourdes et se déplacent en transports de troupes blindés légers. Leur force est dans leur rapidité et leur total manque de discernement dans les combats. Ils ne s'embarassent jamais de limiter les dégâts collatéraux : pour eux, il n'y a que des victimes potentielles. Ce sont les principaux clients des mafias russes à qui ils échangent leur butin contre de la drogue, des armes, des putes et du bon temps. Plus bas dans l'échelle « sociale » se trouvent les collabos, plusieurs dizaines de milliers de pauvres hères, ayant rejoint le gouvernement régulier par amour du gain, pour être du côté du manche ou par haine des wahhabites, les intégristes musulmans. Ils sont mal équipés, peu motivés et peuvent aisément changer de camp au gré des circonstances. Personne ne leur fait confiance, pas même leur gouvernement. Enfin il y a la mafia russe, pardon les hommes d'affaires. Directement intéressés par la guerre pour des raisons financières, ils contrôlent tout le commerce légal et illégal dans Grozny. Leurs hommes de main pratiquent le racket, le viol et les règlements de comptes. Ils sont en concurrence les uns avec les autres mais ont tous comme ennemi commun la mafia tchéchène qui elle aussi profite de la guerre.

De l'autre côté on trouve d'authentiques patriotes tchéchènes, appartenant au gouvernement libre de Tchétchénie, dirigé par Aslan Maskhadov. Ils luttent pour l'indépendance de leur pays, comme leurs ancêtres l'ont toujours fait contre l'envahisseur russe. À côté, et parfois même mêlés à ces authentiques résistants, on trouve les wahhabites, ou moudjahidin comme ils s'appellent eux-mêmes. Venant de tous les pays musulmans, financés par les saoudiens, d'où leur nom de wahhabites, ils

sont là pour mourir pour la gloire d'Allah et établir une république islamique dans le Caucase. Comme tous les intégristes ce sont des fous dangereux, adeptes du martyr, pour qui la vie des infidèles n'a aucune valeur. Ils sont souvent regroupés en des régiments purement wahhabites, comme le fameux Abu Walid, mais ils se mêlent parfois aux unités régulières des boïviks. Leurs rapports avec ces derniers sont ambigus. Ils combattent côte à côte le même ennemi mais pas dans le même but. Les règlements de comptes sont nombreux et les rivalités entre les deux groupes nuisent fortement à l'efficacité militaire. Le gouvernement tchéchène libre quant à lui reconnaît que les wahhabites sont parfois excessifs mais ils ont besoin de leurs troupes et surtout de l'argent saoudien. Tous sont légèrement armés, se déplacent à pied et pratiquent la guérilla avec une maîtrise rare depuis le Vietnam. Ils compensent leur infériorité matérielle par un moral d'acier, une motivation exceptionnelle et une parfaite adaptation au terrain. Tel un parasite, la mafia tchéchène cohabite avec toutes les forces en présence, fournissant les troupes en nourriture, armes et divertissements, alcool, drogue et putes.

Entre les deux, survit la population tchéchène qui a l'audace de ne pas fuir dans les régions voisines. Elle survit comme elle peut, soutenant ou non un des deux camps, cherchant avant tout à ne pas mourir.

Et puis bien sûr il y a les forces surnaturelles. Et en Tchétchénie, leur situation est aussi complexe que celle des humains. Le dualisme ange/démon est largement dépassé en raison de la présence des musulmans et, dans une moindre mesure des orthodoxes. Les musulmans anges et démons sont présents chez les séparatistes mais également chez les prorusses.

## Petit état des lieux

Khalid est directement intéressé par les combats. Une vingtaine de ses anges sont officiers dans les unités d'élite boïviks mais surtout moudjahidin. Ils sont sans pitié, fanatiques mais ne pratiquent pas les attaques-suicide car cela ressemble trop aux agissements de Ouikka et de ses sbires. Ils apprécient beaucoup les imams wahhabites pour leur droiture, leur orthodoxie et leur argent. Leur intégrisme leur a permis de purger les forces séparatistes des démons les plus voyants.

Ouikka bien sûr a envoyé quelques-uns de ses démons dans des unités wahhabites mais la plupart sont morts. En effet le terrorisme n'est pas la meilleure arme dans une guérilla à grande échelle comme dans le cas présent et leurs attaques-suicide

ont reçu la désapprobation des populations locales et ont également attiré l'attention des anges de Khalid. Depuis, les trois démons de Ouikka présents dans certaines unités irrégulières de montagnards se contentent d'attaques très meurtrières mais pas directement suicidaires.

Hassan a dépêché une douzaine d'anges pour essayer de recoller les morceaux entre pro et antirusse et empêcher que des musulmans continuent de tuer leurs frères. Ils sont présents dans les deux gouvernements tchéchénes, et se contactent régulièrement pour essayer d'organiser des négociations et de faire reculer la guerre. Ce sont eux les grands artisans du référendum de 2002 mais ils se sont fait salement manipuler par le FSB qui n'a de leçon à recevoir de personne pour truquer des élections.

Majûj et Dajjâl ont à eux deux une trentaine de démons infiltrés principalement dans les populations locales et la mafia tchéchéne. Les tentatives de Majûj de pervertir les moudjahidin se sont terminées par des purges sanglantes et la mort d'une dizaine de démons, massacrés par les anges de Khalid. Depuis les deux compères préfèrent détourner les populations des discours wahhabites que d'essayer de pervertir directement les intégristes. Ils utilisent donc le sexe, la drogue, la boisson, le jeu, l'usure et le racket pour détourner les bons musulmans de la voie de Mahomet. Le caïd local, et démon de Majûj, s'appelle Abubakar Alkhazurov, surnommé le raboteur. Il est en effet « l'inventeur » de l'utilisation du rabot électrique sur le visage des opposants à ses troupes.

Nisroch, qui comme nous l'avons vu, dirige directement l'essentiel de la mafia russe locale, n'est jamais présent sur les lieux mais ses plus fidèles lieutenants sont en contact avec lui en permanence. Ses troupes s'opposent directement et frontalement avec celles de Majûj et Dajjâl mais sans que ceux-ci sachent réellement que Nisroch est derrière tout cela.

Les anges musulmans se connaissent et travaillent ensemble dans les limites de leurs intérêts communs. Les démons eux se connaissent très bien et se coordonnent plutôt pas mal, sauf bien sûr Nisroch qui refuse même que son existence soit connue.

Majûj et Dajjâl travaillent en très étroite collaboration, Ouikka reste plus indépendant. L'Église orthodoxe est quant à elle concernée par la lutte contre les musulmans, y voyant un moyen de lutter contre la déchristianisation et encore plus contre l'islamisation. Quelques anges de Laurent mais surtout de Michel sont présents dans les forces russes ainsi que de rares vieux anges de Georges qui ont refusé de suivre leur maître à la retraite.



## Quel beau temps pour la saison !

C'est donc dans la boue de printemps, alors que la température en ville oscille entre le très froid et le seulement froid, que ce qui sert de rues et de routes est noyé sous la pluie et criblé de trou d'obus et que le vent des montagnes glace les os, que les joueurs débarquent à Grozny. La ville est aux mains des Russes et de leurs amis du gouvernement



officiel, mais ce contrôle est beaucoup moins absolu qu'il n'y paraît. La nuit, seuls les quartiers militaires et officiels sont à peu près sécurisés et le jour des parties entières de la ville sont aux mains des boivikis qui y font régner la loi, agressant les troupes russes et purgeant les collabos. Les joueurs devront donc marcher sur des œufs et avoir une couverture cohérente et adaptative s'ils veulent non seulement survivre mais également enquêter avec succès. Le scénario est ouvert et libre et dépendra en fait beaucoup de ce que feront les joueurs et de la couverture qu'ils prendront. Ils doivent ressentir l'horreur de cette ville en pleine guerre civile et comprendre que leur enquête n'est qu'un élément très négligeable du chaos ambiant.

Sauf s'ils déclarent vouloir rejoindre ouvertement la résistance, leur guide, quel qu'il soit, leur conseillera de loger à l'hôtel Lénine, sur la place du même nom, en plein centre russe. Pour des occidentaux, c'est le plus sain. Bien sûr Sulejman aura quelques réticences et difficultés à aller et venir dans ce quartier mais il les accompagnera et s'y rendra si la nécessité s'en fait sentir. Dès qu'ils sont installés, bien au froid dans la chambre d'hôtel miteuse de ce grand bâtiment stalinien aussi mal conçu qu'un plan d'urbanisme d'une ville nouvelle, les affaires pourront commencer.

L'enquête est délicate à mener car les joueurs n'ont au départ aucune piste. Le seul moyen qu'ils ont est de demander à leur guide et aux différentes factions ce qu'ils savent sur des événements bizarres voire à tendance sataniste. Il n'y a aucune chronologie car la guerre se déroule sans eux, sans même, pour le moment, être influencée par leurs actions. Ils doivent bien comprendre qu'ils ne sont pas grand-chose dans ce maelström de haine et d'acier et que tout le monde se fout de ce qu'ils pensent ou font. Ils ont donc en théorie tout le temps qu'ils veulent pour enquêter, à ceci près que leur supérieur leur a bien stipulé que le temps était compté.

Vous trouverez donc ci-dessous des lieux, des factions, des PNJ que les joueurs pourront visiter et interroger, ainsi d'ailleurs qu'une superbe table d'événements aléatoires, garantie incompatible D20®, destinée à ne pas laisser les joueurs s'assoupir. C'est la guerre merde !

## Quelques idées de couverture

La table page 77 vous permet de mieux simuler les couvertures que vos joueurs sont susceptibles de prendre. Pour chacune vous trouverez les avantages, les inconvénients et une valeur de sympathie de la part des différentes factions et

habitants de Tchétchénie. La sympathie varie de 1 à 5 selon le barème suivant :

1 : tirent à vue, si possible.

2 : antipathie farouche

3 : mépris neutre

4 : a priori positif

5 : sympathie

Les codes sont les suivants :

TR = troupes russes

C = collabos

B = boivikis

M = moudjahidin et wahhabites

MR = mafia russe

MT = mafia tchétchène

P = population tchétchène

Certaines cases comportent plusieurs valeurs. Elles reflètent les réactions des factions concernées selon que les joueurs se déclarent amis ou ennemis. Par exemple des troupes russes réagiront avec un a priori positif (4) pour des mercenaires désirant les aider dans leur lutte contre les terroristes mais tireront à vue (1) sur tout mercenaire reconnu coupable ou même soupçonné de travailler pour les séparatistes.



## Les factions, curiosités, monuments et autres lieux découverts à marée basse

Chaque lieu comprend les éléments suivants :

Un nom et une localisation géographique.

Des noms de PNJ importants pouvant être rencontrés. Chaque PNJ est décrit avec ses caractéristiques mais également la liste des gens qu'il connaît et vers qui il peut orienter les joueurs.

Des liens vers lesquels pourront être orientés les joueurs par les PNJ du lieu. Bien évidemment ces liens ne seront donnés qu'après un roleplay en général intense.

Des preuves éventuelles de la présence de forces démoniaques et/ou divines. Les joueurs étant à la recherche de preuves démoniaques, celles concernant les anges devraient peu les intéresser.

Une description non-exhaustive précisant les tenants et les aboutissants du lieu en question.

	TR	C	B	M	MR	MT	P		
<b>Médecins d'une ONG</b>	2	2	3	2	3	3	5	Accès facile à peu près partout	Risquent d'être réellement sollicités pour soigner
<b>Journalistes occidentaux</b>	2	2	4	2	1	1	4	Quasi intouchables	Risquent d'être pris à partie pour couvrir un événement
<b>Journalistes musulmans</b>	2	2	4	4	1	1	4	Quasi intouchables	Risquent d'être pris à partie pour couvrir un événement
<b>Mercenaires</b>	1 ou 4	2 ou 4	1 ou 5	1	3 ou 4	2 ou 4	1	Droit de porter des armes et de se vendre à une faction	Loyauté douteuse, risquent d'être arrêtés à tout moment
<b>« Hommes d'affaires »</b>	5	4	3	1	1 ou 5	1 ou 5	1	L'argent ouvre toutes les portes	Se faire braquer
<b>Organisation humanitaire occidentale</b>	2	3	4	3	2	2	5 ou 2	Quasi intouchables	Mépris des populations séparatistes
<b>Organisation humanitaire musulmane</b>	2	3	3	5	1	1	5 ou 2	Quasi intouchables	Mépris des populations prorusses

## Camp Kirov, QG des troupes russes à Groznyï

PNJ : capitaine Boris Ivanovitch Stransky, colonel Piotr Sergeïevitch Bokonov.

Liens : gouvernement tchétchène, mafia russe, basilique Saint Georges, mercenaires du stade Dinamo, mosquée Al Cairo, forces tchétchènes loyalistes.

Preuves : présence d'anges de Laurent et d'anges de Georges dans l'armée et les volontaires. Intime conviction de la présence angélique chez les musulmans. Soupçons de présence démoniaque au sein de la mafia tchétchène.

Ce camp est à la fois le QG pour toute la Tchétchénie mais également le plus important centre militaire du pays. On y trouve les plus gros éléments de la division blindée Dzerjinski chargée de la protection des bâtiments gouvernementaux et toujours prête à intervenir pour éviter une insurrection totale de la ville. Les conditions de sécurité sont extrêmement strictes mais une fois à l'intérieur, l'immensité du camp et le bordel ambiant permettent de s'y

déplacer sans trop de difficultés pour peu que l'on ait un faciès slave ou au moins occidental. Les joueurs peuvent réussir à rencontrer des officiers supérieurs s'ils payent les gardes et les sous-officiers ou s'ils trouvent une bonne excuse. Les militaires russes sont très mécontents de la situation et de la manière dont elle est couverte par les médias occidentaux. Ils cherchent avant tout à avoir meilleure presse et à améliorer la situation militaire. Si les joueurs leur font miroiter de les aider sur un de ces aspects, ils peuvent trouver des oreilles attentives. Ils se désintéressent par contre complètement de la pauvreté ambiante, de la misère, des malheurs des populations et de la criminalité rampante. Essayer de jouer sur ces arguments ne donnera au mieux qu'une sourde oreille, au pire une expulsion. Les militaires, surtout les officiers supérieurs, vivent entre eux, loin des problèmes tchétchènes et ne sortant que pour aller au combat, retourner en Russie ou se divertir dans le quartier Kalinin. Ils sont très en cheville avec la mafia russe mais pas de manière directe. Seuls de très rares officiers touchent des pots-de-vin de la mafia, la plupart s'en foutent

## Zverboy, ange de Laurent de grade 2

Fo	Ag	Pc	Vo	Pr	Foi
4+	5	4+	3+	2	4+

Capitaine Boris Ivanovitch Stransky, Biélorusse, 33 ans, 1m82, 75kg, blond, yeux verts

### TALENTS

Combat 5 (épées 6+), Corps à corps 2+, Défense 5, Discussion 2+, Enquête 3+, Fouille 4, Savoir militaire 2+ (armée russe 5), Tir 5 (armes automatiques 7+)

### POUVOIRS

Arme exaltée 3, Armure corporelle 5, Aura de courage 3, Champ de force 4, Décharge électrique 3, Juste-lame 4

### COMBAT

25 PP, 8 PF, BL 7/BG 15/BF 22/MS 30

### CONNAISSANCES

Vladimir Ilitch Blakanov, Tuomas Holpainen, colonel Piotr Sergeïevitch Bokonov

et se contentent de profiter de tarifs préférentiels, voire de cadeaux, sans vraiment participer directement aux différents trafics.

Les soldats et les sous-officiers entretiennent de bons rapports avec la mafia russe, lui fournissant protection, couverture et surtout en étant sa principale clientèle. Leur relation est assez symbiotique et les mafiosi sont extrêmement populaires parmi les troupes. Attaquer la mafia c'est attaquer l'armée russe.

Le capitaine Boris Ivanovitch Stransky est un ange de Laurent rattaché à l'Église russe orthodoxe. C'est un fanatique fou furieux qui voit dans le combat tchéchène une croisade des temps modernes. Pour lui, il faudrait convertir de force tous les Tchétchènes et massacrer tous ceux qui refusent. Il est pour le nettoyage par le vide et serait ravi de pouvoir utiliser discrètement une équipe d'anges, de manière illégale, afin de détruire certains membres trop modérés du gouvernement tchéchène prorusse, voire certains gradés russes qu'il juge trop mous. C'est, potentiellement, le meilleur contact que peuvent trouver les joueurs chez les Russes. Par contre sa protection a un prix, l'intégrisme fanatique. Il ne tolérera aucun écart de conduite, aucun signe de compassion pour les infidèles. Il est très proche de Vladimir Ilitch Blakanov, le chef des anges de Georges infiltré chez les « volontaires » russes. Il pourra orienter les joueurs vers ce sinistre individu s'il les sent prêts à collaborer avec ce dernier. Interrogé sur l'éventuelle présence d'anges et de démons, il taira la présence de ses amis de Georges, sauf à des joueurs aussi intégristes que lui, mais laissera clairement entendre que selon lui, la mafia tchéchène est aux mains

## Colonel Piotr Sergeïevitch Bokonov

Fo	Ag	Pc	Vo	Pr	Ch
2+	2+	2+	2+	2+	2

Russe, 47 ans, 1m77, 82kg, châtain clair, yeux gris

### TALENTS

Combat 1 (couteaux 2), Corps à corps 1+, Défense 2, Fouille 3, Intimidation 2+, Savoir militaire 2 (armée russe 4), Tir 1 (armes automatiques 3).

### COMBAT

5 PF, BL 3/BG 7/BF 10/MS 14 ; fusil-mitrailleur.

### CONNAISSANCES

capitaine Boris Ivanovitch Stransky, Vladimir Ilitch Blakanov, Tuomas Holpainen, Sergéï Vladimirovitch Lewenski, pope Vlassov, Mohammed Vasnadov, Alexandre Borisovitch Sysoyev.

des démons musulmans. Il est d'ailleurs prêt à les couvrir, voire à les appuyer, dans toute action contre le quartier chaud tchéchène. Il est également convaincu que des anges musulmans agissent chez les boïviks et les moudjahidin mais ne veut pas les gêner car il trouve que ce sont d'honorables adversaires, qu'il doit éliminer lui-même. Si les joueurs insistent subtilement il indiquera que s'il y a des anges musulmans à Grozny, ils doivent certainement aller prier le vendredi à la mosquée Al Watan.

Le colonel Piotr Sergeïevitch Bokonov est un militaire de carrière arriviste et sans scrupules ayant survécu à la chute du mur et à la dépolitisation de l'armée. Nostalgique des années de budgets conséquents de l'armée, il voit avec consternation son armée se déliter par manque de moyens. Pour lui, la guerre de Tchétchénie doit être gagnée afin de sauver la réputation de l'armée et donc augmenter les crédits. Politicien aux convictions changeantes, il a d'excellents contacts avec le gouvernement tchéchène et est le chargé de relations avec les forces armées dudit gouvernement. Il est donc plus souvent dans les bureaux que sur le terrain, ce qui lui convient très bien. Il peut facilement introduire les joueurs dans les sphères du pouvoir tchéchène et de ses forces armées, mais il ne le fera que s'il trouve un intérêt politique ou financier. Il ne connaît bien évidemment rien à l'existence même d'anges et de démons et est un agnostique convaincu même s'il va à la basilique le dimanche pour des raisons politiques. Il connaît très bien le pope Vlassov auprès duquel il joue les orthodoxes pratiquants. Son rôle de chargé des relations extérieures inclut également la rentrée de pots-de-vin de la pègre russe et il reçoit régulièrement une valise remplie de billets ou d'or en provenance de Sergéï Vladimirovitch Lewenski mais sans jamais le rencontrer

directement. Il tient en effet à garder sa réputation et à ne pas être vu avec les éléments discutables de la communauté russe. Grâce à cet argent, il peut arrondir les problèmes et convaincre l'état-major de foutre la paix aux hommes d'affaires russes. Toujours dans un souci de bonnes relations avec tous les gens bien, il reçoit régulièrement la visite de l'imam de la mosquée Al Cairo, la mosquée officielle du gouvernement prorusse. Il lui verse de l'argent et arrange des problèmes en échange de prêches collaborationnistes et d'un contrôle des éléments les plus extrêmes de la population tchétchène modérée. Étant un homme précautionneux élevé à l'école du KGB, il a des dossiers sur tout le monde. Dans son bureau, mais également dans un coffre-fort chez lui, en ville, il possède des archives très intéressantes sur à peu près toutes les personnes importantes de Grozny. On y trouve un grand nombre de témoignages sur les exactions mafieuses mais également sur les rituels satanistes de Sergeï, sur les bizarreries de Mohamed Islam en combat. Il y a même un certain nombre de photos des pentacles et sacrifices humains de Sergeï et ses amis.

## Caserne Karpinka, QG des forces armées tchétchènes

**PNJ :** Mourad Kardanov.

**Liens :** forces russes régulières, gouvernement tchétchène, mosquée Al Cairo, mafia tchétchène, mafia russe, hôpital Khankala.

**Preuves :** présence de satanisme au sein de la mafia russe.

Les forces tchétchènes ont bien du mal à trouver leur place au sein de ce conflit. Méprisées par la population,

### Commandant Mourad Kardanov

Fo	Ag	Pc	Vo	Pr	Ch
2	2	2+	3	2	1+

Tchétchène, 35 ans, 1m72, 92kg, blond, yeux verts

#### TALENTS

Baratin 2+, Combat 1 (couteaux 2), Corps à corps 2, Défense 2, Savoir militaire 1 (armée tchétchène 3+), Tir 1 (armes de poing 3)

#### COMBAT

5 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12 ; revolver de petit calibre

#### CONNAISSANCES

Colonel Piotr Sergeievitch Bokonov, Mohammed Vasmadov, Sergeï Vladimirovitch Lewenski, pope Vlassov, commandant Vladimir Ilitch Blakanov, Nouredine El Khâdi, Abubakar Alkhazurov

détestées par les séparatistes et n'ayant pas la confiance des Russes, elles essayent comme elles peuvent d'obtenir le respect et de faire régner l'ordre. Bras armé du gouvernement tchétchène officiel, elles en protègent les bâtiments secondaires. Leur rôle principal est néanmoins le maintien de l'ordre dans Grozny, ce dont elles s'acquittent fort mal. La corruption et les désertions sont endémiques et nuisent considérablement à leur efficacité.

Mourad a un gros problème. Il est patriote, convaincu d'œuvrer pour le bien de son peuple et pourtant tout le monde, même ceux qu'il aide, le considère comme un traître. Cela n'entame pas ses convictions pro armée russe et quant à l'intérêt du rattachement de la Tchétchénie à la CEI, mais cela le peine et le gêne au quotidien. Les Tchétchènes considèrent qu'il est un collabo, les Russes ne lui font pas confiance car il est Tchétchène, et les musulmans le haïssent car il est athée. Il a échappé à une dizaine d'attentats et toute sa famille a été massacrée ou a rejoint les séparatistes. Il se sent seul, très seul et se jette avec encore plus de ferveur dans sa croisade pour le maintien de sa république dans le CEI. Il vomit les wahhabites qu'il considère, à juste titre, comme des obscurantistes arrivistes profitant de la crédulité des Tchétchènes, mais également les boiviks qu'il trouve arriérés. Il entretient de très bons rapports avec l'hôpital musulman qu'il contribue à protéger avec ses forces. Il s'entend extrêmement bien avec le colonel Bokonov mais il craint que ce ne soit de l'hypocrisie de sa part. Il déteste les deux mafias dont il exècre le parasitisme et la manière qu'elles ont de s'enrichir de la guerre. Ses troupes font souvent des contrôles et des descentes dans les quartiers chauds de la capitale pour le plus grand déplaisir des deux caïds. S'il rencontre des étrangers qui lui témoignent du respect, il n'hésitera pas à leur faire assez vite confiance et à se confier à eux.

Bien que cartésien et rationnel, il a assisté à des événements bizarres lors d'un interrogatoire d'un mafieux russe. Ce dernier parlait de manière totalement incohérente de prince-démon, d'ordre nouveau et de Grand Jeu. Il était manifestement sous l'emprise de la drogue. Il a été remis en cellule pour qu'il puisse cuver mais le lendemain matin, sa cellule était vide sans que l'on ait d'explication. Pour Mourad cela reste un mystère mais pour la plupart de ses hommes au courant de l'affaire, il s'agit de diablerie patentée. De plus, Mourad a surpris plusieurs fois les hommes de Sergeï en train de crucifier certains de leurs ennemis et d'effectuer des mises en scène macabres et clairement satanistes en représailles. Pour lui il s'agit de folklore destiné à impressionner les populations tchétchènes très superstitieuses, mais cela le trouble.

## Stade Dinamo, camp des volontaires russes

**PNJ :** sergent Tuomas Holpainen, colonel Piotr Sergeievitch Bokonov.

**Liens :** mafia russe, forces russes régulières, hôpital Sakaline.

**Preuves :** présence d'anges de Georges. Intime conviction de présence angélique chez les wahhabites et de démons dans la mafia tchétchène.

Le camp des volontaires est une sorte de Cour des miracles, inorganisée mais où règnent une tension permanente et une paranoïa rampante.



Octobre Rouge. Militant stalinien convaincu, il est pour un régime fort, même athée et anti-religieux. Pour lui tout vaut mieux que l'islam. Il est viscéralement opposé à tout ce qui ressemble à l'islam et se permet même d'envoyer ses troupes contre le gouvernement prorusse qu'il considère comme constitué de collabos dangereux et vicieux. Il se contrefout de ce que font ses hommes tant qu'ils sont disponibles pour le combat, lorsqu'il en donne l'ordre.

Ses deux cents hommes sont parmi les meilleurs de toutes les



Les attentats séparatistes et les règlements de comptes entre soudards sont quotidiens et contribuent à l'ambiance si sympathique. Chaque volontaire appartient à une compagnie dont la taille varie d'une centaine de combattants à plusieurs centaines. À l'heure actuelle on compte environ une cinquantaine de ces compagnies, indépendantes, rivales et parfois ennemis. À tout moment seule la moitié des compagnies est présente, l'autre étant en opération ou en garnison à l'extérieur de la ville. Elles ne laissent alors derrière elles qu'un contingent très faible d'administratifs et de soldats chargés de la logistique, destinés surtout à garder la place, à acheter des munitions, de la bouffe et de la vodka et à soigner les blessés. Les volontaires passent la majeure partie de leur temps libre hors opération à trafiquer, aller dans le quartier chaud de la rue Pabody et à organiser des raids meurtriers chez les musulmans afin de tromper leur ennui et piller ce qui peut encore l'être.

Tuomas Holpainen est un ange de Georges, d'origine estonienne, commandant d'une compagnie de taille moyenne appelée compagnie

### Nightwish, ange de Georges de grade 2

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
6+	5+	3	3+	2	3+

Tuomas Holpainen, Estonien, 27 ans, 1m87, 92kg, blond, yeux verts

#### TALENTS

Combat 8, Corps à corps 6, Défense 4+, Discussion 3+, Fouille 5, Médecine 4, Savoir militaire 5 (mercenaires 6), Survie 3 (urbain 6+), Tir 3+

#### POUVOIRS

Arme exaltée 5+, Armure corporelle 5, Augmentation de Force 3, Champ de force 4+, Colère divine 2\*, Jet de flammes 5, Volonté supra-normale 2

#### COMBAT

28 PP, 10 PF, BL 9/BG 19/BF 28/MS 38.

#### CONNAISSANCES

Colonel Piotr Sergeievitch Bokonov, capitaine Boris Ivanovitch Stransky, Sergei Vladimirovitch Lewenski, pope Vlassov, commandant Vladimir Ilitch Blakanov

compagnies et en sont fiers. Ils sont détestés par tout le monde, y compris les troupes russes mais leurs grands ennemis font partie de la compagnie de Saint Georges, considérés comme des hypocrites et des fanatiques. Les heurts sont fréquents entre les deux compagnies et elles campent toutes les deux dans des coins opposés du stade. Tuomas est prêt à recruter n'importe qui dans sa compagnie. Il n'y a aucun test, aucune sélection si ce n'est que dès leur arrivée, les nouveaux participent en première ligne à une descente chez les séparatistes. Quelques vétérans de la compagnie les suivent et les appuient et font ensuite leur compte rendu à Tuomas sur les éventuels survivants. Ceux qui survivent et qui ont été jugés courageux et impitoyables sont acceptés définitivement dans la compagnie. Le taux de mortalité dépasse les 80% dans ce genre de bizutage. La compagnie Octobre Rouge est la plus proche de la mafia russe à qui elle assure le plus de « marchés ». Les « hommes d'affaires » rendent souvent visite à Tuomas pour discuter business et lui offrir des cadeaux. Le représentant de Nisroch, Sergeï Lewinski, est un grand ami et habitué de Tuomas et il lui rend très souvent visite. Tuomas n' imagine pas une seule seconde que le patron de Sergeï est un prince-démon et il sera hors de lui s'il l'apprend. Tuomas peut décrire assez bien comment fonctionne la mafia, et pourra même servir d'intermédiaire avec Sergeï. Si les joueurs deviennent potes avec Tuomas, il les emmènera de toutes façons au moins une fois rue Pabody, dans son bar préféré, le Vedenov, où il possède un compte. Il connaît bien évidemment Boris Ivanovitch Stransky et Vladimir Ilitch Blakanov,

### Dubitchou, ange de Georges de grade 3

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
6+	6+	4	4+	3	3+

Commandant Vladimir Ilitch Blakanov, Ukrainien, 49 ans, 1m68, 72kg, châtain clair, yeux bleus

#### TALENTS

Combat 9, Corps à corps 8, Défense 7+, Discussion 5+, Fouille 7, Médecine 6, Savoir criminel 2 (mafia russe 4), Savoir militaire 5 (mercenaires 6), Survie 5 (urbain 9), Tir 5+

#### POUVOIRS

Arme exaltée 7+, Armure corporelle 7+, Augmentation de Force 5, Champ de force 7+, Colère divine 3+\*, Conversion physique 6, Décharge électrique 7, Trait d'énergie 7+, Vitesse 6, Volonté supra-normale 3

#### COMBAT

43 PP, 11 PF, BL 9/BG 19/BF 28/MS 38

#### CONNAISSANCES

Boris Ivanovitch Stransky, Christian Allanovitch Tarkov, colonel Piotr Sergeïevitch Bokonov, pope Vlassov

qu'il déteste avec passion. Il est au courant de certaines rumeurs concernant les diableries de Sergeï mais il met cela sur le compte de sa liturgie papiste.

Le commandant Vladimir Ilitch Blakanov est un ange de Georges qui a refusé de partir à la retraite et de changer d'archange et qui, protégé par l'Église russe orthodoxe, continue sa croisade panslave. Il est le chef de la compagnie de Saint Georges, la plus importante et une des plus disciplinées. Cynique, cruel, inhumain, il n'a plus aucune illusion sur la bassesse humaine et préfère utiliser les bas instincts de ses hommes pour mieux servir sa cause. Les exactions et les débordements de ses volontaires ne le gênent pas pourvu qu'ils participent à la noble croisade chrétienne. Pour lui un combattant, grâce à son courage et aux risques qu'il prend, se place au-dessus des lois et de la morale. Il tolère donc tout à fait les trafics, les viols, les pillages, l'alcoolisme, la drogue et même la collusion avec la mafia, tant que cela permet à ses hommes d'être meilleurs au combat. Il ne détaillera pas les rapports entre sa compagnie et la mafia mais est prêt à demander à certains de ses hommes de servir d'intermédiaires pour faire visiter la rue Pabody. Il connaît l'existence de Boris Ivanovitch Stransky et bien sûr de Tuomas qu'il méprise cordialement, et se doute de la présence d'anges musulmans chez les wahhabites. Il soupçonne la présence de démons musulmans dans la mafia tchétchène mais il considère que c'est du devoir des anges musulmans de s'en occuper. Pour lui, chaque sous-religion chrétienne doit faire le ménage chez elle. Il est tellement dégoûté de ce que les catholiques ont fait au Saint Patron de l'Église orthodoxe, qu'il préfère laisser les « papistes » se démerder avec leurs problèmes. Il passe pas mal de temps avec Christian Allanovitch Tarkov dont il trouve l'utopisme désabusé assez plaisant et apaisant. Les deux hommes n'ont aucun point commun si ce n'est le dégoût des hommes, et cela leur suffit à passer de longues soirées ensemble à boire du thé, à discuter très vivement politique, religion et philosophie. Vladimir sera tenté d'inviter des joueurs philosophes et subtils à une de ses soirées avec Christian.

### Rue Pabody, quartier chaud des prorusses et des mercenaires

PNJ : Sergeï Vladimirovitch Lewinski.

Liens : Nisroch, forces russes régulières, volontaires russes.

Preuves : activités sataniques chez la mafia musulmane et russe.

La rue Pabody est le centre du quartier chaud de Groznyï, un des rares endroits où la violence

## Sergeï Vladimirovitch Lewenski

Fo	Ag	Pc	Vo	Pr	Ch
2	2+	2+	2+	2	2

Polonais, 36 ans, 1m83, 77kg, châtain, yeux bleus

### TALENTS

Baratin 3+, Combat 1 (couteaux 2+), Corps à corps 1+, Culture générale 1+ (religion catholique 3), Défense 2, Discrétion 1+, Discussion 3, Enquête 2+, Fouille 3, Savoir occulte 1+ (satanisme 2), Tir 1+ (armes de poing 2+), Torture 2

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12 ; revolver de gros calibre

### CONNAISSANCES

Colonel Bokonov, Tuomas Holpainen, Mourad Kardanov

est contenue et contrôlée. Les mafieux tiennent en effet à leur tranquillité, insaisissable pour leurs affaires. Vedenov est le bar le plus couru du quartier chaud où les mercenaires et certains touristes et Tchétchènes, voire de rares militaires russes, viennent se livrer à un large panel de vices. À la fois bordel-bar-restaurant-fumerie d'opium, Vedenov est tenu de main de maître par Sergeï et ses hommes. Il règne également sur le quartier Kalinine, plus policé, plus classe.

Enfant des rues de Gdansk pendant l'insurrection de Solidarnosc, Sergeï a été élevé à la dure. Il règne grâce à sa centaine d'hommes de main, à la fois sur les quarante établissements divers et variés de la rue Pabody mais également sur le quartier Kalinine où il possède une dizaine d'établissements plus selectes destinés aux militaires. Toutes les bandes de la mafia russe autres que celle de Nisroch lui versent une part importante de leurs revenus, prouvant par là même sa mainmise sur toutes les activités illégales non-musulmanes. Il est bien sûr en guerre totale avec la mafia musulmane et Abubakar Alkhazurov, son chef incontesté. La guerre ne l'intéresse en aucune façon même si, par patriotisme, il est plutôt du côté russe. Étant Polonais et catholique, il apprécie très modérément les Russes qui d'ailleurs le surnomment le papiste. Très superstitieux, il sait que Strachnoff est un démon, à qui il a vendu son âme. Depuis il regrette amèrement son geste mais ne l'avouera jamais à quiconque. Ne pouvant prier dans une église orthodoxe, il prie seul le soir, après s'être bourré la gueule comme un Polonais. Sa chambre, au deuxième étage du bar Vedenov, contient un reliquaire dérobé dans une église uniata, ainsi qu'un prie-Dieu. Il n'autorise bien évidemment personne à y pénétrer.

Mis en présence d'éléments surnaturels, il paniquera et pourra même se confesser auprès d'anges ou de prêtres catholiques si on le lui suggère. Il se

sent seul, damné et désespéré. Pour rien au monde il ne laisse paraître sa faiblesse et utilise même son profond mal-être pour être encore plus cruel et immonde. Il connaît une bonne partie des secrets de l'organisation de Strachnoff, et il peut même décrire son chef, voire accompagner les joueurs jusqu'à Moscou pour pourchasser son maître si on lui explique que cela peut aider à son salut.

En raison de ses problèmes psychologiques il est en permanence entouré d'une dizaine d'hommes armés et ne se déplace que dans un transport de troupe blindé russe qu'il a racheté pour une bouchée de pain.

Sergeï est un élément indispensable à la réussite du scénario. Il peut mener les joueurs jusqu'à Nisroch et surtout son témoignage est un élément déterminant et constitue, s'il est proprement enregistré ou si Sergeï est ramené en France, une manière de réussir la mission.

Détestant les musulmans encore plus que les orthodoxes, Sergeï est en guerre ouverte avec Abubakar Alkhazurov qu'il s'est promis de crucifier lui-même. Il est convaincu que ce dernier est un démon, et il compte bien lui faire payer sa propre damnation. Si les joueurs lui révèlent leur côté ange, il les poussera à l'accompagner dans sa chasse anti-démons afin de sauver son âme en tuant un démon.

## Kalinine, quartier chaud des troupes russes

**PNJ** : Sergeï Vladimirovitch Lewenski.

**Liens** : voir Rue Pabody.

**Preuves** : voir Rue Pabody.

Kalinine est l'équivalent luxe de la rue Pabody. Les bordels, tripots et autres fumeries d'opiums et *crack houses* sont beaucoup plus classes et encore plus protégées. En effet les troupes russes se relaient pour protéger leur lieu de loisir. Sergeï y passe souvent afin d'entretenir de bonnes relations avec les officiers et la troupe. L'endroit ressemble à une sorte de Las Vegas tiers mondiste post apocalyptique.

## Basilique Saint Georges

**PNJ** : pope Vlassov.

**Liens** : forces russes régulières, volontaires russes.

**Preuves** : preuves de rituels sataniques chez la mafia russe, soupçons de présence démoniaque chez la mafia tchétchène. Preuves d'anges chez les wahhabites et dans les forces russes.

Le pope Vlassov est un vieux de la vieille, ayant survécu aux années noires de l'anticléricalisme stalinien, aux purges politiques, aux chasses aux prêtres, à la chute du

## Pope Vlassov

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	1+	2	3+	3	3+

Ukrainien, 55 ans, 1m70, 82kg, brun, yeux bleus

### TALENTS

Baratin 2+, Défense 2, Discussion 3+, Métier (pope) 3+

### COMBAT

5 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12

### CONNAISSANCES

Vladimir Ilitch Blakanov, colonel Bokonov, Tuomas Holpainen

## Mohammed Vasnadov

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	1+	2	3	2+	2+

Ossète, 47 ans, 1m65, 58kg, brun, yeux noirs

### TALENTS

Baratin 1+, Défense 2+, Discussion 3, Métier (imam) 3

### COMBAT

5 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12

### CONNAISSANCES

Colonel Bokonov, Mourad Kardanov, Mohamed Islam, Alexandre Borisovitch Syssoyev

mur, aux attaques des musulmans et des sectes. Plus rien ne peut l'étonner. Son poste actuel n'est pas de tout repos mais il garde la foi. Il est au courant du Grand Jeu et sait que Tuomas et Vladimir sont des anges. Il ne leur a rien dit, préférant garder le secret, sachant les problèmes que les anges de Georges rencontrent depuis la disparition de leur archange.

Il veille du mieux qu'il peut sur ses ouailles et prévient sa hiérarchie de tous les agissements bizarres. Il sait également que Stransky est un ange et pas un des plus doux mais comme il semble être papiste, il ne l'a pas approché. Il a reçu un grand nombre de confessions de la part des rares membres de la mafia pratiquants et surtout de beaucoup d'habitants et soldats russes qui ont trouvé que les exactions de la bande à Sergeï sont extrêmement bizarres. Pour lui Sergeï est un dangereux intégriste papiste qui est presque pire qu'un démon. De même, il a reçu de nombreux témoignages concernant les agissements des anges wahhabites. Plusieurs combattants et volontaires russes ont vu Mohamed Islam agir de manière totalement anormale lors des combats, notamment avec son tulwar. La méchanceté des mafieux tchéchènes lui fait penser que des démons sont à l'œuvre mais il n'a aucune preuve.

Il sera extrêmement méfiant envers un groupe d'occidentaux bizarres lui posant des questions qui lui laisserait penser qu'ils connaissent le Grand Jeu. Il se fermera alors comme une huître, refusant de pactiser avec des papistes. Seul un roleplay intense peut le convaincre de dire ce qu'il sait et d'aider des anges catholiques.

## Mosquée Al Cairo, modérée et progouvernementale

PNJ : Mohammed Vasnadov.

Liens : forces armées russes, mosquée Al Watan, gouvernement tchéchène, forces armées tchéchènes.

Preuves : présence d'anges chez les wahhabites, soupçons de démons musulmans chez les mafieux tchéchènes, intime conviction de démons chrétiens chez les mafieux russes.

La mosquée Al Cairo et les cafés environnants sont le QG des musulmans modérés, qui oscillent entre les séparatistes et les loyalistes. Les débats sont toujours vifs entre les différentes factions, mais le respect qu'inspire l'imam Vasnadov, empêche tout débordement. C'est un lieu de discussion important pour la population tchéchène qui vient y chercher conseil et réconfort. Vasnadov veille bien à ne pas franchir la limite dans ses prêches et ses discussions, préférant ne jamais s'engager dans les problèmes politiques et ramener tout à la religion. Il est détesté par les wahhabites qui n'osent quand même pas le tuer tant son charisme et son statut de saint homme sont grands. Cette mosquée et ses fidèles sont la meilleure entrée dans le monde tchéchène non-gouvernemental et peuvent permettre aux joueurs d'entrer en contact avec les éléments plus durs de la population. La sécurité est assez faible, car personne n'imagine que l'imam puisse être la cible d'un attentat. Comme pour corroborer cette impression, aucune bombe, obus ou balle perdue n'a jamais touché la mosquée. Les musulmans y voient un signe de la sainteté de l'imam.

Mohammed Vasnadov est un petit imam à l'air espion, au regard brillant d'intelligence et au charisme époustouflant. Son débit est mesuré, sa voix très posée et chaque mot tombe juste. Il réussit l'exploit d'être respecté par tous les partis tout en restant musulman convaincu. Pour lui la guerre est mauvaise et une solution politique doit être trouvée. Ardent défenseur du référendum il pâtit de son soutien à cette vaste arnaque russe. Il se raccroche néanmoins à l'espoir d'une solution négociée et du maintien de la Tchétchénie dans la CEI. Il se garde bien



d'exprimer ses convictions de manière aussi claire, afin d'éviter tout problème. Il sait que Mohamed Islam et ses sbires sont des soufis, des guerriers saints de l'islam, mais il ne croit pas que ce soient des anges. Il soupçonne les maffieux tchéchènes d'être des démons cherchant à pervertir les bons musulmans. Ils constituent d'ailleurs sa cible préférée lors des prêches. Ceux-ci s'en foutent, et préfèrent laisser l'imam faire plutôt que de le tuer, ils y perdraient plus qu'ils n'y gagneraient. De même il est convaincu que Sergeï est un djinn malin, sans vraiment avoir de preuves si ce n'est de vagues témoignages assez confus.

Son statut est tel qu'il peut arranger des entretiens avec à peu près n'importe qui en ville s'il pense que cela peut aider à la paix. Il pourra donc même organiser une réunion avec Mohamed Islam, le fanatique fou furieux wahhabite. Sans s'en rendre compte, Mohamed est en communication avec la douzaine d'anges de Hassan actuellement présents dans toute la Tchétchénie. Le fait qu'il ignore qu'ils sont est un de leurs meilleurs atouts pour être discrets.

## Rue Lénine, quartier chaud protchéchène

**PNJ :** Abubakar Alkhazurov

**Liens :** forces armées tchéchènes, boïviks, quartier séparatiste.

**Preuves :** existence de démons dans la mafia, soupçons d'anges chez les wahhabites et de démons dans la mafia russe.

Le quartier crade tchéchène est un enfer sur terre. S'y côtoient les pires malfrats de la très célèbre et immonde mafia tchéchène, des survivants tchéchènes se jetant dans le vice pour oublier la guerre et des ruffians de tout type. C'est une ville dans la ville, avec ses lois, son mode de vie et son ultra violence. Tout le monde y est armé et même surarmée et les solitaires ne survivent pas longtemps. Abubakar en est le tyran sanguinaire, régnant sur son armée de maffieux ultra violents et cruels. Son surnom de rabot provient de sa propension à punir les contrevenants à ses règles en les défigurant à coup de rabot électrique. Il est totalement fou, d'une perversité sans bornes mais absolument pas taré. Il est le dernier démon musulman survivant dans Groznyï, ayant échappé à la guerre civile, les descentes russes, les rafles de colabos et autres variations sur le même thème. Il ne vit jamais au même endroit, ne dort jamais deux fois dans le même lit et est constamment entouré d'au moins dix gardes du corps, tous camés et tarés. Les bavures sont nombreuses mais il s'en fout, cela contribue à sa réputation de fou furieux. Il est convaincu que Mohamed Islam est un ange de Khalid mais il

## El Borak, démon de Majûj de grade 2

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
3+	5	2	3+	2	4

Abubakar Alkhazurov, Tchétchéne, 25 ans, 1m87, 78kg, brun, yeux marron

### TALENTS

Combat 6 (armes improvisées 8), Corps à corps 7, Défense 5+, Discussion 4+, Fouille 3, Médecine 3, Savoir criminel 5+, Tir 3 (armes de poing 4), Torture 8

### POUVOIRS

Armure corporelle 2+, Arts martiaux 3, Barbarie 5\*, Cauchemar 3, Détection du danger 2+, Lire les pensées 1+, Peur 2+

### COMBAT

7 PF, BL 5/BG 11/BF 16/MS 22 ; rabot électrique (précision -3, puissance +4)

### CONNAISSANCES

Hajj Zoumana, Mourad Kardanov

n'en a pas la preuve. Il sait par contre clairement que Sergeï est fou et passionné d'ésotérisme sans pourtant avoir de preuves sur son éventuelle complicité avec des démons. Il est prêt à s'allier avec qui veut pour détruire ou capturer Sergeï et le faire parler. Il a récupéré des restes de certains rituels effectués par Sergeï mais n'y a rien vu d'autre que du folklore. Du folklore de qualité mais du folklore quand même. Il aimerait réellement enquêter plus mais sa guerre contre Sergeï n'arrange rien.

## Mosquée Al Watan, mosquée wahhabite

**PNJ :** Mohamed Islam.

**Liens :** boïviks et autres séparatistes, mosquée El Cairo, hôpital musulman.

**Preuves :** existence d'anges musulmans chez les wahhabites.

La mosquée Al Watan est une forteresse d'intégrisme obscurantiste dans une région où la compassion et l'entente entre êtres humains ne sont pas des valeurs très appréciées. Entièrement financée par les associations caritatives musulmanes saoudiennes, elle étend son réseau grâce à ses prêches véhéments, ses actions caritatives et ses appels à la guerre sainte. Son chef incontesté est Mohamed Islam, fanatique fou furieux pour qui tous les non-wahhabites sont des créatures du Malin. Les gens de la mosquée sont assez populaires dans la population tchéchène en raison de l'aide matérielle importante qu'ils apportent. C'est d'ailleurs avec l'argent et les biens

## Cat, ange de Khalid de grade 2

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
4	4	3	4	2+	6+

Mohamed Islam, Daghestan, 28 ans, 1m95, 102kg, blond, yeux verts

### TALENTS

Combat 3 (épées 8), Corps à corps 3, Défense 6, Discrétion 4, Tir 3

### POUVOIRS

Armure corporelle 4, Champ de force 2, Colère de Dieu 3\*, Conversion physique 1, Détection des ennemis 3, Détection du mal 4, Esquive acrobatique 1, Volonté supra-normale 2

### COMBAT

8 PF, BL 7/BG 14/BF 21/MS 28 ; tulwar magique (précision +2 puissance +8)

### CONNAISSANCES

Imam Vasnador, Hajj Zoumana, Nouredine El Khâdi

matériels que les wahhabites attirent les fidèles, expliquant que si Dieu a fait les saoudiens aussi riches c'est parce que ce sont de bons musulmans et que dès que les Tchétchènes suivront les préceptes de Wahhab, ils découvriront du pétrole sur leur territoire.

Il est jugé extrémiste même par ses confrères musulmans et n'a de contacts pacifiques qu'avec peu de monde. Il vit cloîtré dans sa mosquée, n'en sortant que de temps en temps pour participer discrètement à des attaques contre les non-wahhabites. Il tolère à peine les boïviks et déteste cordialement la mafia tchétchène qu'il considère comme encore pire que les non-musulmans. Il est tellement allumé qu'il voit des démons partout et ne peut être d'aucune aide pour les joueurs dans leur mission. Par contre il est prêt à participer à toute action punitive contre qui que ce soit de non-wahhabite et qu'on lui présente comme démoniaque.

## Hôpital Sakaline, aux mains des ONG occidentales

**PNJ** : Christian Allanovitch Tarkov.

**Liens** : gouvernement tchétchène, collabos, forces armées russes.

**Preuves** : preuves de la perversité d'Alkazarov, des rituels sataniques de Sergéï et du fanatisme wahhabite de Mohamed Islam.

L'hôpital Sakaline est un havre de paix dans ce maclström de folie et de sang qu'est la Tchétchénie. Dirigée par le docteur Tarkov, il est financé par un grand

## Christian Allanovitch Tarkov

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	2	2	3+	1+	2

31 ans, 1m86, 85kg, châtain, yeux marron

### TALENTS

Baratin 2, Défense 1+, Discussion 3+, Hobby (marxisme léninisme) 3+

### COMBAT

5 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12

### CONNAISSANCES

Commandant Vladimir Ilitch Blakanov, Mourad Kardanov, Alexandre Borisovitch Sysoyev

nombre d'ONG et par l'Union Européenne. Il accueille tous les patients quels que soient leur confession, leur passé ou leur présent. La seule règle est qu'aucune arme n'est acceptée à l'intérieur. Il n'est protégé par personne et quelques règlements de comptes ont déjà eu lieu en son sein. Tarkov a réagi en refusant les patients de la faction incriminée dans chaque attaque, ce qui a eu pour effet de mettre fin à ce genre de débordement. Malgré les conditions de travail infernales du personnel, le moral est bon et les résultats hospitaliers sont excellents. Seuls les wahhabites continuent de prêcher contre ce qu'ils appellent « un repaire de païens sodomites et agnostiques ». Le personnel est international et l'on y parle toutes les langues ou presque.

Christian est un fossile, une aberration de ce troisième millénaire car c'est un authentique marxiste léniniste. C'est une des dernières personnes en ce monde, et particulièrement en ex-Union Soviétique à avoir lu et compris les principes du grand Karl et de son complice Friedrich, les enseignements pratiques du génial Vladimir sans négliger les applications militaro théorique du rusé Liouva. Pourchassé par les immondes Soviétiques staliniens, fossoyeurs du communisme qui n'ont jamais rien eu à voir avec le marxisme ni même le socialisme. Son utopisme, bien que durement ébranlé par l'horreur de la déliquescence de l'Union Soviétique et le viol du pays par les rapaces capitalistes internationaux, n'en reste pas moins intact, conscient qu'il est que le capitalisme quel qu'il soit n'est non seulement pas l'avenir de l'humanité mais bien son fossoyeur le plus sordide.

Il adore discuter politique et philosophie avec qui veut, argumentant et confrontant son utopisme à qui veut bien. Blakanov est un des habitués de ces longues soirées au cours desquelles le thé coule à flot. Il n'en reste pas moins très concerné par tout ce qui se passe en Tchétchénie et son poste est privilégié pour recueillir des renseignements de première

main. Il est toujours prêt à partager ses preuves avec qui veut bien les recueillir pour peu qu'il ait l'assurance qu'il ne sera jamais cité comme la source des informations et qu'il pense que cela fera avancer le schmilblick. Il refusera de sortir ses preuves à des obscurantistes ou des fanatiques religieux mais ne verra aucun inconvénient avec des libres penseurs. Il a une collection impressionnante de photos et de témoignages des atrocités commises par tous les partis en présence. Au milieu des milliers de photos et des centaines de pages de témoignages, les joueurs trouveront amplement leur bonheur concernant les exploits surhumains de Mohamed Islam avec son tulwar, les rituels sataniques de Sergeï et les atrocités totalement perverses d'Alkhazarov.

## Hôpital Khankala, aux mains des ONG musulmanes

**PNJ :** Nouredine El Khâdi.

**Liens :** forces tchéchènes, mosquée Al Cairo, boïviks, gouvernement tchéchène.

**Preuves :** exactions sordides d'Alkhazarov, présence d'anges au sein des gouvernements pro et antirusse.

L'hôpital Khankala se veut l'exact pendant musulman de l'hôpital de Tarkov. Financé par les wahhabites mais également par une foultitude d'états et d'ONG musulmanes, il souffre de ne pas être correctement dirigé et des querelles incessantes entre différents généreux donateurs. Chaque faction exige en effet que sa version de l'islam et ses implications sanitaires et médicales soient mises en pratique dans l'hôpital, ce qui nuit fortement à l'ambiance et au résultat. Seuls les musulmans sont acceptés et encore uniquement ceux qui plaisent aux milices wahhabites qui « protègent » et surveillent l'établissement. Le racket et la corruption sont endémiques ainsi que les trafics en tout genre. La mafia tchéchène y a ses entrées mais de manière discrète afin de ne pas effrayer les wahhabites.

En poste depuis trois ans sous les ordres de Salaam, son rôle est, comme tous les anges de Hassan en Tchétchénie, d'assurer la paix et de réconcilier les fidèles. Les wahhabites sont son principal problème même s'il a besoin de leur protection et de leur argent. Il passe donc plus de temps en longues palabres stériles avec les factions et les différents bailleurs de fonds qu'à gérer réellement l'hôpital. Il est tout le temps débordé, très stressé et déteste les armes car il a vu trop de morts dans l'enceinte même de son établissement. Il a un garde du corps depuis une tentative d'agression mais cela ne le rassure pas vraiment. Il noie son stress dans l'alcool ce qui le plonge encore plus dans des abîmes de dépression, en bon musulman qu'il est. Son

## Ahmed, ange de Hassan, de grade 2

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
2+	2+	3+	5	4+	4+

Nouredine El Khâdi, Marocain, 48 ans, 1m57, 42kg, Brun, yeux noirs

### TALENTS

Baratin 4, Culture générale 3 (islam 8), Défense 3+, Discussion 7, Médecine 4, Séduction 2+

### POUVOIRS

Champ de force 3, Détection du mal 4, Lire les pensées 2+, Télépathie 3, Tolérance 3+\*, Volonté supra-normale 2+

### COMBAT

7 PF, BL 5/BG 11/BF 16/MS 22

### CONNAISSANCES

Hajj Zoumana, Alexandre Borisovitch Sysoyev, Mourad Kardanov, imam Vasnadov

alcoolisme commence d'ailleurs à se voir et il est obligé de cacher ses mains tremblantes, de mettre du collyre dans ses yeux rouges et de se maquiller les joues coupées afin de donner le change. Heureusement que les musulmans savent moins reconnaître l'alcoolisme que les Bretons ou les Russes. Il ne sait pas grand-chose si ce n'est bien évidemment que Hajj Zoumana, Alexandre Borisovitch Sysoyev et Mohamed Islam sont des anges. Il ne fréquente que très rarement Mohamed mais travaille assez étroitement avec ses collègues de chez Hassan. Il se doute que les mafias tchéchène et russe sont aux mains de fous furieux mais il n'est pas du tout certain que les démons y aient quoi que ce soit à voir. Il est suffisamment dégoûté des humains pour savoir qu'ils peuvent faire le Mal tout seuls, sans aide surnaturelle. Il a recueilli pas mal de témoignages sur les horreurs de cette guerre et des mafias mais il n'a rien noté de peur que cela soit utilisé pour relancer les hostilités. Il cherche avant tout la paix, ne serait-ce qu'avec sa conscience.

## Musorova, quartier proséparatiste

**PNJ :** Hajj Zoumana.

**Liens :** mosquée El Watan, mosquée El Cairo, hôpital musulman, gouvernement loyaliste.

**Preuves :** existence des anges de Hassan, soupçons de démons de Ouikka chez les boïviks des montagnes.

Le quartier Musorova est ce qui ressemble le plus à Grozny à un havre séparatiste. L'armée russe n'y entre que très rarement pour peu que les habitants ne montrent pas trop ouvertement leurs sympathies sépara-

tistes. De nombreux boïvikis y vivent mais ne participent pas au combat lorsqu'ils sont en ville. Ils ne viennent que voir leur famille et se reposer, souvent en allant dans le quartier chaud tchéchène. Cette enclave séparatiste est le fait des anges de Hassan et du colonel Bokonov, qui sont contents d'avoir une sorte de représentation diplomatique non officielle du gouvernement séparatiste de Aslan Maskhadov. Les séparatistes de tous types ont reçu l'ordre de préserver autant que possible la neutralité du lieu mais cela ne freine que les trafics et activités séditeuses les plus voyantes. Tout occidental ou prorusse se baladant seul aura peu de chance de ressortir vivant. La population est plus portée vers les boïvikis que vers les wahhabites mais ceux-ci sont néanmoins présents dans le quartier.

Sternberg est un ange sympathique, réellement dévoué à la cause musulmane. Il fait tout son possible pour à la fois maintenir la cohésion des Tchétchènes et continuer la lutte face à l'agresseur russe. Contrairement à la plupart de ses collègues de Hassan, il est pour la lutte armée, et trouve même que c'est un excellent moyen de pression pour faire avancer les négociations. Il dirige officieusement le quartier « diplomatique » séparatiste et s'en donne à cœur joie. Il fait exprès de laisser des bavures arriver, afin de montrer à sa hiérarchie et aux Russes que la situation est tendue et que les Tchétchènes ne se laisseront pas marcher sur les pieds. Il déteste les wahhabites et Mohamed Islam mais les trouve très utiles. Il en a toujours quelques-uns dans son quartier afin de raviver les tensions et justifier certains débordements. Son hobby est la chasse aux démons musulmans parmi les boïvikis. Il a un dossier assez important sur les démons de Ouikka décédés grâce à ses efforts et ceux de Mohamed Islam,

mais également sur ceux qu'il soupçonne à l'intérieur des troupes boïvikis. Dès qu'il aura des preuves plus claires, il les fera filtrer chez les wahhabites, comme il l'a toujours fait pour les démons précédents. Si les joueurs cherchent à faire la chasse à ces démons, ils sortent à la fois de la ville et du scénario mais un meneur de jeu plein d'esprit d'à propos pourra improviser cette partie de l'intrigue dans les montages.

Il est le contact principal des boïvikis à Groznyï, ce qu'ignorent même ses confrères de Hassan. Il coordonne les attentats et les embuscades autour de Groznyï en désaccord total avec les ordres formels qu'il a reçu de son chef Alexandre. Il le considère comme un crétin lâche et mou et préfère faire à sa guise. S'il soupçonne que les PJ sont plus que ce qu'ils veulent bien faire croire, il n'hésitera pas à les faire passer pour espions auprès des forces boïvikis, ce qui leur vaudra une série d'embuscades et/ou d'attentats très meurtriers. Il refusera toujours de discuter avec des chrétiens à qui il n'a toujours pas pardonné de les avoir abandonnés au VIII<sup>e</sup> siècle.

## Palais Staline, siège du gouvernement tchéchène

**PNJ** : Alexandre Borisovitch Sysoyev.

**Liens** : forces russes, quartier séparatiste, mosquée El Cairo.

**Preuves** : anges de Hassan et de Khalid chez les musulmans, très forts soupçons de présence angélique chez les Russes et de démons dans leur mafia.

Le palais Staline est une horreur architecturale de la pire époque soviétique, une sorte de blockhaus de réalisme socialiste, posé comme une bouse de béton au milieu de la ville. Les Russes ont dynamité des dizaines de maisons anciennes pour ériger ce palais du peuple, reconverti depuis en palais présidentiel, siège du gouvernement de la République autonome de Tchétchénie. Le bâtiment est surprotégé, ceinturé par des éléments de la division Dzerjinski mais également rempli de collabos, de mercenaires et de différents gardes du corps. Les contrôles sont extrêmement sévères et il est quasi impossible de pénétrer sans autorisation valable. C'est dans ce bâtiment que survit mollement le chef des collabos et tout son gouvernement fantoche, à la solde des Russes. C'est également le QG des forces angéliques et Salaam dirige d'une main de maître tous les efforts des anges musulmans.

Vieux, calme et posé, Salaam est un diplomate né, toujours prêt à essayer d'arranger les problèmes et d'aplanir les différends. Son rêve le plus fou et de voir les chrétiens et les musulmans se réconcilier et il espère bien que l'aventure tchéchène peut en être la

### Sternberg, ange de Hassan de grade 1

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
2+	2+	3+	4	4	4+

Haji Zoumana, Libanais, 47 ans, 1m72, 52kg, blond (faux brun), yeux verts

#### TALENTS

Baratin 3, Culture générale 3 (islam 6), Défense 2+, Discussion 5, Médecine 3, Séduction 2+

#### POUVOIRS

Champ de force 1, Charme 1, Lire les pensées 1, Sommeil 1, Télépathie 1, Tolérance 1\*, Volonté supra-normale 1

#### COMBAT

6 PF, BL 5/BG 11/BF 16/MS 22

#### CONNAISSANCES

Mohamed Islam, Nouredine El Khâdi, Alexandre Borisovitch Sysoyev

## Salaam, ange de Hassan de grade 3

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
2+	2+	4+	6	6+	6+

Alexandre Borisovitch Sysoyev, Tchétchéne, 59 ans, 1m72, 71kg, brun, yeux marron

### TALENTS

Baratin 7, Culture générale 5 (islam 9), Défense 4+, Discussion 9, Médecine 4, Séduction 3+

### POUVOIRS

Champ de force 3, Déphasage 3, Détection du mal 6, Lire les pensées 6+, Psychométrie 5, Régénération 3, Télépathie 6, Tolérance 6+\*, Volonté supra-normale 6+

### COMBAT

8 PF, BL 5/BG 11/BF 16/MS 22

### CONNAISSANCES

Colonel Piotr Sergeievitch Bokonov, Hajj Zoumana, Nouredine El Khâdi, Mourad Kardanov

première étape. C'est lui le responsable de l'envoi de plénipotentiaires au Paradis et il espère beaucoup de l'aide des anges chrétiens. Il n'est bien sûr pas au courant de la mission des joueurs mais espère que le Paradis a envoyé des émissaires. Il est donc à l'affût de tout signe d'activité angélique et sera très réceptif à tout envoyé occidental. Il n'hésitera pas à jouer cartes sur table avec ceux qu'il pensera être des anges, alignant sous-entendus assez lourds et propositions à peine voilées. Son but est d'obtenir l'appui du Paradis sans lequel il ne voit aucune solution possible en Tchétchénie et il fera donc tout pour aider les joueurs à accomplir leur mission. Des joueurs subtils peuvent donc obtenir un appui et des moyens énormes de sa part. Personnellement il n'a aucune preuve de l'existence des forces démoniaques et angéliques chez les Russes mais il est prêt à tout mettre œuvre pour en trouver.



## Moscou

Si les joueurs ont bien assuré à Groznyï, ils ont sans doute quelques preuves plus ou moins valables d'agissements démoniaques mais surtout ils doivent avoir la piste de Nisroch, ou Strachnoff pour les intimes. Ils voudront donc se rendre à Moscou afin de rencontrer celui qu'ils doivent soupçonner d'être un démon, le fameux Strachnoff. Le voyage de Groznyï à Moscou peut être aussi calme que mouvementé, selon le degré de sadisme du meneur de jeu.

Celui-ci n'est pas particulièrement discret, comme tous les « nouveaux Russes » et mène même une vie sociale assez intense. Il côtoie

les grands de la jet-set mafio-politico-industrielle et peut même être rencontré dans les grands restaurants de la capitale. Il est bien évidemment entouré de gardes du corps aussi monstrueux que peu discrets, tous anciens militaires et surarmés.

Si les joueurs le lui demandent, il pourra même leur accorder une entrevue, pourvu qu'ils aient une excuse en béton. Bien sûr l'aide de Lewinski peut être précieuse pour s'approcher de lui. N'oubliez pas qu'il s'agit d'un prince-démon, légèrement schizo, mais prince-démon quand même, et pas le plus con de surcroît. Néanmoins Nisroch est curieux de nature et s'il ne soupçonne pas la présence d'anges, il pourra même commettre quelques imprudences, convaincu qu'il est d'avoir peu de chance d'être tué par de simples humains. Là encore les moyens mis en œuvre par les joueurs dépendront sans doute beaucoup de ce qu'ils ont fait en Tchétchénie. Le meneur de jeu doit être prêt à s'adapter aux idées de ses joueurs en étant sévère mais juste. Nisroch est curieux et ouvert mais cela reste un parrain de la mafia russe et prince-démon de surcroît. Toujours est-il que les joueurs risquent d'être confrontés à un moment ou à un autre à Nisroch et à l'accuser d'être un démon. Reportez-vous alors à la scène finale.

Dans l'appartement de cinq cents mètres carrés de son gratte-ciel moscovite, Nisroch garde dans un coffre-fort beaucoup de drogue, énormément d'argent mais également des dossiers sur ses agissements en tant que mafiosi. Il y a de surcroît quelques beaux documents en démonique, en provenance de Trads et l'avertissant des évolutions de son empire du Mal.



## C'est la scène finale !

Nisroch réagira d'abord en tant qu'humain. Il est en effet tellement dans son rôle qu'il en est presque schizophrène. Mais si sa vie est menacée ou s'il assiste à l'utilisation de pouvoirs angéliques, il redevient Nisroch. Il explique alors calmement aux joueurs qu'il est à la retraite et qu'il n'est qu'un humble homme d'affaires humain, marié et père de famille. Certes il reconnaît qu'il fait le Mal, mais pas plus que Bill Gates ou Meissier. Son but est alors de rester tranquille. Il est prêt à donner aux joueurs les preuves qu'ils veulent en échange de sa tranquillité. Il est peu probable que des anges acceptent mais face à un prince-démon surarmé et entouré d'une foultitude de gardes du corps du même métal, on a tendance à réfléchir. Jouez sur le côté surréaliste de cette négociation, faites-la à la parrain, faites-vous plaisir, ce n'est pas tous les jours que des anges « tombent » sur un prince-démon, surtout à la retraite.

En conclusion et même s'ils ne discutent pas et cartonnent sans sommation, le scénario se termine selon un des cas suivants :

## Table d'événements aléatoires en temps de guerre, surnommée « carte chance : vous n'avez pas de chance »

- Bombardement raté.** Un projectile provenant d'un mortier, d'un obusier, d'un lance-roquettes etc. (rayez les mentions inutiles), tombe pas loin. Selon votre humeur les PJ peuvent subir une blessure correspondant à un niveau de dommage égal à 1d6+3.
- Rafle prorusse.** Selon l'endroit, des collabos ou des mercenaires prorus, parfois encadrés par des agents du FSB, font une descente. Ils vérifient tous les papiers et tuent ou arrêtent tout suspect.
- Prêche enflammé** d'un imam de rue qui conspuie en arabe les infidèles pervers et sodomites, complices des États-Unis et de la Russie chrétienne. La foule cherchera à faire un bel autodafé si on laisse l'imam parler plus de quelques minutes.
- Convoi de la Croix Rouge** ou du Croissant Rouge. Il peut être escorté par des Russes, des collabos ou des boïviks.
- Croisade orthodoxe** d'une partie de la population russophone. Menés par un pope, les Russes ra tonnent l'hérétique dans leur quartier.
- Combats de rue** entre factions ennemies. Les balles perdues ne le sont pas pour tout le monde.
- Enterrement russe** ou tchéchène. L'ambiance est lourde, pesante, et toute provocation mettra le feu aux poudres.
- Convoi ou poste d'une ONG humanitaire.** Sa sécurité est problématique car elle est menacée par les populations en manque de tout.
- Rafle séparatiste.** Des boïviks et/ou des moudjahidin censurent l'endroit où sont les PJ et contrôlent les motivations de tout le monde. Les exécutions sommaires suivent.
- Les joueurs tombent** sur les restes d'une rafle des collabos ou d'un raid punitif des moudjahidin. Quelques femmes encore en vie pansent leurs blessures et pleurent leur honneur et leurs enfants perdus.
- Un tireur embusqué,** ou une faction ennemie, attaque sans crier gare.

- Si les joueurs lui foutent la paix et n'ont trouvé aucune preuve, la situation reste telle qu'elle est. Les joueurs ont une défaite totale (ils perdent entre 4 et 6 PA). C'est le moins probable car les joueurs ont vu les agissements des hommes de Nisroch et ce sont des ordures absolues. Nisroch s'est peut être mis en retrait du jeu, mais il continue de faire le Mal, et à très grande échelle.
- S'ils lui foutent la paix mais ramènent des preuves, ce sera une défaite mineure (perte de 1 à 3 PA) ou une victoire mineure (gain de 1 à 3 PA) selon ce qu'ils ont trouvé.
- S'ils le cartonnent et le tuent (difficile mais faisable) il mettra des années à revenir et pendant ce temps son empire terrestre ET démoniaque sera en déliquescence. C'est une victoire majeure (gain de 4 à 6 PA) s'ils pensent à ramener des preuves sinon c'est une victoire mineure (gain de 1 à 3 PA).
- S'ils le cartonnent et le forcent à battre en retraite et à rentrer en Enfer, il sera très mécontent et reviendra sur le devant de la scène du Mal et de la drogue. Selon le niveau des preuves qu'ils ramènent, ce sera alors une victoire mineure ou majeure (gain de 1 à 6 PA).
- S'ils le cartonnent et qu'ils perdent (ils ne peuvent donc pas ramener de preuves), il sera tout aussi furieux, sortira également de sa réserve mais ce sera une défaite majeure pour les joueurs (perte de 1 à 6 PA).

Dans le background officiel (by Ze Siro Dream Team), Nisroch reviendra sur le devant de la scène, ajoutant son empire terrestre à son empire démoniaque.



### PNJ mineurs

Sulejman Sarovic

Fo	Ag	Pc	Vo	Pr	Ch
2	2	3	2	2+	2+

Tchéchène, 28 ans, 1m82, 77 kilos, brun, yeux noirs

#### TALENTS

Baratin 3, Corps à corps 1+, Défense 2, Discussion 2, Enquête 1+, Fouille 1+, Médecine 2, Savoir criminel 2 (mafia tchéchène 3+), Savoir militaire 1 (résistants tchéchènes 2), Survie 1 (urbain 2+)

#### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12

Sulejman a été obligé de fuir son pays comme des milliers de ses concitoyens. Comme eux il déteste les Russes et ce de manière congénitale. Il ne leur a pas pardonné les différentes invasions, massacres, déportations et autres horreurs des ères tsaristes et soviétiques. Il n'a pas l'envie ou le courage de participer en tant que boïviki à la guerre mais espère lutter à sa manière en aidant les joueurs.

# SCENARI

## Andranik Gougassian

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	2	3	2	2+	2+

Arménien, 42 ans, 1m73, 67 kilos, brun, yeux noirs

### TALENTS

Baratin 3, Corps à corps 1+, Défense 2, Discussion 2, Enquête 1+, Fouille 1+, Médecine 2, Savoir criminel 2 (mafia russe 3+), Savoir militaire 1 (armée d'occupation 2), Survie 1 (urbain 2+)

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12

Andranik est un « homme d'affaires » caucasien, en clair il trafique tout et rien. Étant, comme tous les Arméniens, particulièrement doué pour les affaires, il tire habilement son épingle du jeu. Il connaît la mafia russe et la craint comme la peste, refusant autant que possible de faire affaire avec eux. Plein de ressources, il sait mettre de côté ses principes mais n'en reste pas moins un catholique convaincu, bien que non-pratiquant, et un islamophobe acharné.

## Soldats russes typiques

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2+	2+	2+	2	2	2

### TALENTS

Combat 1 (couteaux 2), Corps à corps 2, Défense 2, Fouille 3, Savoir militaire 1 (armée russe 2), Tir 1 (armes automatiques 3)

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 7/BF 10/MS 14 ; fusil-mitrailleur, lance-roquettes antichar

Éléments d'élite d'une armée qui s'est révélé la plus puissante du monde, ils sont nostalgiques de sa grandeur passée et héritiers d'une longue tradition guerrière russe qui a permis à ce peuple de conquérir à coups de sabre le plus grand pays du monde. Durs, froids, féroces et impitoyables, ils sont d'authentiques guerriers des steppes, totalement insensibles aux droits de l'homme et aux traditions du siècle des Lumières. Ils méprisent les collabos tchéchènes mais respectent tout en les détestant les boïviks qui se révèlent être de fort capables adversaires.

## Volontaires de la CEI typiques

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2+	2+	2+	2	1+	2

### TALENTS

Combat 1 (couteaux 2), Corps à corps 2+, Défense 2+, Discrétion 2, Savoir militaire 1 (armée russe 1+), Tir 1 (armes automatiques 3)

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 7/BF 10/MS 14 ; fusil-mitrailleur, lance-roquettes antichar

Venus de tous les pays de la CEI et même de certains ex-pays du bloc soviétique, ce sont pour la plupart des repris de justice, des associés voire des psychopathes, incapables de s'adapter à la fin de la guerre froide et à la misère qui s'est abattue sur l'ancien bloc soi-disant socialiste. Ce sont des brutes sanguinaires sans aucun scrupule.

## Collabos tchéchènes typiques

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	2	2+	2	2	3

### TALENTS

Baratin 3, Combat 1 (couteaux 2), Corps à corps 2, Défense 2, Savoir militaire 1 (armée russe 1+), Tir 1 (armes de poing 3)

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12 ; revolver de petit calibre

Pauvres types à la recherche de sécurité et de trois repas par jour, ils sont pour la plupart de très mauvais combattants et de très médiocres policiers.

## Boïviks typiques

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2+	2+	3	2+	2	2

### TALENTS

Combat 1 (couteaux 3), Corps à corps 2, Défense 2+, Discrétion 2+, Savoir militaire 1 (armée russe 1+), Survie 1 (montagne 4+), Tir 1 (armes automatiques 3+)

### COMBAT

5 PF, BL 3/BG 7/BF 10/MS 14 ; fusil-mitrailleur, lance-roquettes antichar

Héritiers de siècles de résistance à l'invasisseur russe, les boïviks sont des maîtres de la guérilla en montagne, n'hésitant pas à attaquer des forces plus importantes. Redoutables montagnards, ils sont opiniâtres et parfaitement à l'aise dans leur milieu. Ils arrivent même à affronter les Russes en ville malgré leur méconnaissance du terrain et leur infériorité technologique. Musulmans peu pratiquants, la religion n'est pas leur motivation première, loin de là.

## Moudjahidin typiques

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	2+	3	2	2	2+

## Nouveaux pouvoirs

**Barbarie** | spirituel | activé (8 PP) | Majidj (3 PA) | attaque spirituelle (résistée par Chance/Foi), portée courte

Le personnage peut induire une sorte de folie dans l'esprit de sa cible. Il effectue un test de pouvoir résisté par la Chance/Foi de sa cible. S'il réussit, la victime est affectée pendant MR minutes. Durant ce laps de temps, la Foi de la victime est divisée par 2 (la Chance n'est pas affectée) et elle agit de façon inconsidérée – totalement livrée à ses pulsions les plus primitives (elle peut torturer, violer ou tuer des innocents). La cible se souvient toujours de la façon dont elle a agi, ce qui réjouit généralement l'utilisateur du pouvoir.

**Colère de Dieu** | spirituel | permanent | Khalid (3 PA) | —

Ce pouvoir ne fonctionne que lorsque le personnage frappe un démon ou un non-musulman avec une arme de contact. En cas de résultat spécial, le niveau du pouvoir est ajouté à la MR de l'attaque (en plus de sa Foi). En cas de résultat critique, le double du niveau du pouvoir est ajouté à la MR de l'attaque (en plus du double de sa Foi).

**Colère divine** | spirituel | constant (1 PP par seconde) | Georges (3 PA), condition (20 PP) | —

Le personnage entre dans une rage meurtrière qui le transforme en brute de combat. Cela lui procure une protection d'un niveau égal à celui du pouvoir +1 contre toutes les attaques physiques solides ou énergétiques et un bonus aux dommages causés à l'aide d'une arme de contact égal au niveau du pouvoir +2.

**Tolérance** | spirituel | activé (5 PP) | Hassan (3 PA) | attaque spirituelle (résistée par Chance/Foi), portée moyenne

Le personnage peut faire oublier à sa victime sa mentalité intégriste. Il effectue un test de pouvoir résisté par la Chance/Foi de sa cible. S'il réussit, la victime est affectée pendant MR heures. Durant ce laps de temps, la victime devient particulièrement tolérante et à même d'écouter ce qu'on lui propose avant d'agir. Cela n'a aucun effet en cas de combat mais tout individu qui essaye d'influencer la victime reçoit un bonus de +4 colonnes à son test de Discussion. Ce pouvoir ne fonctionne sur une créature surnaturelle qu'avec un malus de -4 colonnes.

### TALENTS

Combat 1 (couteaux 3), Corps à corps 2, Défense 2+, Discrétion 3, Fouille 2, Survie 1+ (montagne 4+), Tir 1 (armes automatiques 3+)

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12 ; fusil-mitrailleur, lance-roquettes antichar

Musulmans endoctrinés et venus du monde entier ou Tchétchènes fanatiques, les moudjahidins sont entraînés, équipés, dirigés et financés par les wahhabites, les fondamentalistes saoudiens dont l'islam, soit-disant pur, est une insulte à la mémoire du Prophète. Certains d'entre eux ont déjà égorgé et massacré en Algérie, en Bosnie et ou en Afghanistan et constituent l'élite des troupes. Leur rapport avec les populations et les boïviks sont tendus dans le meilleur des cas, tant leur fanatisme religieux les pousse à mépriser tous ceux qu'ils jugent indignes c'est-à-dire différents d'eux.

### Mafieux russes typiques

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	2+	2+	2+	2	2

### TALENTS

Baratin 2+, Combat 1 (couteaux 2+), Corps à corps 1+, Défense 1+, Discrétion 2, Enquête 1+, Fouille 3, Tir 1+ (armes de poing 2+), Torture 2

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12 ; revolver de gros calibre

Savant mélange de gangsters passés par les écoles staliniennes et d'anciens du KGB, la mafia russe est célèbre pour son manque total de scrupule et de retenue. Contrairement aux Siciliens ou aux Irlandais, les mafiosi russes n'ont aucun sens de l'honneur, aucun principe et sont prêts à tout pour arriver à leurs fins. Pour eux la violence est normale de même que la torture et les armes lourdes. Ils n'ont aucun problème pour tuer la famille entière d'une personne qui leur a déplié et échappé.

### Mafieux tchétchènes typiques

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	2+	2+	2+	2	2

### TALENTS

Baratin 2, Combat 1 (couteaux 2+), Corps à corps 2, Défense 2, Discrétion 1+, Fouille 3, Tir 1 (armes automatiques 3), Torture 2+.

### COMBAT

4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12 ; fusil-mitrailleur

Réputés pour leur sauvagerie, les mafiosi tchétchènes résistent l'exploit d'être les pires ordures de toute l'ex-Union Soviétique. La torture est leur moyen normal de négociation et toute arme en dessous de la Kalach est considérée comme un canif.





IDENTITÉ : Job

SUPÉRIEUR : Dominique

GRADE : 0

POUVOIRS DE GRADE :



**F**orce

2

**A**gilité

2

**P**erception

3

**V**olonté

5

**P**résence

4

**F**oi

5<sup>+</sup>

PF : [ 7 ]

PP : [ 14 ]

BL : [ 5 ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

BG : [ 10 ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

BF : [ 5 ] [ ] [ ] [ ]

MS : [ 24 ] [ ] [ ]

☒ BLESSURE  
OUVERTE

☒ BLESSURE  
FERMÉE

### TALENTS PRINCIPAUX

	NIVEAU	CARAC.
† Baratin	4	Pré
† Combat ( )	1 ( )	Agi
† Corps à corps	1	Agi
† Défense	2	Agi
† Discrétion	1	Agi
† Discussion	6	Vol
† Enquête	7 <sup>+</sup>	Foi
† Fouille	4 <sup>+</sup>	Per
† Intrusion	—	—
† Médecine	—	—
† Séduction	2	Pré
† Tir ( )	1 <sup>+</sup> ( )	Per

### TALENTS SECONDAIRES

	NIVEAU	CARAC.
† Acrobatie	1	Agi
† Aisance sociale	3	Pré
† Art ( )	( )	Pré
† Athlétisme	1	For
† Conduite	—	Agi
† Culture gén <sup>le</sup> ( )	( )	—
† Hobby ( )	—	—
† Informatique	—	—
† Intimidation	5	For
† Langues [ ]	—	—
† Métier ( )	—	—
† Navigation	—	—
† Pilotage	—	—
Sv. criminel ( )	( )	—
Sv. d'espion (enseignement)	3(5)	—
Sv. militaire ( )	( )	—
Sv. occulte (Grand Jeu)	3(3)	—
Science ( )	( )	—
Survie ( )	( )	Per
Technique ( )	( )	—

### TALENTS EXOTIQUES

	NIVEAU	CARAC.
Sixième sens	3	Foi
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
Détection des ennemis	1	3
Jugement	1	5
lire les pensées	1	3
Traumatisme	1	2
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

### NOTES

Job est un julets de base de 45 ans, brun et dégingant. Il porte des vêtements ternes mais dégingants qui enserrent sa maigre silhouette et un large chapeau gris qui laisse perpétuellement ses yeux dans l'ombre. Il ressemble un peu à un mufleur de la vieille école, tout droit sorti des bigyaux du lycée. En tant qu'élève de Dominique, Job est particulièrement attentif à l'orthographe du comportement de ses coéquipiers. Tout résumé, c'est un curieux, un paysan typique au dernier degré. Il se consacre comme le commandant de l'équipe et comme il rédige les comptes rendus de missions, les autres sont bien obligés de suivre, du moins en apparence.

† : talent inné



IDENTITÉ : *Serpent d'acier*

SUPÉRIEUR : *Novalis*

GRADE : *Q*

POUVOIRS DE GRADE : .....



**F**orce  
4

**A**gilité  
3

**P**erception  
5

**V**olonté  
2+

**P**résence  
3

**F**oi  
4+

PF : [ 6 ]

PP : [ 11 ]

BL : [ 7 ] ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

BG : [ 14 ] ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

BF : [ 20 ] ☐ ☐ ☐ ☐

MS : [ 25 ] ☐ ☐ ☐ ☐

☒ BLESSURE  
OUVERTE

☒ BLESSURE  
FERMÉE

### TALENTS PRINCIPAUX

	NIVEAU	CARAC.
† Baratin	1 <sup>+</sup>	Pré
† Combat (.....)	1 <sup>+</sup> ( )	Ag
† Corps à corps	4	Ag
† Défense	5	Ag
† Discrétion	4	Ag
† Discussion	1	Vol
† Enquête	2	Foi
† Fouille	6	Per
Intrusion	—	—
Médecine	3	—
† Séduction	3	Pré
† Tir (.....)	2 <sup>+</sup> ( )	Per

### TALENTS EXOTIQUES

	NIVEAU	CARAC.
Langage animal	5	Ter
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
Arts martiaux	1	Var.
Caméléon	1	3.
Tell.	1	1.
Sens surdéveloppés	—	1.
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### TALENTS SECONDAIRES

	NIVEAU	CARAC.
† Acrobatie	3 <sup>+</sup>	Ag
† Aisance sociale	4	Pré
Art (.....)	( )	Pré
† Athlétisme	3 <sup>+</sup>	For
Conduite	—	Ag
Culture gén <sup>le</sup> (.....)	( )	—
Hobby (.....)	—	—
Informatique	—	—
† Intimidation	3 <sup>+</sup>	For
Langues (anglais, espagnol, portugais, .....	—	—
Métier (.....)	—	—
Navigation	2	—
Pilotage	—	—
Sv. criminel (.....)	( )	—
Sv. d'espion (.....)	( )	—
Sv. militaire (.....)	( )	—
Sv. occulte (.....)	( )	—
Science (.....)	( )	—
Survie (jungle.....)	3 <sup>+</sup> (5 <sup>+</sup> )	Per
Technique (.....)	( )	—

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### NOTES

\* Serpent d'acier n'est pas un pseudo, c'est le « vrai » nom d'un indien de Guyane. Il est un peu plus jeune que la moyenne, mais surtout lyg et imposant. Il porte des vêtements sobres, jean et chemise rayée, ainsi que de jolies chaussures de marche. Il tresse ses cheveux noirs en petites tresses dans lesquelles il accroche quelques plumes. Il affiche perpétuellement un petit sourire comme s'il voulait de s'en raconter une qu'il ne connaît pas.

C'est un mystique dans l'âme, mais l'action ne lui fait pas peur. Il aime pas les armes et n'apprécie pas spécialement les combats, mais il a un bon crochet de bras. Ses priorités sont la préservation de la nature et la protection des humains face à la violence animale.



IDENTITÉ : Marie-Charlotte

SUPÉRIEUR : Francis

GRADE : 0

POUVOIRS DE GRADE :



**F**orce

2+

**A**gilité

3

**P**erception

2

**V**olonté

4+

**P**résence

5+

**F**oi

4+

PF : [ 7 ]

PP : [ 5 ]

BL : [ 5 ]

BC : [ 8 ]

BF : [ 4 ]

MS : [ 2 ]

☐ BLESSURE  
OUVERTE

☒ BLESSURE  
FERMÉE

### TALENTS PRINCIPAUX

	NIVEAU	CARAC.
† Baratin	5	Pré
† Combat ( )	1	Agi
† Corps à corps	1	Agi
† Défense	3	Agi
† Discrétion	1	Agi
† Discussion	6	Vol
† Enquête	4	Foi
† Fouille	2	Per
Intrusion	—	—
Médecine	—	—
† Séduction	6	Pré
† Tir ( )	1	Per

### TALENTS SECONDAIRES

	NIVEAU	CARAC.
† Acrobatie	1	Agi
† Aisance sociale	6	Pré
Art ( )	( )	Pré
† Athlétisme	1	For
Conduite	—	Agi
Culture gén* (géopolitique )	1 (5)	—
Hobby ( )	—	—
Informatique	2	—
† Intimidation	3	For
Langues [ anglais, allemand, chinois, espagnol, japonais, russe ]	—	—
Métier (sec. du loisir )	3	—
Navigation	—	—
Pilotage	—	—
Sv. criminel ( )	( )	—
Sv. d'espion ( )	( )	—
Sv. militaire ( )	( )	—
Sv. occulte ( )	( )	—
Science ( )	( )	—
Survie ( )	( )	Per
Technique ( )	( )	—

### TALENTS EXOTIQUES

	NIVEAU	CARAC.
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
Alliance	1	2
Aura de pacification	1	3
Charme	1	4
Télépathie	1	1
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### NOTES

Marie-Charlotte est en tous points ce que son prénom évoque : une MC toute jeune, effrénée, mûre. Elle est de taille moyenne, pas mince, mais pas embonpoint non plus. Ses cheveux châtains sont coiffés sans imagination, son maquillage est du même tonneau et bien sûr elle porte des lunettes. Son corps d'accueil est mince et mise de deux enfants n'ont l'accepter de devenir un réceptacle à l'âme d'une ange, mais sa petite famille n'est pas au courant de sa nouvelle vie. Elle est habillée d'un tailleur-pantalon beige très sage, ce pli du pantalon est toujours très bien misé, ce seul bijou qu'elle s'accorde n'est autre que son alliance. Elle transporte partout un étui attaché-casque contenant un agenda électronique, un téléphone portable, ainsi évidemment qu'un poing américain.

† : talent inné

Photo-copie, interdiction pour usage personnel uniquement



IDENTITÉ : *Justinienne*

SUPÉRIEUR : *Laurient*

GRADE : *0*

POUVOIRS DE GRADE :

**F**orce

4<sup>+</sup>

**A**gilité

5

**P**erception

3

**V**olonté

4

**P**résence

3

**F**oi

2<sup>+</sup>

PF : [ 5 ]

PP : [ 10 ]

BL : [ 7 ] ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

BG : [ 6 ] ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

BF : [ 24 ] ☐ ☐ ☐ ☐

MS : [ 36 ] ☐ ☐ ☐

☒ BLESSURE  
OUVERTE

☒ BLESSURE  
FERMÉE

### TALENTS PRINCIPAUX

	NIVEAU	CARAC.
† Baratin	1 <sup>+</sup>	Pré
† Combat (épées.....)	4(7 <sup>+</sup> )	Ag
† Corps à corps	3	Ag
† Défense	6	Ag
† Discretion	2 <sup>+</sup>	Ag
† Discussion	3	Vol
† Enquête	1	Foi
† Fouille	1 <sup>+</sup>	Per
† Intrusion	—	—
† Médecine	—	—
† Séduction	1 <sup>+</sup>	Pré
† Tir (armes d'épaule.....)	2 <sup>+</sup> (5)	Per

### TALENTS SECONDAIRES

	NIVEAU	CARAC.
† Acrobatie	4	Ag
† Aisance sociale	2 <sup>+</sup>	Pré
† Art (.....)	( )	Pré
† Athlétisme	5	For
† Conduite	—	Ag
† Culture gén <sup>le</sup> (.....)	( )	—
† Hobby (.....)	—	—
† Informatique	—	—
† Intimidation	4 <sup>+</sup>	For
† Langues [.....]	—	—
† Métier (.....)	—	—
† Navigation	—	—
† Pilotage	—	—
Sv. criminel (.....)	( )	—
Sv. d'espion (.....)	( )	—
Sv. militaire (stratégie.....)	4(6)	—
Sv. occulte (.....)	( )	—
Science (.....)	( )	—
Survie (.....)	( )	Per
Technique (.....)	( )	—

### TALENTS EXOTIQUES

	NIVEAU	CARAC.
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
Anna de courage	1	1
Champ de force	1	3
Esquive acrobatique	1	2
Juste-lume	1	3
.....	—	—
.....	—	—

### POUVOIRS

	NIVEAU	PP
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—
.....	—	—

### NOTES

Justinienne est douillante, elle préfère est que continuer à Marie-Charlotte, son corps accueille un ange et pas une n'ange, d'ange en question (Justinienne) sonuse de son corps comme un aile battant, pour lui se faire dans sa situation il s'habille légèrement, allume à tout va et se conduit généralement comme un macho. Justinienne est jeune, blonde et, oui, à forte poitrine. Il en faut bien une pour justifier la vente d'un porte-bière à mes amis machos. Elle porte sa lingerie chère à la fois la plupart du temps, mais la robe s'ajoute lorsqu'elle se prépare pour un combat. Ses cheveux sont souvent assez sales, pas peignés ni coiffés. Elle porte généralement des baskets, un pantalon taille large et un slip bicolore (souvent violette) sur les hanches. Sa taille est nue, elle a honte de son hôte une éponge en posant sur le remède et elle porte un petit déodorant modeste. Quand elle se tient en position de combat avec une queue longue dans les mains le résultat est assez horrible, et a décontenancé plus d'un de ses adversaires humains jusqu'à ce qu'il soit trop tard.

Globalement, Justinienne n'est pas très heureuse de son incarnation, et sans être suicidaire, il est très féroce. Et plus il s'est mis à hater plus que son hôte n'en a hâte. "En tant qu'ange, cela ne diminue en rien ses capacités, mais ça lui donne tout de même une belle Malice."



IDENTITÉ : .....

SUPÉRIEUR : ..... GRADE : .....

POUVOIRS DE GRADE : .....

**F**orce

**A**gilité

**P**erception

**V**olonté

**P**résence

**F**oi

PF : ( )

PP : ( )

BL : ( )

BG : ( )

BF : ( )

MS : ( )

☐ BLESSURE  
OUVERTE

☐ BLESSURE  
FERMÉE

### TALENTS PRINCIPAUX

NIVEAU

CARAC.

† Baratin	_____	Pré
† Combat (.....)	____ ( )	Agi
† Corps à corps	_____	Agi
† Défense	_____	Agi
† Discrétion	_____	Agi
† Discussion	_____	Vol
† Enquête	_____	Foi
† Fouille	_____	Per
Intrusion	_____	—
Médecine	_____	—
† Séduction	_____	Pré
† Tir (.....)	____ ( )	Per

### TALENTS EXOTIQUES

NIVEAU

CARAC.

.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...

### POUVOIRS

NIVEAU

PP

.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP

### TALENTS SECONDAIRES

NIVEAU

CARAC.

† Acrobatie	_____	Agi
† Aisance sociale	_____	Pré
Art (.....)	____ ( )	Pré
† Athlétisme	_____	For
Conduite	_____	Agi
Culture gén <sup>le</sup> (.....)	____ ( )	—
Hobby (.....)	_____	—
Informatique	_____	—
† Intimidation	_____	For
Langues [.....]	_____	—
Métier (.....)	_____	—
Navigation	_____	—
Pilotage	_____	—
Sv. criminel (.....)	____ ( )	—
Sv. d'espion (.....)	____ ( )	—
Sv. militaire (.....)	____ ( )	—
Sv. occulte (.....)	____ ( )	—
Science (.....)	____ ( )	—
Survie (.....)	____ ( )	Per
Technique (.....)	____ ( )	—

### POUVOIRS

NIVEAU

PP

.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP
.....	_____	PP

### NOTES

- Allo ? Chouchou ? Oui, c'est Marie.
- Tu vas ma chérie ? Ton fils ?
- Bien, je t'appelle à propos de cette new édition de Magna Veritas.  
Un pur scandale.
- Je suis overtaffée en ce moment, je cours partout.  
Tu sais, c'est la période des bilans, alors à part les livres de comptes,  
j'ai pas trop le temps de lire...
- Écoute chérie, ils ont fait n'importe quoi.  
On dirait qu'ils ont trouvé des renseignements jusque dans les caves du Vatican.  
Je pense que je vais envoyer un SMS pas piqué des vers à l'ancêtre, à Rome.
- Oui, darling, tu as raison.  
Pas question de se laisser marcher sur les pieds ou de tendre l'autre joue.  
On se voit demain ?
- Écoute, j'ai un meeting à la Bourboule avec le vieux,  
mais si j'arrive à attraper un avion, on pourrait bruncher au Fouquet's.
- No soucy. Je te call demain. Kiss, kiss.
- Tchaw, tchaw...

